

TODO CODIGOS

Playstation

Año I - N°4 - Bimestral Octubre/Noviembre 2000
Tattilo Editrice S.p.a.

700 Ptas. €4,21



**En el interior
el super código
de MEDIEVIL 2**

**Los códigos
de más de
400
JUEGOS**

**Recorta las Cheat
para tus CD originales**





HSBC

LEAR
network.com
hp

TEXACO

LEAR

DHL
WORLDWIDE EXPRESS

BRIDGESTONE

EDITORIAL

● Por fin es Otoño! Sí, porque para algunos es precisamente la estación del año más triste y melancólica, el momento mejor para los vídeo jugadores de todas las especies. ¡Y los es aún más para nosotros, amantes de la Playstation!

En Octubre, además de las hojas, caerán también los últimos velos sobre la nueva joya de la Casa Sony: La PS2 (¿y quién no la conoce a estas alturas?) y sobre una infinidad de nuevos juegos para PSX.

La llegada de la nueva consola no ha disminuido desde luego el interés de los jugadores y ni tampoco de las casas productoras respecto a la "histórica"

Criatura Sony. Llegarán también a España títulos míticos que han despoblado primero Japón, y después los Estados Unidos.

Preparémonos, entonces, a espléndidos momentos delante de la pequeña pantalla de nuestro televisor en compañía de amigos y de los nuevos e increíbles héroes virtuales.

Códigos Playstation, como siempre, estará ahí, inseparable e inimitable, con vosotros, para haceros quedar bien con los compañeros de juego o para ayudaros a superar un momento de "desbandada" durante una difícil aventura.

En este número también hemos intentado contentar la mayoría de las preguntas y peticiones que nos habéis mandado. Continúa a hacerlo porque ¡para eso estamos aquí!

¡Ah..! Para los lectores que nos habían aconsejado una gráfica menos seria y mas coloreada, ahí va el nuevo Código Playstation, más alegre, atractivo y con un montón de estupendas imagines de nuestros héroes preferidos....

Solo una cosa no cambiará jamás: inuestro deseo de buen divertimento!





70'S ROBOT ANIME GEPPY-X

Modalidad 64/74 Shiki

En el panel del título pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Derecha, Triángulo.

Modalidad Atlancer

En el panel del título pulsa Izquierda, Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha, Triángulo.

Versión película

En el panel del título pulsa Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Triángulo.

Modalidad Queen Fairy

En el panel del título pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Triángulo.

Star Geppy X

En el panel del título pulsa Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Triángulo.

Modalidad Wild John

En el panel del título pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha, Arriba, Triángulo.



ACE COMBAT 2

Aviones bonus

Termina el juego para ver el final Normal o Bonus. En el menú principal podrás comprar nuevos aviones.

'Bad Ending'

En la decimonovena misión 'Kingpin', debes abatir a Z.O. y así podrás jugar la vigésima misión 'Las Resorte'. No derribes el misil y verás el 'Bad Ending'.



Bonus Ending

En la vigésima misión 'Last Resort', derriba el misil. Jugaras en la 21 misión 'Fighter's Honor'. Terminala para ver el 'Bonus Ending'.

Nivel-Oculto

Destruye el medio C-5 del primer nivel, desbloquearas otro.

Nueva misión

En la misión 7 'Sledge hammer', destruye todas las naves de transporte. Desbloquearas así la misión 'Rising

high' y la nueva 'Cuckoo's nest'.

Normal Ending

En la 19 misión 'Kingpin'

no dispaes al enemigo llamado Z.O.E. (en el mapa esta señalado con 'Danger').

Aviones en 3D

Si recibes todas las medallas, podrás ver todos los aviones en 3D.

Music test

Completa el juego en un nivel superior al del primer lugarteniente. Entonces, en el menú de las opciones aparecerá la modalidad music player. Ahora se pueden escuchar las 28 bandas sonoras del disco del juego.

Pulsa L1 o L2 para pasar a la canción sucesiva, R1 o R2 para pasar a la precedente.

Círculos para seleccionar las canciones, Select para bloquear la pantalla y Cuadrado, Triángulo o Cruz para salir.



Entonces, complétalo nuevamente en el nivel de dificultad hard y alcanza la misión ataque por sorpresa a baja altitud (Dead End).

Ahora localiza y destruye los cuatro YF-23A en el escuadrón especial Fox Force Foru al sur del blanco.

Serás recompensado con una medalla y el XFA-27 aparecerá en la pantalla de debrief.



Visualizar todos los aeroplanos

Comienza el juego con rango de General. Entonces aparecerá una opción que permite visualizar todos los aeroplanos.

Bloquear el replay

Durante un replay, tened pulsado Cuadrado para bloquear la telecámara.

Visión del mapa misión alternativa

En el panel de selección de misión, activa la opción 'Mission' y pulsa Select. Ahora se pueden seleccionar tres ángulos de visualización.

Modalidad misión libre

Completa la misión Kingpin. Entonces en el menú de apertura aparecerá la opción 'Free Mission', que permite completar cualquier misión.

XFA-27

Comienza el juego en el nivel de dificultad normal.



ADVENTURES OF LOMAX THE LEMMING

Salta los niveles

Mientras estas jugando pulsa Arriba, Start, Abajo (ten pulsado), L1 (ten pulsado), Triángulo, Circulo, Cruz, Cuadrado. Para saltar el nivel ten pulsado Arriba, L1, Select, Start.

Selecciona un nivel

Durante el juego pulsa Abajo-Start para ponerlo en pausa. Espera y pulsa Triángulo, Circulo, Cruz,

Nivel 4

Triangulo, Circulo, Cuadrado, Triángulo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 5

Cruz, Circulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 6

Cuadrado, Cruz, Triángulo, Circulo, Circulo, Circulo, Cruz

Nivel 7

Cruz, Triangulo, Circulo, Circulo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 8

Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Circulo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 9

Cruz, Circulo, Cruz, Cruz, Circulo, Cruz



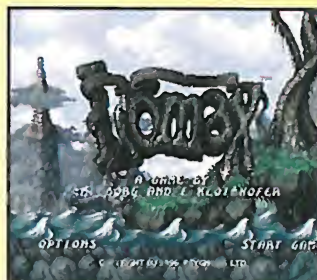
Cuadrado. Aparecerá un número de identificación de un nivel que te confirmara la exactitud el código. Pulsa entonces L1+Select para elegir un nivel y por lo tanto L1+Start para volver a empezar en el nivel elegido.

Nivel 2

Circulo, Circulo, Circulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cruz.

Nivel 3

Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Triángulo



Nivel 12

Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cuadrado

Nivel 13

Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Circulo, Cuadrado

Nivel 14

Cuadrado, Triangulo, Circulo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 15

Circulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triangulo, Circulo, Cruz

Nivel 16

Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 17

Cuadrado, Cruz, Triangulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 18

Cruz, Cruz, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 19

Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 20

Circulo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 21

Cuadrado, Cuadrado, Triangulo, Circulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz



Nivel 22

Cruz, Cuadrado, Circulo, Circulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Modalidad helicóptero

Una vez usado el truco para pasar de nivel, selecciona el helicóptero y después pulsa L1 y Cuadrado para volar sobre los niveles.

ADIDAS POWER SOCCER '98

Acceso al menú de cheat

En el menú principal tener pulsado L1, L2, R1, L2.

Cabezudos

Cuadrado, Circulo, Circulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo.

Equipos ocultos

Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo.

Ver los Créditos

Circulo, Cuadrado, Triángulo, Circulo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cuadrado.

Otros estadios

Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Triangulo, Triángulo, Circulo, Cruz, Cruz.

Gana la partida

Cruz, Triángulo, Triángulo, Circulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Triángulo.

ADVANCED VARIABLE GEO 2

Opción extra

Para obtener una opción extra, termina el juego en 'modalidad normal' con configuración de dificultad normal o termina con 'modalidad story'.

AGILE WARRIOR

Para utilizar los siguientes códigos pon el juego en pausa y pulsa la siguiente secuencia de teclas.

Imbatibilidad

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Circulo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado.





Recarga de armas y carburante

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Círculo.

Todas las armas

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, después R1 (4 veces), L1 (4 Veces), R2 (4 veces), L2 (4 Veces).

B1 Airstrike

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, y a continuación Cruz (6 veces).

Mapa luminoso

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Círculo, Círculo, Círculo, Círculo.

Misión completada

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Abajo, Abajo, Abajo.

Modalidad Debug

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, L2, R2.

Registración aérea

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Todas las misiones completadas

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Select, Cruz, Cruz, Cruz, Select, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Select, Cruz, Cruz, Cruz.

Prepara ataques a tierra

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado,

Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado.

Imágenes en el display

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, R1 junto con R2.

Otros puntos de vista

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Película con una bailarina

(Aparece al inicio de la próxima misión) Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz.

ALIEN TRILOGY



Mega truco

Escribe '1g0tp1nk8c1db00ts0n' para tener energía, municiones ilimitadas y todas las armas.



Episodio final

Para llegar al episodio final utiliza el siguiente código: QZBPSBBYRCPBZBBBVMNB MBVW49DLK.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

Debug menú

Poner el juego en pausa y pulsar L1, L2, R1, R2. Podéis tener pulsado también Triángulo + L1 + L2 + R1 + R2 en el panel del título. Si has introducido correctamente el código, Sarge dirá 'Retreat'.

Todas las armas

Poner el juego en pausa y pulsar Cuadrado, Círculo, R1, L1 y obtendrás todas las armas y municiones infinitas. Lo puedes introducir en el panel inicial.

Selección del nivel

En el menú principal, ten pulsado, a la vez, Cuadrado, L1 y R1 y pulsar Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha. Si has introducido correctamente el código oirás un sonido.

ASSAULT: RETRIBUTION

En todas las voces, si has introducido correctamente el código, aparecerán un panel blanco, efectos sonoros y el nombre de la cheat.

Acceder a los códigos

En el panel 'Press Start', pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Izquierda, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Izquierda. Cuadrado en tres segundos. Entonces aparecerá otra selección al final del menú opciones que permite la selección del nivel, todas las armas, las municiones infinitas y la capacidad de ver las secuencias FMV.

Selección mundo

Introduce el código anterior. En el panel Press Start, Izquierda, Derecha, Cruz, Triángulo, Izquierda, Arriba en tres segundos. Será disponible una opción que permite la selección de cada uno de los mundos en el interior del nivel.

La introducción de este código podría causar problemas a la música y a la grafica.

Modalidad Nakomi

En el panel 'Press Start', pulsa Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo en tres segundos. Todos los personajes en 3D excepto el Boss serán aplastados.

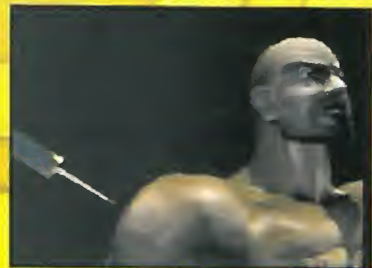


Jugador cabeza grande

En el panel 'Press Start', pulsa Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Arriba, Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Triángulo en tres segundos.

Alieno cabeza grande

En el panel 'Press Start', pulsa Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Arriba, Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Cruz en tres segundos. Este código no influye al Boss.



Modalidad Turbo

En el panel 'Press Start', pulsa Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, L2, R2 en tres segundos. Pulsa Círculo mientras estás jugando para correr más rápido. Serán utilizados también los artículos actualmente a disposición de vuestro personaje.

Niveles de gris

En el panel 'Press Start', pulsa Cruz (2 veces), Triángulo (2 veces),





BLAM! MACHINEHEAD

A continuación todas las contraseñas para superar los niveles:

Nivel 2 (1.2)

SQDZFO5TJJ

Nivel 3 (1.3)

HYM7GODECM

Nivel 4 (1.4)

WFHIHOPOJC

Nivel 5 (2.1)

I54FHOD5BF

Nivel 6 (2.2)

E94FHOLLKJ

Nivel 7 (2.3)

MHLFHODTCM

Nivel 8 (2.4)

ALLFHOXGPU

Nivel 9 (2.5)

BDNJHOLLPU

Nivel 10 (3.1)

8JGIHO9B4V

Nivel 11 (3.2)

E9GGHOJIQH

Nivel 12 (3.3)

9F0JGOLZJD

Nivel 13 (3.4)

SKAGHO9P40

Nivel 14 (4.1)

JJ0BNN9FCM

Nivel 15 (4.2)

EYWJHOP7BF

Nivel 16 (4.3)

JQNFBOT7BF

Nivel 17 (4.4)

G9DAOMOCE

Fin del juego

6H9DAOQJ2F

Municiones infinitas

En el menú principal utiliza esta secuencia: Círculo, Círculo, Círculo, Círculo, L1, Círculo, L1, L1, Círculo, L1, Círculo, L1, Círculo, L1, L1, Círculo, L1, L1, L1.

Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), Abajo en tres segundos.

Gráfica sepia

En el panel 'Press Start', pulsa Izquierda (10 veces) en tres segundos.

Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo.

Mientras estás jugando puedes acceder al menú de cheat pulsando Start y Select a la vez.

ASTEROIDS

Acceder a los códigos

Entrar en la modalidad cheat. Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y utilizar la siguiente secuencia de teclas:

Nave Excalibur

Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y pulsar la siguiente secuencia: Triángulo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

'Classic Asteroids' mini-game

Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y pulsar en secuencia: Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo.

ASTRO TROOPER VANARK

Imbatibilidad

En la pantalla de carga 'Startup Engine' ten pulsado L1 + R2 + Select + Triángulo.

BATMAN & ROBIN

Imbatibilidad

En la pantalla de títulos pulsad en este orden L1, R2, R1, L2, Select, Cruz, Círculo.

BATMAN FOREVER: THE ARCADE GAME

Juega en el papel de los malvados

En el panel de selección de jugador, ten pulsado a la vez, Cruz, Círculo y L2 en el controller dos. Entonces podrás elegir jugar como malvado con los movimientos de Batman.

BRAVE FENCER MUSASHI

Mom Minku

Cuando hayas capturado todos los Minku, ves a la entrada de la Meandering Forest. Una vez allí encontrará la madre Minku. Asegúrate de recoger la comida, BP y HP.

Dinero ilimitado

En el bar de la aldea, que en el juego está abierto desde las 18 hasta las 2, puedes jugar a un juego high-low con un personaje llamado Macho. El juego cuesta 100 y devolverá cantidades dobles en esta secuencia: 200, 400, 800, 1600, 3200, 6400, 12800, 25600, 51200 y para finalizar 102400.

No obstante si obtienes 102400 Macho no





jugara mas con vosotros.
Si elige un número inferior a 7 selecciona alto y si elige 7 o mayor tú eliges bajo.
Empezando con poco puedes volverte muy rico.
Deja siempre de jugar a 51200, lo no podrás utilizarlos!
Accidentalmente, el tiempo no pasa mientras juegas, por lo tanto ¡allá tú!

Plantas en llamas

En el Ice Palace, y en otros pocos lugares hay plantas.
Si utilizas Fire Scroll, puedes

incendiarlas. Esto provoca danos con incremento de 8.

Plantas gigantes

En la Twinpeak Mountain, existen algunas plantas azules en las macetas.
Escálas y utiliza Water Scroll.
Tírales un puñado de bolas y crecerán el triple de la dimensión normal.



CHOCOBO RACING



Clase Bahamut-modalidad Mirror

En modalidad Grand Prix, juega hasta que no tengas que elegir entre dos clases, Chocobo y Behemoth. Completa cada mundo en el primer puesto para obtener la corona relativa en esa clase. Una vez obtenidas todas las coronas en las dos clases (incluido el recorrido FF8), será disponible la clase Bahamut. Obtén todas las coronas en la clase Bahamut (incluido el recorrido FF8) y será disponible la modalidad Mirror en el panel de opciones. La modalidad Mirror invierte los recorridos de manera que se encuentren al contrario de como eran antes.

Velocidad instantánea

Antes de iniciar una vuelta ten pulsado Arriba junto con Cuadrado. Iras mucho más rápido que los demás.

Personajes secretos

Cada vez que termines el Story Mode obtendras un personaje secreto. Selecciona Squall y pulsa:

- 2ª vez _____ Squall, cualquier tecla excepto L1, L2, R1, o R2
3ª vez _____ Cid pulsa L1
4ª vez _____ Mumba pulsa L2
5ª vez _____ Cloud pulsa R1
6ª vez _____ Cactuar pulsa R2
7ª vez _____ Aya pulsa L1 junto con L2
8ª vez _____ Original pulsa R1 junto con R2
9ª vez _____ Highwind pulsa L2 junto con R2
10ª vez _____ URNG man pulsa L1 junto con R1



THE CHRONICLES OF THE SWORD

Códigos varios

Primera parte completada. Introduce SADAIN como contraseña.

Listos para el oro hechizado

Introduce MAZOE como contraseña.

COLIN MCRAE RALLY

Funciones especiales

Para activar todas estas funciones basta introducir los siguientes códigos en lugar del nombre del piloto.

Coche que se levanta del suelo

Nombre del piloto: HOVERCRAFT.

Coche cromado

Nombre del piloto: TINFOILED.

Desbloquear todas las pistas

Nombre del piloto: OPENROADS.

Desbloquear todos los coches

Nombre del piloto: SHOEBOXES.

Modalidad HI-FI

Nombre del piloto: SILKYSMOOTH.

Coche verde gelatinoso

Nombre del piloto: BLANCMANGE.

Todo terreno

Nombre del piloto: TROLLEY.

Tracción posterior

Nombre del piloto: FORKLIFT.

Motor superpotente

Nombre del piloto: MOREOOMPH.

Gravedad lunar

Nombre del piloto: MOONWALK.

Turbo

Nombre del piloto: BUTTONBASH
(Después, DURANTE LA Competición HAY QUE PULSAR Cruz o Circulo para acelerar instantáneamente.

Niebla

Nombre del piloto: PEASOUPER.

Replay personalizado

Nombre del piloto: DIRECTORCUT.

Recorridos "mirror"

Nombre del piloto: WHITEBUNNY.

Noche

Nombre del piloto: NIGHTRIDER.

A vista de pájaro

Nombre del piloto: DIDDYCARS.

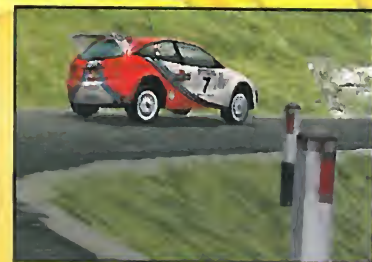
Recorridos inversos

Nombre del piloto: SKCART.

Copiloto al volante

Nombre del piloto: BACKSEAT.

COLIN MCRAE RALLY 2



Todos los recorridos

Introducir "HELLOCLEVELAND" en la pantalla "Create New Drive Profile".

Todos los coches

Introducir "ONECAREFULOWNER" en la pantalla "Create New Drive Profile".

Lancer

Introducir "OFFROAD" en la pantalla "Create New Drive Profile".

Sierra Cosworth

Introducir "JIMMYSCAR" en la pantalla "Create New Drive Profile".

Ford Puma

Introducir "COOLESTCAR" en la pantalla "Create New Drive Profile".



Mini Cooper

Introducir "JOBINITALY" en la pantalla "Create New Drive Profile".

Disparar bolas de fuego

Introducir "GREATBALLSOF" en la pantalla de cheat. Usa el freno a mano para disparar las bolas de fuego en modalidad arcade.



Rebotar

Introducir "RUBBERTREES" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Ruedas gigantes

Introducir "EASYROLLER" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Baja Gravedad

Introducir "MOONLANDER" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Los coches controlados por la CPU con más agresivos

Introducir "NEURALNIGHTMARE" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad arcade.

Turbo

Introducir "ROCKETFUEL" en la

pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Juego rapido

Introducir "PRUNEJUICE"



Todas las armas

Introduce "Armoury" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

Cargar la nave con las armas

Introduce "Big Daddy" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.



Perfil

Introducir "HELLO RAZU AND FLEA" en la pantalla de cheat.



COLONY WARS 3: RED SUN

Acceder al menú de los códigos

Ves a la "Home Station" y pulsa R2 (2 veces), L2 (2 veces), R1 (2 veces), Select (2 veces).



Seleccionar la Space Station

Introduce "Move House" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

Desactivar todos los códigos

Introduce "All Cheat Off" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

CRASH TEAM RACING

Acceso a la nave de Nitros Oxide

Para desbloquear la nave de Nitros tienes que poseer cuatro Boss Keys.

Arenas battle extra

Para desbloquear un nuevo campo de batalla en modalidad Battle gana las cuatro Cup Races en modalidad Arcade en el correspondiente nivel de dificultad.



Recorrido

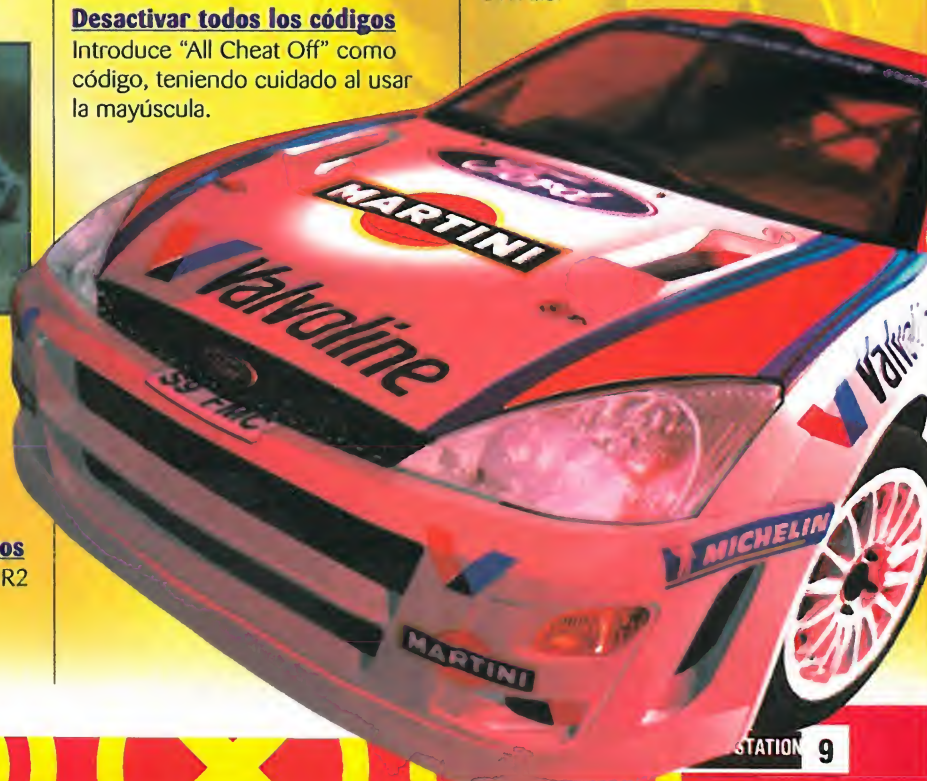
Basement
Parking Lot
The North Bowl

Dificultad

Hard
Easy
Medium

Falso Crash

Gana la Purple Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Purple Cup, tienes que coleccionar cinco token CTR lila.





Máscaras infinitas

En el menú principal, ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Triángulo, Derecha, Izquierda, Círculo, Derecha, Abajo (2 veces). Si has introducido correctamente el código, oirás un sonido.

Invisibilidad

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha en el menú principal.

Komodo Joe

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Círculo, Izquierda (2 veces), Triángulo, Derecha, Abajo, en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Blue Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Blue Cup, debes coleccionar cinco token CTR blu.



N. Trophy

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha (2 veces) en el menú principal.

Otra posibilidad es abatir el fantasma de N.Trophy en cada recorrido en modalidad Time Trial.

Papu Papu

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo, Derecha, Círculo, Izquierda (2 veces), Abajo en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Green Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Green Cup, debes coleccionar cinco token CTR verdes.

Penta Penguin

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Derecha, Triángulo, Abajo, Izquierda, Triángulo, Arriba en el menú principal.

Pinstripe

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Derecha, Triángulo, Abajo, Derecha, Abajo en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Yellow Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Yellow Cup, debes coleccionar cinco token CTR amarillos.

Ripper Roo

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Derecha, Círculo (2 veces), Abajo, Arriba,

Abajo, Derecha, en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Red Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Red Cup, debes coleccionar cinco token CTR rojos.

Opción Scrapbook

Derrota el fantasma de N.Trophy en cada recorrido en modalidad Time Trial para desbloquear la opción Scrapbook en el menú principal.

Turbo boost

Pulsa Cruz antes de que la luz verde desaparezca al inicio de la carrera.

Turbo counter

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Triángulo, Abajo (2 veces), Círculo, Arriba, en el menú principal.

Turbo pads

Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Triángulo, Derecha (2 veces), Círculo, Izquierda, en el menú principal.

Corre como Nitros Oxide

Debes batir su fantasma en cada circuito en modalidad Time Trial. Pero, para correr contra el fantasma tendrás que mejorar el tiempo obtenido por N. Trophy.



Spyro 2:

Ripto's Rage! Demo

En la pantalla de los títulos, ten pulsados a la vez L1 y R1 y pulsa Abajo, Círculo, Triángulo, Derecha.

Red Gem Cup

Colecciona todas las monedas rojas en el adventure mode.

Green Gem Cup

Colecciona todas las monedas verdes en el adventure mode.

Blue Gem Cup

Colecciona todas las monedas azules en el adventure mode.

Yellow Gem Cup

Colecciona todas las monedas amarillas en el adventure mode.

Purple Gem Cup

Colecciona todas las monedas púrpura en el adventure mode.

Turbo track

Colecciona las cinco gemas y las monedas.

Album

Alcanza el record de N. Oxide en la modalidad time trial y verás la opción "scrapbook" (Album) en el menú principal.

Arenas de combate bonus

Después de haber completado con éxito el arcade mode en la modalidad jugador simple en dificultad fácil, media, difícil, desbloquearás cuatro nuevas arenas. El nivel de dificultad 'fácil' desbloqueará la 'Parking Lot', el 'normal', el 'The North Bowl' y el difícil de 'Lab Basement'.





CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC



Objetos infinitos

Termina el juego y salva. Empieza una nueva partida para obtener objetos infinitos (talismanes, runas, armas, magias y escudos). Tu salud será en estado normal.



CYBERIA

Código Master

Al inicio del juego introduce 'NEMROSIM' como nombre tuyo. Mientras juegas, pon el juego en pausa y selecciona 'Load' para ver las contraseñas de cada nivel y poder empezar desde ese punto. El código Master permite también el nivel de dificultad 1 para la modalidad Arcade y Puzzle y que el juego sea sin censura. Es más evidente en el nivel 22 (SLICEOMATIC).

Visualizar los títulos

En el panel de las contraseñas finales, introduce 'TNRUB_SDC_NOILLIB_A' o 'REEB_OROPPAS_KNIRD' (donde generalmente se introduce 'GENIUS'). Se visualizarán los títulos del programador Sony. '_' indica un espacio.

Contraseñas de nivel

Nivel 1

Introduce como contraseña: RIG_DOCK

Nivel 2

Introduce como

contraseña: MEET_GIA

Nivel 3

Introduce como contraseña: SKEET_SHOOT

Nivel 4

Introduce como contraseña: BIG_KISS

Nivel 5

Introduce como contraseña: GOING_UP

Nivel 6

Introduce como contraseña: ZAPPED

Nivel 7

Introduce como contraseña: EASY_RIDE

Nivel 8

Introduce como contraseña: BIG_SHOCK

Nivel 9

Introduce como contraseña: OPEN_OCEAN

Nivel 10

Introduce como contraseña: CATWALK

Nivel 11

Introduce como contraseña: ISLAND_RUN

Nivel 12

Introduce como contraseña: STEAL_PLANE

Nivel 13

Introduce como contraseña: VALLEY_RUN

Nivel 14

Introduce como contraseña: ROUGH_RIDE

Nivel 15

Introduce como contraseña: PORT_FLYBY

Nivel 16

Introduce como contraseña: UNDERGROUND

Nivel 17

Introduce como contraseña: PT_STOP

Nivel 18

Introduce como contraseña: ICE_CREAM

Nivel 19

Introduce como contraseña: COLD_FEET

Nivel 20

Introduce como contraseña: DOOR_MAN

Nivel 21

Introduce como contraseña: LOCKED_OUT

Nivel 22

Introduce como contraseña: SLICEOMATIC

Nivel 23

Introduce como contraseña: NOT_FRIENDS

Nivel 24

Introduce como contraseña: LISTEN_IN

Nivel 25

Introduce como contraseña: GENIUS

Nivel 26

Introduce como contraseña: RED_LIGHT

Nivel 27

Introduce como contraseña: DRUGSTORE

Nivel 28

Introduce como contraseña: USAFE_DOOR

Nivel 29

Introduce como contraseña: GRAFFITI

Nivel 30

Introduce como contraseña: YOU_WIYH_ME

DARKSTALKERS 3: VAMPIRE SAVIOR EX

Talbain alternativo

Evidencia J. Talbain en

el panel de selección de personajes y ten pulsado Select, ahora pulsa las tres teclas, Puñetazo y Patada.

Colores extra

En el panel de selección de personajes evidencia tu personaje y pulsa dos puñetazos o dos patadas. Esta cheat funciona también para 'Male e Female Shadow'.

Juega como Male Shadow

Dirigete al panel de selección de personajes y evidencia la icona '?', pulsa Select 5 veces.

Juega como Female Shadow

Dirigete al panel de selección de personajes y evidencia la icona '?', pulsa Select 7 veces.

Juega como Oboro

Dirigete al panel de selección de personajes y evidencia Bishamon, ten pulsado Select y ahora pulsa una tecla cualquiera.





Selección personaje fácil bonus

Activa la modalidad 'Shortcut'. Evidencia la posición del personaje escondido deseado en el menú de selección del personaje. Pulsa Select para poner en rojo el nombre del personaje y utilizarlo.

Juega como Marionet

En el panel de selección personaje evidencia '?'. Pulsa Select (7 veces) seguido de otra tecla cualquiera. Ahora Marionet se transformará en la forma del oponente en cada combate.

Juega como Shadow

En el panel de selección personaje evidencia '?'. Pulsa Select (5 veces) seguido de otra tecla cualquiera. Ahora Shadow se transformará en la forma del oponente en cada combate.

Juega como Original Gallon

Activa el juego con Gallon. Evidencia Gallon en el panel selección del personaje y pulsa Select junto a puñetazo y patada.

Juega como Hyper Bishamon

Activa el juego con Bishamon. Evidencia Bishamon en el panel selección del personaje y pulsa Select junto a puñetazo y patada.

Juega contra Hyper Bishamon

Activa el juego en modalidad jugador único jugador y no pierdas ningún round. Derrota al menos a dos personajes con movimientos EX.

Juega como Vampire Hunter Phobos

En el panel selección del personaje,

ten pulsado Select para elegir Phobos.

DESTREGA



Máxima carga Dash

Cambia dos o tres niveles después anúlalos con

un signo. Estos signos pueden influenciar los ataques de nivel inferior. Por ejemplo Dash nivel 3 influencia los ataques de nivel 2.

Personajes secretos

Termina la modalidad un jugador con cualquier personaje, después en la selección personajes, pulsa Start sobre un personaje para obtener uno oculto.

Nivel random

En el panel de selección nivel pulsa Start.

Juega con los personajes de Dynasty Warriors

Activa la modalidad batalla, un jugador con cualquier personaje en un nivel de dificultad cualquiera. Evidencia el mismo luchador en el panel de selección de personaje y pulsa R2.

Trajes alternativos

Activa la modalidad batalla único jugador con un personaje en un nivel de dificultad cualquiera. Evidencia el mismo luchador en el panel de selección personaje y pulsa Start.



DEAD OR ALIVE



Lei Fang: 16
Tina: 15
Zack: 5
Raidou: 5
(Ayane: 16)

Poder seleccionar Raidou

Completa el juego en modalidad default con los diez personajes normales.

Ayane

Para poder obtener Ayane tienes que recoger todos los trajes para todos los personajes,

completando repetidamente la modalidad Tournament en nivel Normal. Los trajes en total son:

Bass: 6
Bayman: 6
Gen Fu: 7
Hayabasa: 5
Jann Lee: 5
Kasumi: 14

Trajes extra

Completa el juego repetidamente con el mismo personaje hasta que no tenga un vestido nuevo.



DETHTRAP DUNGEON

Selección de nivel

Dirigete a la pantalla del menú, o aquella indicada por las tres calaveras, que sirven también de símbolo al juego. Pulsa ahora las teclas L1, R1, Triángulo, Triángulo,



Cuadrado, Círculo, R1, L1.
Alcanza la pantalla para cargar las partidas y si has realizado todo bien, podrás acceder a cualquier nivel.

DEFCON 5

Modalidad de juego de los asteroides misteriosos

Dirígete a cualquier terminal VOS en la Defence station y entra en el área 'Communications'. Ahora dirígete a 'Local Communications' y cuando encuentres un mensaje a propósito de este tipo de opción, pulsa Triángulo en el controller 1.

DIE HARD

Activar los códigos

Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad Skeleton

Triángulo (10 veces), Derecha (4 veces).

Inmortalidad

Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado.

Controles invertidos

Derecha, Cuadrado, Triángulo, Derecha.

Modalidad ángel

Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo.

Armas infinitas

Derecha, Arriba, Abajo, Abajo, Cuadrado, Derecha (a repetición).

50 Granadas

Derecha, Cuadrado, Abajo, Círculo.

Fuego entre las piernas

Abajo, Círculo, Círculo, Abajo, Triángulo, Abajo.

15 proyectiles

Abajo, Cuadrado, Cuadrado, Derecha, (repetir).

Modalidad gordos

Derecha, Cuadrado, Cuadrado, Abajo.

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Activar los códigos

Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad 'Hello'

Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado.

Autos gigantes

Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.

Vista alternativa

Abajo, Círculo, Abajo, Círculo.

Vidas infinitas

Izquierda, Círculo, Arriba, Abajo, Cuadrado, Derecha.

Modalidad gordos

Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.

Modalidad 'Fergus'

Círculo, Abajo, Abajo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Modalidad lenta

Círculo, Abajo, Abajo, Cuadrado, Derecha.

Slow Motion

Izquierda, Arriba, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Abajo.

Coches alocados

Derecha, Cuadrado, Izquierda, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Abajo.

Ufo

Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Abajo.

DIE HARDER

Activar los códigos

Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad 'Fergus'

Círculo, Abajo, Abajo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Personas deformadas

Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.

Modalidad esqueleto

Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo.

Imbatibilidad

Abajo, Triángulo, Derecha, Cuadrado.

Editor de los mapas

Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado. (Pulsa 'Start', para acceder al editor de los mapas. Para verlo en 3D basta pulsar 'Select' usando Arriba y Abajo como zoom y L1 y R2 para ir Arriba y Abajo).

Armas al máximo

Derecha, Cuadrado, Izquierda, Círculo, Triángulo, Abajo.

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Selección de nivel

En la pantalla del menú principal, pulsa L1 (2 veces), Círculo (2 veces), Cuadrado (2 veces).



Snake Car en modalidad Driving

Pulsa Círculo, Cuadrado, R1, R1, Círculo, L1, Círculo en el menú pausa.

Códigos en modalidad tercera persona Imbatibilidad

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona,

pulsa Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), L1, L2. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Todas las armas

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), L1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Municiones y granadas infinitas

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1 (2 veces), R1 (2 veces),





Círculo (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Visión en primera persona

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Círculo, Triángulo (2 veces), Cuadrado. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Dampen cámara

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa, Triángulo (3 veces), Cuadrado (3 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Desactivar la vista Laser

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1 (2 veces), Triángulo (2 veces), L1 (3 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Cohetes lentos

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1, R1 (2 veces), L1, Triángulo, Cuadrado. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Cabezas grandes

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa R1 (2 veces), L1 (2 veces), Triángulo (2 veces). Si lo habrás introducido



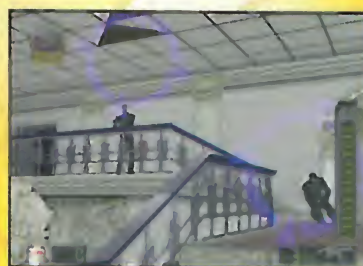
correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Skeleton

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Círculo, Cuadrado, Triángulo (2 veces), Cuadrado, Círculo. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Pop top

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), R1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Funk

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Círculo (2 veces), Cuadrado (2 veces), L1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Hombre eléctrico

Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), L1 (2 veces), R1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Código en modalidad Shooting. Imbatibilidad

Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), L1, L2. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Todas las armas

Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), L1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Municiones infinitas

Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa L1 (2 veces), R1 (2 veces), Círculo (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Carga automática

Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Slow-motion

Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Triángulo, L1, Triángulo, L1, Triángulo, L1. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

DINO CRISIS

Todas las contraseñas de la puerta DDK Contraseña 1

Introduce 'HEAD' para abrir la puerta de la sala del jefe.

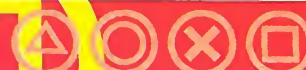


Contraseña 2

Retrocede hacia el ingreso principal. Para desbloquear esta puerta introduce 'NEWCOMER'.

Contraseña 3

En la B1 Hall, introduce 'LABORATORY' para desbloquear la puerta.





Contraseña 4

De nuevo en la sala del ordenador, introduce tu Key Card en el dispositivo. Regina pedirá ayuda a Gary. Después tendrás que utilizar tu disco DDK e introducir 'ENERGY'.

Contraseña 5

En la sala Rest Station introduce 'WATERWAY' para desbloquear la puerta.

Contraseña 6

En la sala donde has introducido la chip B2 1 y 2, hay una puerta DDK. Desbloécala introduciendo 'STABILIZER'.

Contraseña 7

En la sala Parts Storage hay una puerta. Introduce 'DOCTORKIRK' para desbloquearla.

Código ordenador librería B1

Código de acceso para el ordenador a la librería en el piano B1:3695.

Equipamiento Bonus

Si completas el juego en menos de 8 horas, obtendrás nuevos trajes para ponértelos cuando jugarás de nuevo.



Chief's Vault Combo

En la caja fuerte introduce 705037. Se abrirá y descubrirás la ficha para el laboratorio secreto del Dr. Kirk en la sala de control.

Cuarto equipamiento

Cuando termines el juego por

primera vez, Regina tendrá dos trajes nuevos (tipo Battle y Army). Si juegas otra vez, obtendrás un 4º traje para Regina. Se convertirá en una mujer de las cavernas. Además sus pistolas serán armas de tipo antiguo pero funcionales.

Código de la llave de la sala para los experimentos con gas

Código de acceso para desbloquear la sala de los experimentos con gas: 7248.

Munición de granadas infinitas

Cuando hayas visto los tres finales de Dino Criris (tendrás que jugar tres veces desde el principio hasta el final), Regina no solo empezará el juego con la Grenada Gun en su arsenal sino que dispondrá también de municiones ilimitadas.



Número ID di John Doyle

ID para John Doyle : 57036

Combinación caja fuerte Lounge

La combinación para la caja fuerte del 2º piso es 8159

Combinación caja fuerte oficina

La combinación para la caja fuerte del la oficina es 0426

Modalidad Operation Wipeout

Para desbloquear Operation Wipeout, completa el juego en menos de 5 horas o salva menos de tres veces o sino, no utilices ningún continue.

Código ordenador Parts Storage

Código de acceso hacia la zona Parts Storage: 364204

Número ID de Paul Baker

ID para Paul Baker: 59104

Código de la llave pass de seguridad

Código de acceso al chip llave de la sala de pass de seguridad: 0392

Código del ordenador de seguridad

Código de acceso del ordenador a la sala de pass de seguridad: 31415



Código de acceso 1 Stabilizer Design

Código de acceso para el 1º ordenador a la sala Stabilizer Design: 0367

Código de acceso 2 Stabilizer Design

Código de acceso para el 2º ordenador a la sala Stabilizer Design: 0204

Combinación caja sala Stabilizer Experiment

Combinación para la caja en la sala Stabilizer Experiment: 1281

Cajas de emergencia

El siguiente esquema explica los objetos encontrados en cada una de las cajas de emergencia en el juego, de manera que no tengas que perder tiempo con una caja que no tiene lo que te sirve.

Cajas de emergencia verdes (escolta de medicinas)

Hall de la sala de control :

Hemostat	2
Med. Pack M	2
Rec. Aid	2
Resurrección	2

Hall del área de indagación:

Recovery Aid	1
Intensifier	2
Resurrección	2

Hall sala de los experimentos

Resurrección	1
Recovery Aid	1
Intensifier	1
Med. Pack M	2
Hemostat	2

Sala central

Hemostat	1
Intensifier	1

Recovery Aid	2
Resurrección	1

Sala señales:

Resurrección	1
Recovery Aid	4

Cajas de emergencia rojas (municiones)

Hall ascensor:

9mm Parabellum	34
SG Bullets	10
Poison Dart	1
Intensifier	1

Entrada principal B1:

40S&W Bullets	18
Slag Bullets	10
SG Bullets	10
Poison Dart	1

Sala comunicaciones

9mm Parabellum	17
SG Bullets	10
An. Aid	1
Multiplier	1

Sala de control B3

Grenade Bullets	3
Heat Bullets	3
SG Bullets	5
An. Aid	1
Intensifier	1

Hall Sala de los experimentos

Poison Dart	1
Slag Bullets	10
40S&W Bullets	18
An. Aid	1
Multiplier	1

Escalera central

Poison Dart	1
Heat Bullets	3
Intensifier	2
Multiplier	1
An. Aid	2

Sala señales

Heat Bullets	3
Grenade Bullets	3
Slag Bullets	10
An. Aid	3
Intensifier	1

Hovercraft Storage finale con Rick):

Intensifier	1
Multiplier	1
An. Aid	1





Cajas emergencia amarillas (provisión medicinas y municiones) Sala estrategia:

Med Pack M	1
Hemostat	1
Intensifier	1
Slag Bullets	5
Resurrección	1

Sala de control B3:

Hemostat	2
An. Aid	2
Multiplier	1
Resurrección	1

Hovercraft (final con Gail):

Slag Bullets	10
Recovery Aid	1

Underground (final con Heliport):

Med. Pack M	2
An. Aid	1
Recovery Aid	1
Resurrección	1

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK



Selección del nivel

Pon en pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, Start.

Imbatibilidad

Pon en pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, L1.



Municiones infinitas

Pon en pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, R1.

ECW: HARDCORE REVOLUTION



Modalidad pie gigantes

Completa la modalidad career con Balls Mahoney.

Modalidad manos gigantes

Completa la modalidad career con Jason.

Modalidad cabezudos

Completa la modalidad career con Rhino.

Aspectos luchadores personalizados

Completa la modalidad career con Tommy Dreamer.

Modalidad Ego

Completa la modalidad career con Chris Chetti.

Modalidad luchadores gordos

Completa la modalidad career con Spike Dudley.

Modalidad cabezas a caso

Completa la modalidad 'tournament' con Louie Spicolli.

Modalidad verdugo

Completa la modalidad career con Sal E. Graciano.



Juega el papel de Cyrus the Virus

Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World TV.

Juega el papel de Joel Gertner

Completa la modalidad career y gana el cinturón Acclaim.

Juega el papel de Joey Styles

Completa la modalidad career y gana el cinturón Acclaim.

Juega el papel de Juez Jeff Jones

Completa la modalidad career con Mike Awesome.

Juega el papel de Louie Spicolli

Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Heavyweight.

Juega el papel de Taz

Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Heavyweight.

Juega el papel de The Sheik

Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Tag Team.

Juega el papel de Tommy Rich

Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World TV.

Modalidad cabezas a caso

Completa la modalidad career con Louie Spicolli.

Todos los 'jobber'

Defiende con éxito cinco veces la cintura ECW World Heavyweight en modalidad 'career'.

Cambiar los trajes

En la pantalla de selección de los personajes, ten pulsado L1, L2 o R2 mientras seleccionas un Wrestler.



Personajes random

En la pantalla de selección de los personajes, ten pulsado R1.

Nuevos coros

Pon en pausa el juego apenas después inicia el coro. Cuando vuelve a empezar, la multitud entonará un coro diferente.

EINHÄNDER

Armas Gunpod de default

Activa el juego y llega al punto donde puedas comprar las armas gunpod. Muere intencionadamente y utiliza todas tus vidas.

Haz bajar el contador de continue hasta cuando no llegue a cero y venga visualizado game over. Activa un nuevo juego y, después de haber seleccionado la nave, serás capaz de elegir un cierto número de gunpod que se quedará en tu equipaje hasta que morirás.



Armas ocultas Juno

Tiene la velocidad de fuego de un volcán y la potencia de una pistola normal.

Mundo 1: Obtén los tres bonus por la capacidad (destruye todas las torres con las pistolas hasta el signo en neón, destruye las barreras rojas después de los signos: destruye todos las señales en neón; destruye solo la sección inferior del mid-boss). Cuando alcanzas el boss, no le ataques como de costumbre. Espera que se acerque hacia ti (con la vista a escurridiza). Una de sus manos es un gunpod montado en su espalda. Cada diez veces esta arma es Juno. Mundo 4:

Del agua aparecerá una barca grande. Destruye solo el casco. La torre se desprenderá. Dejará caer Juno y te dará un bonus de capacidad.

Flash

Parecido a Cannon, puede matar cualquier enemigo no boss con menos de tres golpes.

Mundo 3:

Después de 'spider mid.boss', destruye el gran pilón encima del panel y con él todos los objetos que caen. Utiliza un Juno o un Volcan para mayor éxito.

Veras recompensarte con un bonus y con Flash.

Mundo 5:

Desmembrar el mid-boss antes de matarlo. Obtendrás un bonus y un flash.



Mosquito

Parecido a UASP, dispara misiles guiados por el controller. Poco más fuerte de los misiles del UASP.

Mundo 4:

En la pequeña zona, corre lo mas rápido posible hacia el túnel y recoge el Spreader. Pasa el Spreader al alojamiento superior. Un par de pisos más abajo encontraras un enemigo y una serie de barriles exactamente detrás tuyo. Destruye los barriles para obtener mosquito.



Python

Minas potentes, similares a Hedgehog. Muy difícil su utilización.

Mundo 5: Destruye el gran vehículo que se encuentra al final de la primera parte del mundo. Tienes que utilizar Wasp.

Naves bonus

Si terminas el juego en la modalidad fácil, sin interrupción o habiendo ganado 15 bonus, podrás seleccionar una nave nueva. Se parecerá a uno de los coches volantes de la primera área. Sin embargo, si terminas el juego en la modalidad difícil sin haber usado continue, obtendrás una nave que posee 9999 municiones.

Modalidad gallery

Termina el juego en todos los niveles de dificultad presentes para acceder a la opción 'Gallery' del menú principal. Selecciónalo para visualizar las diferentes gráficas que representan las naves, las armas y las batallas del juego.



Combatientes Extra

Desbloquear quince o mas secretos y activar el juego con cualquier nivel de dificultad para volar con uno de los pequeños combatientes Earth. Activa el juego con el nivel de dificultad difícil sin continuar más de dos veces para volar con uno de los combatientes Moon del nivel final.

Combatientes Selene

Activa el juego con el nivel de dificultad difícil sin utilizar ningún proseguimiento. Después de los títulos finales, salva el juego en una memory card, y activa un nuevo juego. Ahora en el panel de selección combatiente, gira alrededor de las naves y veras un tipo de combatiente desconocido llamado Selene. Esta nueva nave puede llevar 9999 round de

municiones para cualquier arma en el juego.

Empezar con las pistolas

Empieza un juego y alcanza el punto donde ya se han obtenido otras pistolas.

A este punto pierde intencionadamente el juego y utiliza todos los caminos restantes.

Consiente al timer de alcanzar cero en el panel continue. Haz reaparecer el panel del título y selecciona 'Game Start'.

Ahora selecciona una nave y prepárala con el equipaje como prefieras con las pistolas disponibles.

Las pistolas seleccionadas aparecerán automáticamente como arma standard cuando se pierde una vida en el juego anterior.

ENIGMA

Juega como la momia

En el panel de selección de los personajes evidencia uno, pulsa a la vez L1 y R1, Arriba, Triángulo y Círculo.

EVIL ZONE

Biografía y gallery

Vence un personaje en modalidad story para conocer su historia entrando en la opción 'extra' en el menú de las opciones. Esto activara la modalidad gallery que te permitirá ver los bocetos.

Modalidad Congratulations

Completa todas las modalidades con todos los personajes y ves al menú de las opciones. Elige 'extra' y selecciona 'Congratulations'. Verás una escena especial de todos los personajes que hablan de sus victorias.





Juega como un Boss en el mundo oculto

Para jugar como un boss y acceder al mundo oculto, completa el juego con tres personajes diferentes en modalidad story.

Juega como Ihadurca

Para jugar como Ihadurca, completa la modalidad story con cualquier personaje, complétalo de nuevo con Setsuna.

Ihadurca aparecerá en el panel de selección de personajes.

Colección de voces

Para abrir la colección de voces, completa la modalidad story con un personaje cualquiera en el nivel de mayor dificultad. Una vez completada con ese personaje, podrás oír las voces de todos los personajes. Complétala con todos los personajes para oír las otras voces.

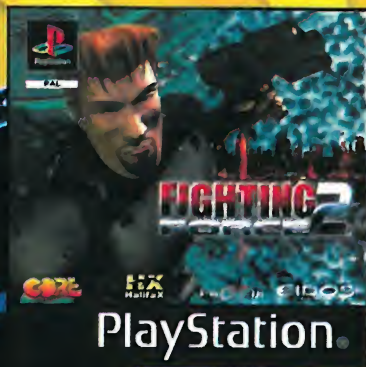
Poses vencedoras

Cada personaje completado en modalidad story te hará obtener 7 nuevas poses.

Trajes extras

Termina el juego con el personaje al que quieras sacarle un nuevo traje, en la modalidad 'vs mode' o '1 player battle mode'.

FIGHTING FORCE 2



Acceder a los códigos

Ten pulsado L1 + L2 + R 1+ Triángulo + Cruz + Izquierda cuando aparece 'Press Start' en el panel inicial. Selecciona la opción 'Start Game' y elige

un nivel. Tu personaje tendrá municiones ilimitadas y la imbatibilidad durante el juego pero no tendrás la posibilidad de alcanzar una puntuación alta.



Aumentar la rabia

Pulveriza el distribuidor automático hasta que no salga la sodo. Aplasta una lata y pulsa Cruz.



FORMULA 1

Modalidad Ring

Introduce RINGS como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix.

Safety mode

Introduce SAFETY como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix.

Night mode

Introduce NIGHTS como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix. Correrás en Mónaco de noche.

Modalidad Buggy

En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Derecha, Arriba, Triángulo, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Triángulo.

Otros circuitos bonus

En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Izquierda Círculo,

Círculo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Arriba, Derecha.

Modalidad lava

En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Cuadrado, Círculo, Arriba, Derecha, Derecha, Círculo, Cruz.

Modalidad bicicleta

En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Abajo, Arriba, Círculo, Triángulo, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Triángulo.

Modalidad alemán

En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Círculo, Cruz. En lugar de Murria tendrás así un comentarista alemán.

FORMULA 1 '98

Recorrido bonus

Introduce 'CHEESY POOFS' en la opción modifica conductor.

Recorrido Coliseo

Introduce 'GO COWS' en la opción modifica conductor.

FREESTYLE BOARDIN '99



Jugar como Mr. Chicken

Completa con éxito todas las diez carreras de cada nivel con todos los cinco atletas standard, usando el mismo juego salvado.





FORSAKEN

Todas las armas

Pulsa: Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, R2, R1, L2, L1.

Tendrás que repetir esta operación dos veces.



Acceder al menú de los trucos

En el menú principal evidencia 'options' y rápidamente pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Cruz.



Esto te permitirá acceder a una pantalla global de las opciones, con al fondo la de las cheat.

Nivel	Contraseña
Nivel 4	5J9DNN1D
Nivel 5	5N9XNN1F
Nivel 6	FSBDP43G
Nivel 7	80BJN8B0
Nivel 8	G4C4N4CK
Nivel 9	X8MLP4H2
Nivel 10	VDX2NXGM
Nivel 11	XK4QNDH4
Nivel 12	4PFDN095
Nivel 13	STFNN8G6
Nivel 14	NYG4N0F7



Game music

Podrás escuchar la música del juego introduciendo el CD en un lector y lanzando las piezas del dos en adelante.

FRENZY

Seleccionar un nivel

Introducir como contraseña: PICLE

FROGGER

Vidas infinitas

Poner en pausa el juego y pulsar: Derecha, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Si es gris y tiene una bandera blanca, quiere decir que se ha rendido.

FUTURE COP: L.A.P.D.

Manera sencilla de evitar las minas

Para evitar fácilmente las minas transfórmate en un cruiser pulsando L1 y R1 apenas estés cerca de ellas.

Podrás pasar tranquilamente sobre ellas sin danarte.



Tecnología Grenade

En el nivel Zuma Beach sigue el camino que habías cogido en la primera zona de control de la multitud.

Aquí tienes que destruir dos flamencos rosa encima de dos edificios diferentes. Continúa el nivel hasta que no alcances el mini boss. Destruye el mini boss y entra en el agujero que creara. Muy cerca de la zona encontraras un tanque de desuso que se puede destruir. Destruélolo para descubrir la 'tecnología grenade'.

Imbatibilidad

Pon el juego en Pausa y evidencia la selección 'Sound FX Volume' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (2 veces), Select (2 veces), Círculo, Select, Cruz, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y pulsa Yes para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel desaparecerá.

Recargar el escudo

Pon en pausa el juego y pulsa Select para activar el menú in game. Evidencia 'Volume Sound FX' y pulsa Cuadrado, Select, Círculo, Cruz. Evidencia 'Quit' y pulsa Cruz.

Evidencia Yes y pulsa Cruz. Desbloquea la pausa y tu escudo será recargado.

Escudo antisublefacción (riot shield)

En el nivel Studio City destruye las cuatro torres de control al inicio del nivel. Ahora en el ángulo noroeste de la zona subterránea tendría que ser desactivado un recinto laser. Detrás hay un interruptor que puede ser activado. Continúa con el nivel. Más allá de la zona de setas gigantes encontraras un enorme mutante verde. Destruye la señal que dice 'Mutant Soccer Champ' detrás del guardaespaldas. Vuelve a la zona de las setas. Apenas entras, gírate hacia la derecha sobre una escollera gris. Procede. Encontraras un cargador con un símbolo de uno con un rayo. Es el riot shield.

Arma Robo Dog

En el 4 nivel pasa la primera cancela. Gira a la izquierda y destruye todos los enemigos que llegan. Tienes que ir recto, después en el primer pasillo, gira a la izquierda y haz todo el camino hasta el final. Una vez en límite del panel, gira a la derecha y baja al agua donde encontraras tu arma Robo Dog.



Municiones ilimitadas

En el panel del título pulsa: Cruz, R1, R1, R1, R2, L1, L1, L2, Cruz, Cuadrado, Select. Tienes que oír un sonido que confirma el código.

200 puntos bonus

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cuadrado, Cruz, evidencia 'Quit' y pulsa Yes para confirmar.

Acceder a todos los niveles

Poner en pausa el juego y pulsar: Derecha, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, R1, L1, R1, L1, Círculo.

FRONT MISSION 3 (VERSIÓN USA)

Split point

El Split point en el juego está tan cerca al principio, que los jugadores pueden hacer la misma historia y no saber nunca donde han fallado.

Sucede cuando terminas el test Wanzer. Royogo te pedirá si quieres entregarle Construcción Wanzers. Si vas con él obtendras la historia de Emma. Si no vas con él tendrás la historia de Alisa.

Capturar los enemigos Wanzer

Para capturar un enemigo Wanzer, haz que se arrienda. Cada Wanzer que se rienda antes de completar el mundo será tuyo. Puedes saber si un Wanzer se ha rendido gracias a su color.





Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Más torres ametralladoras

Empieza el juego en modalidad múltiple jugador. Vuelve a tierra y pasa a la modalidad regular. Pulsa Círculo, Cruz (2 veces), Círculo (2 veces), Cruz, ten pulsado Cuadrado durante unos diez segundos. Pasa ahora a la modalidad depósito, vuelve a la base y compra tres helicópteros. Pierde intencionadamente una vida para encontrar las 100 torres ametralladoras que están por la base.

Todas las misiones completadas con la modalidad actual

Introduce 'DISYFISLFY' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas y bloqueadas

Introduce 'DITIFISLFL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas, todas las armas bonus

Introduce 'DYPYFASRRH' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas y bloqueadas, todas las armas bonus

Introduce 'DYSIFASRHY' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas, todas las armas bonus, imbatibilidad

Introduce 'DYTIFASUHL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Ninguna misión completa, imbatibilidad

Introduce 'SIFRGYBERR' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Ninguna misión completa, todas las armas bonus

Introduce 'SYMRGOBRRL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Salto misión

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cruz, Select. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Todas la municiones para la ametralladora

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Select, Cruz, Select, Cruz, Círculo, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (3 veces), Cruz (3 veces), Círculo, Select. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Municiones completas. Armas pesadas

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo, Cruz, Select, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar las armas pesadas

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado (3 veces), Círculo, Cruz, Círculo, Cruz. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Todas las municiones para las armas especiales

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Select, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Select, Cruz,. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar armas especiales

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Select, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar salto

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (4 veces), Cuadrado, Cruz, Select, Cuadrado, Cruz, Select, Círculo. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Modalidad blanco y negro

Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Select, Círculo, Cruz, Cruz, Círculo Select, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Contraseñas de nivel – único jugador – modalidad Crime War

2 - Zuma Beach

TAFRGYBLRR

3 - La Brea Tar Pits

CRGRGYBLRY

4 - Venice Beach

FUMRGYBLRL

5 - Hell's Gate Prison

SICUGYBLLI

6 - Studio City

TAFUGYBLLR

7 - LAX Spaceport

CRGUGYBLLY

8 - Long Beach

FUMUGYBLLL

Long Beach Completed

SIFYGYBISR

Contraseñas de nivel – único jugador – modalidad Precint Assault

Urban Jungle

5 FUCUGYBIMI

10 SUHUGYBIDR

Proving Grounds

5 SICRRYBLLI

10 TIFRNYBLSR

Hollywood Keys

5 SICRGYDLLI

10 TIFRGYPLSR

Venice Beach

5 SICRGLBLLI

10 MIFRGIBLSR

G DARIUS

Continuaciones Infinitas

Acumula más de cien continuaciones, entonces entra en el panel de opciones y modifica la opción 'Credit' en 'Free Play'.

Visualizar todas las secuencias FMV

En el panel de opciones activa la selección 'Movie'. Pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha. Entonces ten pulsados a la vez L1 y L2, R1 y R2 y pulsa Start. Para la versión japonesa del juego, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, ten pulsado a la vez L1 y L2, R1 y R2, y pulsa Start.



GAUNTLET LEGENDS

Juega como Sumner

Sal por la puerta secreta en el último nivel de The Trench. Acumula cincuenta monedas en el nivel bonus para desbloquear Sumner en el panel de selección de personajes.

Juega como Minotauro

Dirígete al nivel Cliff en Mountain Kingdom. Encontrarás todos los interruptores, ves a la zona con salida. No tomes la puerta de salida. Dirígete hacia abajo hasta que no veas una puerta con una calavera con huesos cruzados; úsala y serás transportado a una sala con muchas monedas. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Minotauro en el panel de selección de personajes.

Juega como Falconess

Dirígete al nivel bonus en Castle World. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Falconess en el panel de selección de personajes. Posee los mismos ataques turbo que Valkyrie.

Juega como Jackal

Juega en el segundo nivel de Ice World. Hay una puerta con trampa en un punto oscuro, encima de las cajas. Encontrarás la puerta escalando las cajas rotas. Gira alrededor hasta que no consigas volver abajo. Una vez allí, escala el otro montón de cajas situadas antes de la salida y que se encuentran delante de la puerta con trampa. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Jackal en el panel de selección de personajes. Es una forma más potente que Wizard.

Juega como Tigress

Dirígete al nivel de la primera ciudad. Encontrarás todos los interruptores principales, ves a la puerta. Cuando llegues a la puerta aléjate un poco hasta que no alcances una colina con un baúl, un interruptor y una muerte. Evita la muerte y golpea el interruptor. Dirígete hacia la posición en que

mira el interruptor y alcanzaras zombis y la puerta con trampa. Quédate en la puerta y podrás recoger cincuenta monedas para desbloquear Tigress en el panel de selección de personajes.

Nuevas armas

Alcanza el nivel 10 para recibir un nuevo arma. Alcanza los niveles 50 y 99 para obtener nuevas armas.

Obtener un familiar

Alcanza el nivel 25 para recibir un familiar: Valkyrie recibe un Águila, Wizard recibe un Dragón, Archer recibe una mariposa y Warrior recibe un Coleóptero. Alcanza el nivel 50 para una familiar mejor.

'Anti-muerte' permanente

Completa el juego con éxito para recibir el anti-muerte permanente. Te consentirá robar la salud a la muerte.

Modificar Death en alimento

Si sabes donde se esconde Death, no abras el container. Al contrario, utiliza una posición cercana y oírás Death gritar. Abre el baúl o barril para encontrar una fruta.

Asesinar Death

Death muera cuando toma 100 HP o viene golpeado con una poción.

Parar el tiempo y explorar

Alcanza el Boss del primer final y obtendrás un 'Stop Time'. Ya que vas a morir contra Dragon, activa el 'Stop Time'. Asegúrate que todavía funcione cuando pierdes la vida. Elige continuar y entra en cualquier nivel además del nivel del boss. El tiempo se parará en todos los niveles, los monstruos no se recrean y nada excepto los alimentos envenenados podrá dañar tu personaje. Puedes también disponer gratis de cualquier artículo pero difícilmente obtendrás puntos de experiencia.

El hacha de hielo de Untar

El hacha de hielo de Untar se puede encontrar en el nivel Treasury del Valkyrie's Castle.

Este arma sirve para vencer el Red Dragon en Warrior's Mountain.

La espada de Rasha

Se puede encontrar en el nivel Cave de Warrior's Mountain. Este arma sirve para vencer la Chimera nel Valkyrie's Castle.

La llama de Tarkana

Se puede encontrar en el nivel Spire de Skytown. Este arma sirve para vencer el Yeti en Ice Domain.

La pértiga de Marker

Se puede encontrar en el nivel Fissure de Ice Domain. Este arma sirve para vencer la Peste en Ice Skytown.

GEKIDO

Juega como Gorila

Completa con éxito la modalidad urban fighters con Travis y Michelle para desbloquear Gorila en todas las modalidades.



Juega como Kobuchi

Completa con éxito la modalidad urban fighters con Tetsuo y Ushi para desbloquear Kobuchien todas las modalidades.

Juega como Kintaro

Completa con éxito la modalidad urban fighters con Gorila para desbloquear Kintaro en la modalidad arena battle. Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad hard para desbloquear Kintaro en la modalidad urban fighters.

Juega como Angela

Completa con éxito la modalidad urban fighters con Kobuchi para desbloquear

Angela en la modalidad arena battle.

Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad hard para desbloquear Angela en la modalidad urban fighters.

Juega como Akujin

Completa con éxito la modalidad urban fighters con Gorila para desbloquear Akujin en todas las modalidades.





Trajes alternativos

Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad normal tres ves. Ten pulsado L1, L2, R1, o R2 mientras seleccionas un personaje en el panel de selección personajes.

Modalidad Hard

Completa con éxito la modalidad urban fighters con todos los personajes en la impostación de dificultad normal para desbloquear la impostación de dificultad hard en el panel de opciones.



Modalidad Shadow fighter

Completa con éxito la modalidad urban fighters una vez.

Modalidad Survival

Completa con éxito la modalidad urban fighters dos veces.

Modalidad Team battle

Completa con éxito la modalidad urban fighters tres vez.

Modalidad Street gang battle

Completa con éxito la modalidad

urban fighters en la impostación de dificultad hard con Kintaro, Angela o Akujin.



Modalidad Deform

Obtén una puntuación alta e introduce "DEFORMANIA" para desbloquear la modalidad deform en el panel de opciones.

Modalidad Skeleton

Obtén una puntuación alta e introduce "BONECRACK" para desbloquear la modalidad skeleton en el panel de opciones.

Arena 2

Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Gorilla para desbloquear Arena 2 en la modalidad Arena battle.

Arena 5

Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Kobuchi para desbloquear Arena 5 en la modalidad Arena battle.

Arena 7

Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Kintaro para desbloquear Arena 7 en la modalidad Arena battle.

INDEPENDENCE DAY

Activar los códigos

Para activar los trucos es necesario introducir una de las contraseñas indicadas a continuación y luego ir a la pantalla de opciones y pulsar rápidamente Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Triángulo, Abajo.

Elegir el avión

Contraseña: MR HAPPY

Elegir la ciudad

Contraseña: FOX ROX

Imbatibilidad

Contraseña: LIVE FREE

Elegir los objetos

Contraseña: GO POSTAL

Matar los civiles

Contraseña: GODZILLA

Opciones añadidas

Contraseña: TOURIST

Modalidad facilitada

Contraseña: DAB DAB

Contraseña de nivel

En el menú de opciones selecciona el nivel de dificultad normal.

Ahora, sin haber introducido la memory card, selecciona 'load game' e introduce las contraseñas siguiente:

Washington	DBKMO
New York	GBKMX
Paris	LLSMX
Moscow	NL9MX
Tokyo	R39NF
Oahu	T59MX
Las Vegas	Z99MZ
Mothership	399MH

Arena 8

Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Angela para desbloquear Arena 8 en la modalidad Arena battle.

Arena 9

Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Akujin para desbloquear Arena 9 en la modalidad Arena battle.

Atajo Vence Canal

Cuando llegues a la parte con tres curvas difíciles (izquierda, derecha, izquierda) podrás evitarlas saltando sobre la isla que se encuentra entre ellas. Llegas apenas pasada la parte con los muelles.



HYDRO THUNDER



Atajo far East

Además del Blue Boost que está por el aire, golpearás una serie de cascadas seguidas de un túnel. Si saltas sobre el Túnel, ahorrarás la mitad del tiempo en aquella selección.

IMPACT RACING

Efecto discoteca

Después de terminar el juego no se te premiará sólo con un simpático vídeo FMV, sino también con un divertido pasatiempo: el jukebox virtual. Eso te permitirá sustituir el CD del juego por cualquier otro CD musical y ver un montón de dibujos de todos los colores que se mueven al mismo tiempo. Pulsa Start para tener más información sobre el CD de música, e Izquierda o Derecha para cambiar de canción.





Para acceder directamente al jukebox desde el principio, introduce el código JOURNEYS.END en la pantalla de contraseñas.

Modalidad facilitada

Introduce el código RABBITBADGER en la pantalla de las contraseñas para que aparezca en la parte baja del menú principal 'Debug Mode'. Esta modalidad te permitirá alterar los límites de tiempo, la cantidad de recargas de energía, la capacidad del enemigo y también cambiar el tipo de circuito en cada nivel.

Todas las armas al completo

Introduce ALL.TOOLEDUP en la pantalla de las contraseñas y empieza a jugar. Tendrás una reserva completa de todas las armas especiales.

Niveles de Bonus

Introduce BONUS.LEVEL en la pantalla de las contraseñas y empieza a jugar. En vez de competir en los circuitos principales correrás por turno en cada nivel de bonus. Se trata de otra manera de practicar.

Municiones infinitas

Introduce LOADSOFSTUFF en la pantalla de las contraseñas con el fin de obtener municiones infinitas para las armas elegidas.

Cuadro final

Introduce ENDGAMELEVEL en la pantalla de las contraseñas para jugar el último cuadro del juego.

Imbatibilidad

Para convertirte en imbatible introduce

simplemente I.AM.IMMORTAL en la pantalla de las contraseñas.



J LEAGUE WINNING ELEVEN '97

Equipo bonus

En la pantalla del menú principal, mueve el cursor sobre la primera modalidad y pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo. Un sonido te confirmará la exacta digitación.

JACKIE CHAN'S STUNTMASTER

Modalidad Movie

Recoge 20 Dragons para desbloquear la opción película.



Vidas infinitas

Cuando actives el nivel 2 Roof Top, salta al ascensor. A la derecha hay un ninja con un bastón. Cuando lo mates se encenderá una luz en la puerta. Entra en la sala y mata al enemigo. Bajaré una escalera. Arriba hay una vida extra. Después de recogerla, sal del nivel y salva el juego. Repite todas las veces que quieras para obtener

una cantidad de vidas ilimitadas.



Movimientos especiales

1) Ten pulsado Cuadrado. Jackie tirará un puñetazo, después hará la voltereta hacia atrás y tirará un Drunken Master Punch. EL adversario estará aturdido y te dará la posibilidad de utilizar Jumpkick u otra combinación.

2) Ten pulsado Triángulo. Jackie tirará patadas, después hará la voltereta y dará patadas.

3) Pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces). Jackie tirará tres puñetazos, después se girará y golpeará al adversario con el trasero.

4) Corre hacia el muro y ten pulsado Triángulo. Jackie correrá, subirá por la pared y dará patadas al adversario detrás de él.



5) Pulsa Roll/Dive, e inmediatamente Triángulo. Jackie con voltereta se levantará dando patadas.

6) Pulsa Roll/Dive, e inmediatamente Cuadrado. Jackie con voltereta mandará un puñetazo muy potente.

7) Ten pulsadas las teclas para agarrar Cruz, Cuadrado, Círculo o Triángulo. Jackie realizará un salto especial en lugar del común. Esto servirá para obtener mas punto estilo.





8) Cuando un enemigo se encuentra detrás tuyo, pulsa rápidamente el controller en la dirección opuesta y pulsa Triángulo. Si se realiza correctamente, Jackie efectuará unas tijeras con las piernas y golpeará al enemigo detrás tuyo. Será una manera fácil de derribar los pilares que aguantan el techo y de romper los recintos.



9) Ten pulsado Triángulo mientras te encuentres en el suelo. Jackie girará la cabeza y dará una patada a helicóptero para hacer escapar los enemigos detrás tuyo.

10) Pulsa repetidamente Triángulo o Cuadrado cuando tengas un arma para realizar las combinaciones con ella.

JET MOTO 3

Desbloquear la opción 'Turn off Fixed Camera'

Llega primero en el circuito dilettantes. Cuando llegues a los trofeos y busques la aguja dilettantes, podrás desactivar o activar la videocámara.

Competición a alta velocidad

Mientras estés jugando, pulsa a la vez, L1 y Derecha, R1 y Abajo, Cuadrado, L1 y Triángulo, R1 y Abajo, L1 e Izquierda, Select.



Videocámara

Mientras estés jugando, pulsa Círculo, L1 junto a Triángulo, L1 y Cruz, Triángulo, R1 y Arriba.



Modalidad Stunt

Recoge las diez monedas del recorrido en la modalidad estación para desbloquear la modalidad stunt.

Nota: La modalidad stunt es para uno o dos jugadores.

Corre en el papel de Granny

Llega primero en la configuración de dificultad profesional.



Corre en el papel del Capitán Ballad

Llega primero en la estación profesional con todos los corredores excepto dos.

Recorridos 'Planet x' y 'Ramp Park'

Llega primero en la modalidad

'circuit' mode en la impostación de dificultad profesional.

Moto que se lanza

Ten pulsados a la vez, R1,R2,L1 y L2.



JET RACER

Desbloquea todos los circuitos

Dirígete a la pantalla de las opciones y selecciona Amateur como grado de dificultad. Después elige el presentador del trofeo. Vuelve a la pantalla principal pulsando Start y teclear los siguientes botones en el control 1 Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda. Vuelve a la pantalla de las opciones y selecciona la dificultad profesional. Coloca el presentador del trofeo en la elección del piloto y vuelve a la pantalla principal pulsando Start y pulsar las siguientes teclas en el control 1 Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha.

Códigos secretos

Gana toda una temporada en el nivel profesional. En la pantalla aparecerá una burbuja en la que estará escrito 'Codes Enabled'. A partir de ese momento cada vez que termines el juego con un equipo diferente se te dará un código para ese equipo. Cada equipo tiene dos códigos y hay un código que está representado por el conjunto de todos los códigos.

Super Agilidad

Abajo, Círculo, Izquierda, L1, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha.

Resistencia cero

Cuadrado, L1, Triángulo, Derecha, L1 Abajo, R2, Triángulo.

Doble Puntos Stunt

Derecha, Arriba, Círculo, L2, Triángulo, Círculo, R1, R2

Show off Camera

Triángulo, Abajo, Cuadrado, Triángulo, L1, L1, R1,R1.

Air Brakes

R1,R2, Derecha, L2, Arriba, Círculo, Arriba, Círculo.

Rocket Racer

Triángulo, Arriba, Arriba ,L2, L2, Arriba, Arriba, Arriba.

Turbos ilimitados

Triángulo, Círculo, Derecha, R2, Arriba, Cuadrado, Arriba, Triángulo.

Competición sobre hielo

Arriba, R1, R2, Derecha, L1, Arriba, Cuadrado, Derecha, Derecha.

JUPITER STRIKE/ZEITGEIST

Visión desde arriba

Pulsa Start para poner en pausa el juego.

Pulsa de nuevo el tasto Start pero durante diez segundos, y al final, pulsa a la vez L1 y Start. Así podrás tener una visual a vuelo de pájaro sobre toda la acción.

Vista lateral

Repitiendo exactamente la operación anterior, recuperarás la visual lateral.

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Nivel extra (Balue's Tower)

Para acceder a este nivel bonus tendrás que salvar todos los 72 Phantomiliani.

Music test

Completa el anterior nivel bonus y aparecerá automáticamente una opción que te permitirá efectuar un test musical.

Seleccionar un nivel

Completa el juego y vuelve a la pantalla de títulos. Elige la opción 'Continue' y selecciona 'Vision Clear'.



LAS 24 HORAS DE LE MANS

Panel de recarga alternativo

Introduce 'JACKPOT' como nombre para ver un panel de carga del juego alternativo.



Recorrido Space Race

Introduce 'NAIMAR' como nombre.

Ganar la competición automáticamente

Introduce 'FIRSTON' como nombre.

Coches Beach Buggy

Introduce como nombre 'BIGGY 1' 'BIGGY 2' 'BIGGY 3' 'BIGGY 4' 'BIGGY 5' 'BIGGY 6' 'BIGGY 7' o 'BIGGY 8'.



Todos los coches y recorridos

Introduce 'TATOO' como nombre para desbloquear todos los coches y los recorridos en la modalidad quick race.

1999 Audi RSR Prototype

Introduce 'MAYOU' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.



1999 BMW Prototype

Introduce 'POHLIN' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

1999 Toyota GT1

Introduce 'PINOU' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Hot Dog"

Introduce 'HOTDOG' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Cheese"

Introduce

'FROMAGE' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.



Auto "Pie"

Introduce 'PIE' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Pizza"

Introduce 'PIZZA' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Navicella spaziale

Introduce 'MM1' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Jet

Introduce 'MM2' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Auto "Mad"

Introduce 'MM3' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Furgoneta de helados

Introduce 'MM6' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Submarino

Introduce 'MM7' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.



Taxi

Introduce 'MM4' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Autobús años '60

Introduce 'MM5' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.







L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Aerial Reaver

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Cruz, Derecha, Arriba (2 veces), Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha, arriba. Un grito confirmará la correcta introducción.



Todas las habilidades

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Arriba (2 veces), Abajo, Derecha (2 veces), Izquierda, Círculo, Derecha, Izquierda, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel - Constrict

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Abajo, Derecha (2 veces), Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel - Fire Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo (2 veces), Derecha, Abajo, Triángulo, L2 ,

Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel - Fire Reaver

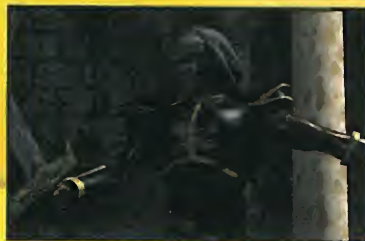
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Círculo, Derecha, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Visual en primera persona

Pulsa y ten pulsado R2 + L2 mientras estas jugando.

Abilidad de Raziel - Force Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Triángulo, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.



Abilidad de Raziel - Force Projectile

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Derecha, Círculo, Izquierda, Derecha, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Como vencer Kain

Cuando alcances Kain, te encontrarás en una sala circular y con dos niveles. Tienes que quedarte abajo en el centro. Hay un objeto que coloca tu salud en nivel normal. Cuando Kain te dispare con su bola de energía, quédate hasta que no hayas recuperado la salud. Mira a tu alrededor hasta que no veas una bola de energía azul, corre hacia ella. Es Kain que la está creando. Enfrentate a él con tu Soul Reaver. Tenlo bien levantado hasta que no lo habrás matado. Hacia el final dela batalla subirá a la parte superior de la sala donde no puedes

ver su bola de energía. En este momento corre hacia donde tú creas que está. Serán necesarios varios tentativos pero puedes vencerlo sin herirte.

Ferire Raziel

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Kain Reaver

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Cruz, Círculo, Derecha, Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha , Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Máxima salud

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha, Círculo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Máxima Magia

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Triángulo, Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Triángulo, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abrir warp gates

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo (2 veces), Abajo, Derecha (2 veces) Izquierda, Círculo, Derecha, Izquierda, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Phase

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo (2 veces), Izquierda, Derecha, Triángulo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Arreglar la salud

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Arreglar la magia

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.



Soul Reaver

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Triángulo, L2, Derecha (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Triángulo, Abajo, Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.

Sound Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Abajo, Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Stone Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha (2 veces). Un grito confirmará la correcta introducción.

Sunlight Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Izquierda, Derecha (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Actualizar la salud en el nivel sucesivo

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha, Cruz, Izquierda, Triángulo, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Escalar las paredes

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Triángulo, Abajo, L2, Derecha, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Water Glyph

Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Abajo, Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.





Caminar debajo del agua

Al principio encontraras un vaso (que podrás utilizar como arma). Si encuentras una piscina (que se encuentra en el centro) entra en ella y veras que puedes caminar por debajo del agua.

LEGEND OF LEGAIA

50 Monedas fáciles

En Music Dome, Juega a Baya Baka Fighter y elige un personaje. Para el primer combate será suficiente pulsar repetidamente. Para el segundo combate pulsa repetidamente Cruz, y para el tercer combate pulsa repetidamente Círculo para obtener otro perfecto. Cuando llega Xain al combate pulsa repetidamente Círculo. Al final conseguirás a dar un par de golpes. Es la estrategia mejor que se pueda usar en la primera pareja de combates, pero después Xian, se pone difícil.

Secuencia FMV extra

Al principio no toques el panel de apertura espera de 30 segundos a 1 minuto para ver la segunda secuencia FMV.

Todos los boss

CARUBAN	HP 1.000
SONGI	HP 3.000
ZETO	HP 4.500
BERSKER	HP 6.000
XAIN	HP 9.000
SONGI	HP 12.000
VAN SARYU	HP 14.000
DOHATI	HP 16.000



Movimientos de Gala

Algunos movimientos de Gala:

Back Punch:	Izquierda, Derecha, Izquierda.
Battering Ram:	Izquierda, Derecha, Abajo.
Biron Rage:	Derecha, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda (Miracle Art).
Black Rain:	Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo.
Bull Horns:	Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Izquierda.
Electro Thrash:	Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda.
Explosive Fist:	Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, Izquierda (Hyper).
Flying Knee Attack:	Abajo, Abajo, Izquierda.
Guillotine:	Izquierda, Abajo, Izquierda.
Head Splitter:	Izquierda, Abajo, Abajo.
Iron Head:	Abajo, Abajo, Abajo.
Lightning Storm:	Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda (Hyper).
Neo Raising:	Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda.
Neo Raising X2:	Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda (Super Art).
Side Kick:	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo.
Thunder Punch:	Derecha, Derecha, Izquierda (Hyper).

GAZA	HP 12.000
GAZA	HP 20.000
CHE DELILAS	HP 12.000
LU DELILAS	HP 14.000
CHE DELILAS	HP 16.000
KORU	HP 15.000
ZORA	HP 21.000
ROUGE	HP 24.000
JETTE	HP 28.000
CORT	HP 34.000
ULTIMATE SONGI	HP 56.000
CORT	HP 75.000

Obtener todos los talismanes

Ra- Seru

Talisman Water

Dirígete a un lago de pesca y quédate pescando durante bastante tiempo. Si recoges 20.000 puntos el water egg será disponible. Cógelo y ves hacia Zalan. Te dará el talismán water. Permite el personaje que lo lleva que haga un útil encantamiento mule (cuesta 200 mp).

contador de premios y coge el earth egg. Habla con Zalan y te dará el talismán earth. Tiene el poder de dar el encantamiento plasma a quien lo lleva.



Talisman Light

Después de recuperar el árbol de la vida en Buma. Noa cogerá una hoja de partitura de Cara. Llévalo al bar en Sol y hazlo tocar al pianista. Grantes volvera a Buma para ver a Cara. Vuelve a Buma y habla con Cara. Te dará el huevo de la luz. Llévalo a Zalan en Jeremi, él hará el Light Talismán, quien lo lleva puede tirar el encanto de curar más potente



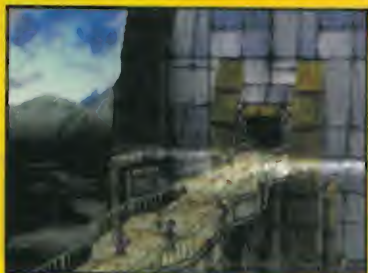
Talisman Earth

Ves a muscle dome y gana 100.000 monedas. Dirígete al





de todo el juego.
L'orn resurrector, que arregla todo
HP aunque el personaje este
muerto.
Este encanto cuesta 200 MP.



Movimientos de Noa

Algunos movimientos de Noa. Tomad nota de que algunas las tendrás que aprender con los libros antes de que puedas usarlas.

Acrobatic Blitz	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Bird Step	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo.
Blizzard Bash	Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo.
Dolphin Attack	Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha.
Frost Breath	Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha (Hyper).
Hurricane Kick	Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, (Hyper).
Lizard Tail	Derecha, Abajo, Abajo, Abajo.
Mirage Lancer	Derecha, Derecha, Abajo, Abajo.
Noa's Ark	Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha (Miracle).
Rushing Gail	Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha.
Sonic Javelin	Derecha, Abajo, Derecha.
Super Javelin	Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha (Super).
Super Tempest	Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, (Super).
Swan Driver	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Tempest Break	Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo.
Tough Love	Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha.
Vulture Blade	Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha (Hyper).

Talismán Dark

Una vez muerto Songi, dirígete a la foresta Wet Eoz.
Coge la piedra oscura del baúl en el árbol de la vida.
Llévala a Zalan y coge el talismán Dark. Te dará el encantamiento de Jedo.

Movimientos de Vahn

Algunos movimientos de Noa. Tomad nota de que algunas las tendrás que aprender con los libros antes de que puedas usarlas.

Burning Flare	Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda (Hyper)
Charging Scorch	Abajo, Derecha, Abajo
Cross Kick	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Cyclone	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Fire Blow	Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda (Hyper)
Hurricane	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Hyper Elbow	Izquierda, Derecha, Izquierda
PK Combo	Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda
Power Punch	Izquierda, Izquierda, Abajo
Pyro Pummel	Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda
Rolling Combo	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Arts)
Slash Kick	Abajo, Abajo, Izquierda
Spin Combo	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda
Somersault	Abajo, Abajo, Abajo
Tornado Flame	Derecha, Derecha, Izquierda (Hyper)
Vahn's Craze	Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Izquierda (Miracle Art)
Fire Tackle	Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo (Super Art)
Power Slash	Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Art)
Maximum Blow	Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo (Super Art)
Rolling Out	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Art)
Tri-Somersault	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo

Talismán Evil

Tienen que estar todos en el nivel 99.

Habla con Saryu en Ratayu.

Te dara la llave evil seru.

Ahora ves a la sala donde se encontraba Juggernaut.

Si vas al final del pasaje verás un baúl en el cual está el talismán evil.

Tratar con los mercaderes

En Sol, hay un chico en el almacén que vende un artículo que aumenta tu vida del 25%.

Su primera oferta es un embrollo.

Continúa a pedir que te rebaje el precio pero no por debajo de 40.000.





Monedas infinitas

Primero capturar l'Evil (Devil?) Medaillon. Entregalo a Vahn. Dale tus mejores accesorios. Sitúalo delante de las mujeres que te permite entrar en Battle Arena en Sol. Activa el automático pulsando Cruz. Déjalo activado y obtendrás tu dinero.

Ficha Platinum

Hay una ficha platinum escondida en el juego. Después de haber dado vida la árbol de la vida, tras tu primer encuentro con Noa, vuelve a Drake Castle.

Ahora ves a la sala donde se encuentra encerrado el Rey. Pulsa Cruz delante de la grieta que hay en la pared y obtendrás la ficha platinum.

Con esta ficha podrás comprar los artículos ocultos (azul) en la mayor parte de las tiendas.

Ficha puntos

Después de haber hecho vivir de nuevo al árbol de la vida en Rim Elm, ves al segundo piso de la tienda de armas de Rim Elm. En el segundo piso encontraras un dibujo con una ficha puntos. Cuando compres los objetos en una tienda ganarás puntos. Estos puntos pueden ser usados para hacer daño a los monstruos. El número de puntos equivale a la cantidad de daño efectuado a los monstruos.

Boss secreto

En la aldea de Rim Elm existe un boss secreto llamado Queen Bee. Para combatir a Queen Bee tienes que encontrar el árbol más al sur en Rim Elm, pulsa Cruz para empezar la batalla.

Ten cuidado porque Queen Bee posee otros tres Bees con ella y golpea muy duramente. Te aconsejamos de ponerte en el nivel

13 o más y de llevar la armadura más fuerte en este punto de juego. Cuando derrotes Queen Bee obtendrás Honey que aumenta todas tus estadísticas o podrás darlo a Nene y ella te preparará una torta Elm Cake.

Vender pan

Cuando llegues al Sol, obtén un par de tokens y juega con las slot. Ten bastante paciencia para obtener un juego bonus.

Busca tres 10 o algo muy alto. Repite esta acción hasta que no tengas de 3500 a 5000 o más token.

Cambia todos tus token con el pan soru y véndelo en cualquier tienda de la ciudad.

Obtendrás 3000 ori por cada trozo de pan.



Imagen War God

Una vez completado Absolute Fortress, limpia el master Course de Muscle Dome en Sol para recibir este accesorio que consiente atacar dos veces seguidas a quien lo lleva.

Ser el Chicken King!

Ves al Muscle Paradise e insíbete a cada nivel de combate Coliseum-Beginner, Expert y Master.

Si escapas en el primer combate de cada categoría tu recompensa será un accesorio llamado Chicken King que te consentirá escapar de los combates regulares (pero no de los boss).

Utilízalo con el Chicken Herat y el Chicken Safe para perfeccionar tu cobardía.

Cámara Stone

Para obtener la cámara Stone ves a Vidna tras haber derrotado Dohati's Castle y por lo tanto a la casa situada a la derecha de la de Pepe.

Habla con el hombre que está de



pie cerca de la casa y cómprale la Cámara stone por 100 G.

La Cámara Stone se romperá cuando la hayas utilizado cinco veces.

Puedes comprar una nueva a la misma persona.

Derrotar fácilmente Zeto

Mientras estás en el Zeto's Dungeon. Sal de la puerta del viento y ves al Biron Monastery. Compra un Dep. Sea Jewel y vuelve.

Cuando Zeto realiza un Big Wave, hara solo tres o cuatrocientos puntos de dano. Tus personajes tendrán que ser de nivel 10 o superior.



Evil Medaillon

Después de Soren, en la cima del Mt.Dini, vuelve a combatir contra un boss mafioso, Lapis.

Este accesorio permite al personaje que lo lleva atacar donde quiera con un número de 0 a 15 artes marciales por round, pero vuelve al personaje incontrolable.

No obstante, los creadores del

juego se han inspirado en uno de esos Boss RPG superpotentes cuando han pensado en Lapis. Te golpea enseguida con la maza con un ataque que le quita a tu personaje la MP.

¡Te golpea con ataques que dañan más que los del boss final!

Y todo esto sin el beneficio de los encantamientos curativos.

¡Buena suerte!

Combate Muscle Dome fácilmente

Para obtener fácilmente muchas monedas en el Muscle Dome, tienes que:

Coleccionar 40.000 ori e ir a la Warehouse en el 7 piso.

Trata con el chico para que te rebaje el precio y puedas comprar el life a 40.000 G.

Termina la secuencia en Uris Mais y obtendrás el Fire Droplet, pero no lo lleves al Dr. Usha.

Mira en le inventario y fíjate que Fire Droplet mantiene AP a 100.

Equipa el Life Grail y el Fire Droplet Wonder Amulet y combate en el trazado expert.

Visto que no estás en

Nivora Ravie, las Delisase no combatirán y tu combatirás solo hasta el octavo round, ¡pero de todas maneras tendrás más de 13.000 monedas!

La única desventaja es que no puedes tener todavía la War God Icon hasta que no combatas contra todos los 13 personajes.

Pero puedes de todas maneras obtener el encantamiento Ra-Seru



Palma antes de combatir contra Koru.
Ahora todo será mas fácil.

Combate Xian in Baka Fighter

En el mundo 4 de Baka Fighter después de haber derrotado el lobo, pulsa Cruz repetidamente cuando viene presentado vuestra puntuación Recibirás un mensaje que te dira: 'hold it! Stop that, or i'll make you!'

Tu proxima batalla será con Xain. Derrotalo para recibir 50 monedas.

Miel

Ves a Rim Elm y dirígete al árbol situado más al sur de la aldea. Pulsa Cruz para poder inspeccionar el árbol y encontraras un boss escondido hecho de abejas.

Derrotalas todas y tu premio será miel.

El miel aumenta todas las estadísticas de un personaje por 4.

Encantamientos especiales Meta, Tierra & Ozma

Para obtener la magia, tienes que tener los 15 movimientos en tu Arts List (todas las artes normales, hyper y miracle).

Una vez derrotado Songi en Seru-Kai, ves al arbol de la vida donde has recibido tu Ra-Seru.

Por Vahn, tendrás que ir al árbol de la vida en Sol.

Por Noa, irás al árbol encima de Mr. Rikuroa.

Por Gala, iras al árbol de East Voz. Sube y toca el árbol. Recibirás la magia para ese personaje.

Tu Re-Seru será de nuevo actualizado.

Estos encantamientos cuestan 240 MP.



LEGEND OF MANA

Denominar los objetos

Mientras estás en la pantalla del menú, entra en la de las dotaciones. Selecciona un objeto, evidencia su estado y pulsa Cruz (2 veces). Aparecerá una pantalla en la cual podrás denominar los objetos.

Monster Egg

El sitio más común en el que es posible encontrar el monster egg es donde se desarrollan los encuentro con los boss. Si no la encuentras, será suficiente dejar el área y para volver después. Cuando encuentres una, señala el puesto en el que la has encontrado. Puedes tener solo cinco a la vez.

LODE RUNNER

Selección de nivel

Mientras estás jugando, pulsa a la vez R2 y Círculo para saltar al siguiente nivel. Pulsa R2 junto a Cuadrado para volver al nivel anterior. Pulsa a la vez R2 y Triángulo para adelantar quince niveles.

Pulsa a la vez R2 y Cruz para retroceder quince niveles.

Vidas infinitas

Pon el juego en pausa, pulsa a la vez Select y Triángulo para obtener otras vidas.

Modalidad Turbo

En el menú principal, evidencia la selección 'The Legend Returns', elige la único jugador. Ahora ten pulsado R2 y pulsa Cruz en el panel sucesivo.

Visualizar la secuencia FMV

En el menú principal evidencia la selección 'Options', ten pulsado L1, L2, R1 e/o R2 y pulsa Cruz en el control dos. Las combinaciones de L1, L2, R1, R2 establecen que secuencia se debe jugar.

Para seleccionar un nivel particular,

utiliza la siguiente formula: R2=1, L2=2, R1=4, , L1=8.

Para poder ver la secuencia FMV para el nivel 11, ten pulsado L1 junto a L2, R2 (8 veces después 2 veces y luego 1 vez) y pulsa Cruz.

LOST VIKINGS 2

Energía infinita

Introduce este código en la pantalla de contraseñas (selecciona 'load game'): CH3T.

Ahora puedes empezar una nueva partida o un nivel con energía infinita.

LOST WORLD: JURASSIC PARK

Vida Extra en el nivel 1

En el primer nivel corre hacia la izquierda y no hacia la derecha y obtendras una vida extra.

Cada vez que mueres puedes elegir esta vida extra y además tener la misma cantidad de vida que al principio.



Vuelo e Imbatibilidad ilimitada

En uno de los niveles Human Prey o Hunter, ten pulsado L1 + Abajo, saltay dispara.

Ahora seras capaz de volar y de disparar.

Modalidad God

Mientras estas jugando pulsa L1+ Arriba y Cruz+ Cuadrado.

Ten pulsadas estas teclas hasta que tu pistola no deje de disparar.

Este código funciona solo en los niveles Human y Prey.



Selección de nivel y visualización de secuencias FMV

Introduce tres veces Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado como contraseña.

Ignora la respuesta de la contraseña non válida entre las voces.

Selecciona la posición vacía al final del menú 'Movies' para visualizar todas las secuencias FMV en el juego.

Juega como Sarah

Para jugar como Sarah introduce esta contraseña:

Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz.

Raptor con 30 vidas

En el panel de contraseñas introduce: Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Círculo.

Empezar con 59 vidas

En el panel Press Start s introduce: Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo. El juego empezara pero los sonidos estarán desactivados. Sal de juego, activa los sonidos (en las opciones) y reintroduce el código.

99 vidas y todo el DNA

Las contraseñas siguientes activan el juego con 99 vidas y todas las llaves DNA.

Compy

Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.





Hunter

Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo.

Raptor

Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo.

T-Rex

Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.

Prey

Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo.

Selezione un personaggio

Introduce estos códigos en el panel de contraseñas.

Hunter

Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cruz.

Prey

Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz.

Raptor

Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz.

T-Rex

Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cruz.

Visualizar las galerías

Para visualizar una galería introduce una de estas contraseñas.

Compy

Cruz, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo.

General

Cuadrado, Círculo, Cuadrado,

Círculo, Círculo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo.

Hunter

Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo.

Prey

Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo.

Raptor

Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo.

T-Rex

Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo.

Sarah

Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triángulo, Triángulo.

LUNAR: SILVER STAR STORY COMPLETE

Derrotar el boss Mushroom

Asegúrate que estás en el nivel 16 u otro superior. Antes de entrar en batalla separa Alex y Luna. Esto te ayuda contra el ataque de Mushroom. Cuando la batalla empiece, haz que Alex use Vigor. Haz usar a Luna en Alex la canción que fortifica la gente. Haz que Alex use, cada vez, su magia más fuerte y también que Luna use su canción Tranquility para curar.

Derrotar el boss Slime

Coge todos tus personajes en el nivel 11 y Alex en el 12. Alex tiene que utilizar Vigor y su fuerza aumentara de 22 puntos. Luna tiene que usar Cascade Song



sobre Alex y su fuerza aumentará de unos 15 puntos. Haz de manera que ataquen siempre Ramus. Y que Alex utilice la Sword Dance. Con todos los aumentos de potencia ahora tendría que conseguir a efectuar casi 250 puntos de daño al monstruo de Slime. Da las curas necesarias a Luna siempre que lo necesite. Además que utilice a Luna Cascade Song sobre Ramus para mayor daño.

Derrotar Ghaleon/Magic Emperor

Aumenta la fuerza de Alex, por lo tanto aumenta la potencia de Kyle y haz que Mia tire la lanza en el hielo, y que Nash lance el trueno y para finalizar haz que Jessica tire un encantamiento curativo.



Dinero gratis

Cuando vayas a combatir Galeon hacia el final del juego, visita antes la tienda de Ramus. Te ofrecerá los artículos y las armas gratis. Cómprale cosas y después véndelas. Puedes hacerlo todas las veces que quieras (aunque en esta parte del juego no te será muy útil).

Obtener el bromide de Royce

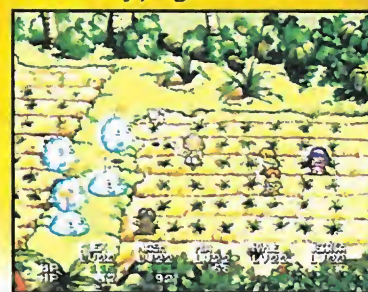
Cuando Mel se convierta en piedra, ves a Black Rose Street y habla con todo el mundo. Al final obtendrás el bromide de Royce por un hombre que continúa a decir que quiere ser su esclavo.

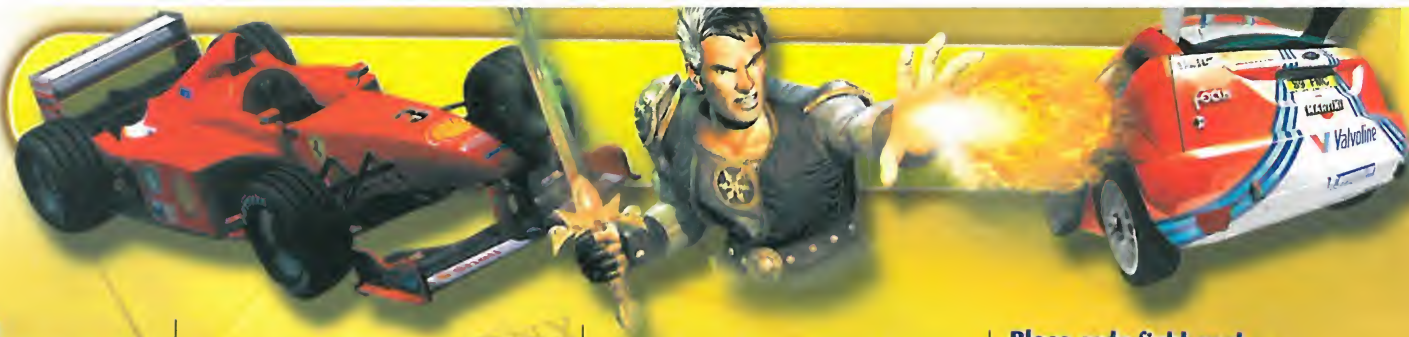
Obtener Ice Mace

Cuando llegues a la casa de la vieja Hag, continúa a hablar hasta que ella no te coja la segunda caña (la que te había dado Brett), cuando llegues a Vane, habla con la hermana de la vieja en black rose street hasta que ella no admita que echa de menos su hermana. Cuando obtengas las alas del dragón, vuelve a visitar a la anciana que te dará un arma muy potente: Ice Mace. Pero sólo Jessica podrá usarla.

Minijuego oculto

Introduce el CD 'Maquina of Lunar' en tu Play Station y enciéndela. Cuando veas un hombre que dibuja, ya al inicio, pulsa: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, pulsa Triángulo y pulsa Start. Te encontraras en el panel que dice: 'Lords of Lunar', pulsa 'Start the Game' y juega.





Bromide di Jessica

Para obtener el bromide de Jessica, visita el templo de Atenía, después de que Kyle se una a tu equipo. A la derecha del templo se encuentra una chica que dice ser la hermana de Jessica. Continúa a hablar con ella hasta que no te de la bromide.

Bromide 2 de Jessica

Se trata del bromide más difícil del juego: La primera vez que vayas a Lann y encuentres a Jessica, navega hacia la isla pero vuelve enseguida. Habla con el hombre de la barca hasta que no te diga lo 'purdy' que es. Si dice algo mas continúa a probar hasta que no diga la cosa justa. Después de que Alex se haya convertido un Dragonmaster pero antes de visitar Grindery, habla con el mismo hombre y te dará el bromide de Jessica.

Bromide 3 di Jessica

Después de haber hecho combatir Kyle con los demonios de Xenobia en Nanza Pass, observa la escena pero no les hables. Ves a su habitación para coger otro bromide de Jessica.

Colocación de los 13 baúles rojos cerrados

Para poder desbloquear todos los baúles tienes que convertirte primero en un miembro de Thieve Guild.

En Reza, detrás del edificio a oeste de la ciudad. (Silver Light)

Ves a Burg, el baúl se encuentra en la habitación de Ramus. (Garbage Can Lid)

Viaja hasta Saith, casa en el suroeste, segundo piso. (Protection Ring)

Old Sea Hag's House, baúl en cantina. (Silver Light)

Meribia, casa en el suroeste entre otras dos. (1000)

Ves a Meribian Sewers pasando por la casa de Mel. El baúl está situado en el nivel inferior. (Silver Light)

Entra en Cave of Trial a través del pequeño edificio en Vane (Soap)

En Vane en el otro lado de la estatua de Althena escondido en el otro lado del edificio. (Devil Pendant)

South Mountain Pass de Nanza. (Silver Light)

Ves a Lann detrás de la casa en el noreste. (Silver Light)

Ves a Meryod detrás de la casa en el suroeste. (Silver Light)

Ves a Meryod Wood, detrás del árbol en la esquina noroeste (Fortune Ring)

Ves a Weird Woods, en la esquina noreste de la foresta, hay escondido un baúl. (Wrath Ring)

Bromide 1 de Luna

Una vez capturada la Luna, ves a la cantina de la casa de Alex y controla las estanterías.

Bromide 2 di Luna

Al final del juego, te los dará Ramus.

Bromide 1 di Mia

Lo obtendrás cuando conseguirás Nash.

Bromide 2 di Mia

Cuando Nash hace un agujero en la nave, ves a Iluck a la casa de arriba. El personaje que encontrarás te dará el bromite.

Bromide 3 di Mia

Antes de llegar a la frontera, visita Magic Guild, en el aula de la derecha, y habla un par de veces con el estudiante que está en el pupitre de atrás a la izquierda.

Bromide di Phacia

Cuando Phacia declara ser un enemigo en Star Chamber, vuelve a Althena Temple y habla con la sacerdote en la sala posterior. Ella te dará el bromite de Phacia.

Visualiza todas las escenas cortadas

Sobre todo tienes que instalar el CD

de Making of Lunar en la Playstation y después introduce el código Lords of Lunar (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha tener pulsado Triángulo y pulsa Start) Quita el CD de la Playstation e introduce el CD del juego y pulsa Exit de manera que cargue el otro juego y haga ver todas las FMV. El código se habrá usado correctamente si la dimensión de la pantalla será de 6/8 respecto a la normal.

Bromide di Xenobia

Es bastante difícil de conseguir, porque poca gente quiere quedarse cerca de Frontier más tiempo de lo necesario. En las minas, asegúrate de haber liberado el hombre atrapado. Cuando veas que Grindery se va vuelve hacia el hombre y te dará el bromite de Xenobia.

MACHINE HUNTER

Utiliza estos códigos introduciéndolos en la pantalla de contraseñas:

Registraciones infinitas

URANUS

Mata con un solo golpe

GRIMREAPER

'Demo droids'

DEMODOIDS

Acceder al menú de las cheat

Dirigete a la pantalla de contraseñas y digita 'HOSTI'. Ahora ves a la pantalla de opciones y evidencia 'cheat'.

MADDEN '97

Equipos especiales

Cuando te encuentres en modalidad exhibition ten pulsado L2 y R2 para activar una elección casual de los equipos. Repite esta operación y al final llegarás a algunos equipos especiales. Estos incluyen Tiboum, EA Sports, All Pro, All 80's, All 50's, All 60 s.

Bloca cada field goal

En formación 3-4, elige '54 angleman' (en la fila superior, usa Cruz), elige ser un marcador frontal.

Cuando el ordenador coge la pelota, corre hacia el futbolista para bloquear el tiro.

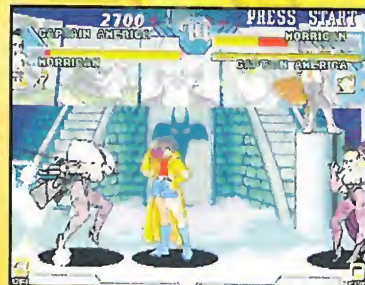
Mirar las películas

Cuando aparece el símbolo Sony Playstation ten pulsado R1 y L1 durante 1 minuto y llegarás a un esquema en el cual podrás elegir varias películas.

Equipos secretos

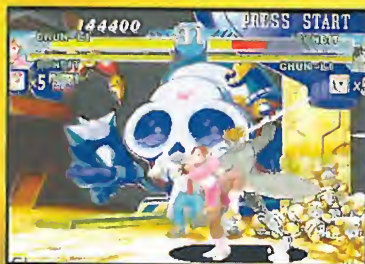
Ves al User Records e introduce TIBURÓN en lugar de tu nombre. Vuelve al panel para la elección del equipo y podrás elegir entre otros nuevos equipos.

MARVEL VS. CAPCOM



Modificar Ryu en Ken o Akuma

Selecciona Ryu como personaje. Una vez alcanzado el nivel 1 realiza su tiro hurricane (half moon) pero, en lugar de pulsar un tiro pulsa lo siguiente:
Hard Punch: Cambia en Akuma
Medium Punch: Cambia en Ken
Low Punch: Cambia en Ryu



Opción extra

Sítuate en el menú principal, evidencia el menú de opciones y



MADDEN '98

Equipos ocultos

En la pantalla de creación de jugadores, introduce los siguientes títulos



EA sports team	ORRS HEROES
All time leaders	LEADERS
NFC Pro bowl	ALOHA
AFC Pro bowl	LUAU
Mejor defensa	LEECH
Mejor receptor	GLOVES
Mejor futbolista	BIGFOOT
Protecciones reforzadas	JACKAMMER
Tiburón Team	LOIN CLOTH
Leaders Team	LEADERS
Madden Team	COACH
All Star degli anni '60	PAC ATTACK
All Star degli anni '70	STEEL CURTAIN
All Star degli anni '80	GOLD RUSH
Astrodome	JETSONS
Cleveland Browns Stadium	DAWGPOUND
El viejo estadio de Oakland	SNAKE
EL viejo estadio de Miami Dolphins	DANDAMAND
EL viejo estadio de los Redskins, I'RFK Stadium	OLDDC
El estadio del Tiburón Team	SHRKSFIN
Wild West Stadium ((Reproducción imaginaria de un estadio del 1800 en Texas))	GHOST TOWN

ten pulsado Select, después pulsa start. Esta opción te permite alcanzar el máximo nivel de la barra experiencia y algo más.



MEGAMAN 8

Vida extra

En el nivel del Clown Man, da una patada en la boca del payaso para obtener una vida extra.



Cómo matar los boss

Para vencer Grenade Man, usa Thunder Claw.

Para vencer Frost Man, usa Flash Bomb.

Para vencer Tengu Man, usa Ice Wave.

Para vencer Clown Man, usa Tornado Hold.

Para vencer Agua Man, usa Astro Crush

Para vencer Sword Man, usa Water Ballon

Para vencer Search Man, usa Flame Sword.

Para vencer Astro Man, usa Homing Sniper.

Supersalto

Usa el supersalto para alcanzar los sitios demasiado altos para un salto norma. Pero no puedes saltar directamente (tienes que apartarte

hacia adelante) y puedes hacerlo solamente sino has utilizado todas tus megaball.

Para realizar el supersalto, tienes que saltar mientras te apartas hacia la zona que sobresale que quieres alcanzar. Al término del salto, tira la megaball y salta enseguida. Rebotará de la pelota y saldrás despedido. Es muy útil en el mundo de Tengu Man, donde resulta muy arriesgado saltar de una plataforma a otra.

Todas las armas

Pulsa Arriba, Abajo, Izquierda (2 veces), Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz (3 veces), Izquierda, Arriba en el panel del título.

Visualizar las secuencias FMV

Evidencia la opción 'Bonus Mode' en el panel del título. Ten pulsado a la vez L1 y R1 y pulsa Start. Aparecerá una opción 'Animation Test' bajo la selección 'Voice Test' en el menú 'Bonus Mode'

Salud extra en el mundo 1

Introduce este código

MEDIEVIL 2

Supercódigo

Activando este código, denominado modalidad 'bara', serás capaz de desbloquear



después de haber puesto en pausa el juego y teniendo pulsado el tasto L2: Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Círculo, Triángulo, Izquierda, Círculo, Arriba, Abajo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda.

numerosas y utilísimas ayudas, entre las cuales el aumento de energía, del dinero, de las vidas, y la posibilidad de saltar nivel y de tener todas las armas. El siguiente código se introduce





después de haber ido a la zona de agua en el mundo 1.
Si tienes poca salud, retrocede hasta alcanzar un grupo de árboles con una 'salud' en medio.
Destroza los árboles para obtener la salud.

MLB 2001

Vencer un homerun

Mientras pulsas, aprieta Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz (3 veces).

Superjugador

En la pantalla de creación de personajes, introduce como nombre 'Scott Murray' o uno nombre cualquiera del team de desarrollo (los encuentras escritos en la parte posterior del manual).

Spring training stadium

En modalidad exhibición, en la pantalla de selección del estadio gira a la Izquierda o a la Derecha hasta que aparezca.

MONKEY HERO

Spears y Firecrackers ilimitados

Mientras estés jugando dirígete a la sala donde hayas encontrado los spears y los firecrackers. Después de haber pasado la prueba, puedes volver atrás todas las veces que lo desees y empezar de nuevo el test. Recoge el artículo y vete, consévalo.

Este truco puedes hacerlo con cualquier cosa tu obtengas excepto

el Explosive Spears porque no tendrás que hacer ningún test para obtenerlo.

Todos los artículos

Durante el juego pulsa L' y R2 a la vez, Círculo y Cruz.

MONSTER RANCHER 2

Alimentos gratis

Cuando mandes al monstruo a hacer un recado no lo hagas antes de la primera semana. Mándalo la segunda, la tercera o la cuarta, de manera que no tengas que pagar la comida para el mes siguiente.

Obtener Ducken

Debes coger cinco signos de diamante sobre la tapadera de una taza de gelatina. Obtendrás así una rara lata. Monta el interior de la muñeca y véndela. Ves a la expedición de Torble mountain y consigue la cola fuerte. Coge otros cinco signos de diamante y otra lata rara. Arregla la muñeca usando la cola fuerte y después úsala como condimento secreto.

Obtener Mock

El empleado de la tienda de artículos, a veces te dará semillas. Colt las plantara y al cabo de un tiempo crecerán. Después florecerá otro al cabo de unos años y morirá la semana siguiente. Un Mock aparecerá a Holly y lo llamará Gonzalez.

Obtener Niton

Debes llevar Hoper a la clase B y, cuando busque cosas para ti, ataca. Ahora puedes obtener los Niton a través de los CD.

Obtener Ghost

Haz morir algunos monstruos y construye un templo para ellos. Al año siguiente tienes que construirlo otra vez. Al cabo de un tiempo Colt vera que esta sucio, gastará mucho dinero y lo mejorará. Después de que Colt y Joy lo hayan limpiado, encontrarán el bastón que habías usado como

MICRO MACHINES V3

Acceder a los códigos

Introduce Estos códigos mientras el juego está en pausa. Un beep confirmará el código. Para desactivar un código reintroducirlo.

Cualquier objeto

Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

Visual detrás del coche

Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo.

Grandes saltos

Cuadrado, Derecha, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo.

Doble velocidad

Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Cruz..

Cambia automóviles

Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

Objetos suspendidos

Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado,

Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Modalidad Debug

Pon el juego en Pausa y pulsa Cuadrado, Abajo, Abajo, Abajo, Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz para activar la modalidad Debug. Para usarlo, pulsa cualquiera de las secuencias de teclas mientras estas jugando.

Ganar la carrera y salir

Pulsa Select + Cruz. No funciona en time trials.

Modificar la visión videocámara

Ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Izquierda o Derecha.

Modificar zoom videocámara

Ten pulsado Select y pulsa L2 o R2

Cambiar el jugador en Computer Drone

Ten pulsado Select y pulsa Cuadrado.

Explotar todas las automóviles

Ten pulsado Cruz + Triángulo + Círculo + Cuadrado.

Cualquier objeto en modalidad jugador único

Entra en modalidad debug e introduce el código 'Cualquier objeto' una vez. Haz saltar todos los coches. Explotarás también tú pero volverás a ser como el que has visto durante el código. Ahora puedes introducir el código 'cualquier objeto' durante la carrera. Tendrás que hacerlo cada vez que corras.

Curiosidad

Introduce estos códigos en el panel de inmisión de nombres. Oirás un beep si los has introducido correctamente. CATLIVES: 9 veces en modalidad 1 jugador GIMMEALL: Todos los circuitos en un juego de varios jugadores. WINTEY: calles resbaladizas.

Turbo Start

Para una activación mas rápida, pulsa el acelerador durante el segundo beep en la línea de salida. Ver las automóviles Select junto con L1 o R1.

Carros armados en cada competición

Introduce TANKS4ME como nombre del jugador. Podrás usarlo en todos los recorridos excepto aquellos acuáticos.

Tres vidas añadidas

Sustituye el nombre de tu jugador por 3LIVES y tendrás 3 vidas a disposición en el curso de la modalidad multiplayer.

Carros armados que no disparan

Si introduces el nombre NOTANKS los carros armados no podrán de ninguna manera disparar más.

CPU a velocidad reducida

Durante cualquier competición pulsa Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y Cruz, si lo has introducido correctamente los coches de la CPU tendrán una velocidad máxima equivalente a la mitad de la normal.



condimento secreto para obtener Ghost.

Obtener Phoenix

Para obtener un monstruo Phoenix debes unírte al Dr. Talico en su aventura en el volcán. De camino veras el primer edificio donde buscar. Busca y la legendaria fenice saldrá del volcán. Busca de nuevo y encontrarás Fire Feather. Combínalo con uno de los dos monstruos y obtendrás Phoenix al 100%. Este monstruo es fuerte en muchos campos.

Obtener Joker

La segunda vez que vayas con Dr. Talico al volcán, estarás dentro. Toma la primera a la derecha y sigue la traza hasta que no llegues a un enorme edificio con escaleras que conducen a lo alto. Busca hasta que encuentres una máscara. Únela a uno de los monstruos para obtener el joker.

Obtener Gali, Hengers, Worms y Mews

Para activar Gali, Henger, Worm y Mew, participa a la competición Fimba vs. Ima. Para poder combatir, tienes que ganar el torneo de eliminación de grado C el 4 de Julio. Este torneo se dispone solo cada tres o cuatro años. Una vez elegido como representante, tienes que combatir en los combates, 5 de 5, durante la semana del 4 de Agosto. Al final del torneo (aun sin ganarlo) serán disponibles los nuevos monstruos.



Centauro legendario

Termina todo el Power Errantry. Tu monstruo encontrará un asta. Cuando vuelvas te desafiará un Centauro muy fuerte. Si no posees un monstruo muy fuerte te derrotará. Después del combate el Centauro se ira corriendo pero te dejara su asta. Combínala con uno de los dos monstruos usándola



como condimento secreto. Obtendrás la escritura: Centaur 100%.

Monstruo Rare Wracky

Juega hasta que no llegues a la clase S o A. Un fan te dará una muñeca. A Colt no le gustará pero tú tela quedarás igualmente. Empezara a desplazarse a diferentes lugares del rancho. Cuando uno de los monstruos morirá, la muñeca recuperara la vida y se transformara en Wracky. Colt elegirá el nombre. Este monstruo es muy fuerte en Int. Y Spd., pero débil en el resto de las cosas.

Monstruos raros obtenibles por CD musicales Express Worm

Worm
Beastie Boys, License to Ill

Nameless

Plant
Bob Marley, Legend

Kasumi

Pixie
Dead or Alive PSX CD

Dice Color

Pandora
Devil Dice PSX CD

Gaboo Soldier

Gaboo
Metal Gear Solid PSX CD

Sueki Suez

Suezo
Monster Rancher PSX CD

Mocchini

Mocchi
Deception PSX CD

Time Noise

Naga

Kagero Deception 2
PSX CD

Galaxy

Monol
Star Wars Episode 1
(columna sonora) sk
61816

Kokushi Muso

Durahan
Disney's Mulan
(columna sonora) 60631-7 7
(para obtener este monstruo por CD tienes que activar primero el monstruo tipo Durahan).

Mia

Pixie
Shania Twain "The Woman In Me"

Gibberer

Ape/Hare
Garth Brooks "Sevens"

Jell Gaboo

Gaboo/Jell
korn "Life is Peachy"

Shogun

Durahan
Brave Fencer Musahi PSX

Color Pandora

Dungeon Keeper PC-CDRom

Metalner

MIB (colonna sonora) CD (Alien)

Monstruos secretos

Utiliza los siguientes CD para crear monstruos secretos.
'Hello Nasty' de The Beastie Boys
'And Justice For All' de Metallica.

Restablecimiento del juego

Cuando debas restablecer el juego pulsa y deja pulsado Start y Selct hasta que no se termine el tiempo.



MORTAL KOMBAT 3

Menú extendido 1

En cuanto aparezca el panel 'Prepare for Kombat', pulsa Cruz, L1, L2.

Si has introducido el Código correctamente, oirás el sonido de un címbal. Pulsa Arriba en la opción 'Kombat' de Kombat Kube y aparecerá un signo de ión azul.

Ahora están disponibles las siguientes opciones: Free Play (off/on), Smoke (off./on), Fatality Time (on/off) y Level Select (off/on).

Menu extendido 2

En el panel de Copyright, pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, R1 (2 veces), R2 (2 veces), R1 (2 veces).

Si has introducido correctamente el Código, Shao Kahn dirá 'Nunca vencerás'.

Luego pulsa arriba en la opción 'Kombat' de Kombat Kube y aparecerá un signo de interrogación con otras dos opciones: Round Match (off/on), 1 Hit Death (off/on).

Selección al azar

En el panel de selección, pulsa Arriba junto con Start para seleccionar un personaje al azar.

Continuaciones infinitas

Durante el modo Historia, pulsa Arriba (2 veces), Derecha (2 veces), Izquierda (2 veces), Abajo (2 veces).

Usa a Smoke

Durante la demo inicial, espera que aparezca la pantalla de Raide, gira en sentido horario el pad (360°) hasta que aparezca 'Ultimate Kombat Kode'.

Pulsa á que has introducido bien el código.





MORTAL KOMBAT 4



Trajes alternativos

Ten pulsado Start + Block en el panel de selección de personajes y elige un personaje. El símbolo de Yin y Yang, tiene que girar. Cuando oigas una voz el personaje se equipará con el segundo traje. Repite para el tercer traje. Algunos personajes tendrán armas diversas con trajes diferentes. Ten cuidado porque para Sonya y Tanya, el proceso tiene que se realizado dos veces por el segundo traje.



Adversarios alternativos en modalidad Arcade

Pulsa Start en el panel 'Choose your Destiny' para rotar la torre de personajes en otra serie de adversarios.

Derrotar fácilmente Shinnok

Al inicio del combate haz saltar fuera de la calavera Shinnok. Ahora quita la calavera (para ello pulsa Abajo y corre cuando te encuentres encima de ella) a Shinnok y continúa a hacerlo hasta que no lo derrotes. La calavera quita mas energía que un golpe regular así que asegúrate de que no te la quite a ti.

Completa el juego en una vez

Para completar el juego en un solo round, elige el personaje utilizando las teclas run y block (L1 y R1),

tenlos apretados hasta que no empiece el juego y, cuando tu adversario este muriendo, golpéalo para empezar el juego.

Combatir como Goro

Cambia el traje a Shinnok. Selecciona la imagen invisible al final del panel de seleccion personaje. Evidencia la imagen Shinnok pulsando Abajo (3 veces), Izquierda. Luego pulsa R1+L1 (o Run + Block si no estas usando la configuración de default del control).



Combatir como Meat

Entra en el Group Mode y completa con éxito el juego con los 16 personajes. Selecciona un personaje cualquiera y empieza el combate. Jugaras con Meat con los movimientos del personaje seleccionado.

Combatir como Noob Saibot

Introduce el código Kombat '012 012' en el panel 2 jugadores Versus. Sal del juego y entra en el panel de selección personajes. Selecciona la imagen invisible al final del panel. Evidencia la imagen Reiko pulsando Abajo (2 veces), Izquierda. Ahora pulsa R1+L1 (o Run + Block si no estás usando la configuración de default del control).



Selecciona un mundo (1 jugador)

Entra en el menú 'Practice y selecciona el mundo anterior deseado. Activa un combate en

modalidad Practice y sal enseguida. Ahora empieza un juego con un único jugador en el mundo deseado.

Visualiza las biografías

Entra en la modalidad 'Kombat Theatre'. Evidencia el personaje deseado y pulsa L1 (o Block si no estas usando la configuración de default del control).

Muertos instantáneos 1

Activa la opción 'Fatalities 1' en el menú cheat. Para acabar con tu opositor, ten pulsado Abajo y pulsa High Punch. Esto causará la muerte accidental de los personajes.

Muertos instantáneos 2

Activa la opción 'Fatalities 2' en el menú cheat. Para acabar con tu opositor, ten pulsado Abajo y pulsa High Punch. Esto causará la segunda muerte accidental de los personajes.

Nueva arma

Activa el juego con Kai. Empieza un nuevo juego con Kai y su arma será el bastón luminoso de Radien.

Acceder a los códigos

Introduce el código Kombat '302 213' en el panel 2 jugadores Vs., sal del combate y entra en el menú de las opciones, evidencia 'Versus Screen Enabled' y ten pulsado Block + Run durante 10 segundos.

Si lo has efectuado correctamente, oirás una risa y aparecerá el menú. Serán disponibles las siguientes opciones cheat. Nota: Puede ser utilizada una opción cheat a la vez.

Finales

Acciona la opción 'Endings' en el menú cheat. Para ver el final de un personaje, empieza un juego en la modalidad arcade y derrota solo un personaje.

Varios códigos

111-111	Armas infinitas
100-100	Desactiva los golpes
444-444	Empezar con las armas extraídas
666-666	Combate silencioso
050-050	EL último golpe de la partida causa la explosión del perdedor
222-222	Armas al azar
123-123	Victoria con un solo golpe
555-555	Muchas armas
060-060	Nada de lluvia
002-002	Combate explosivo
012-012	Juega como Noob Saibot
020-020	Llueve sangre
010-010	Máximo daño sin ningún límite máximo
110-110	Desactiva los golpes y el daño máximo
011-011	Juega en el nivel 'Goro's Lair'
022-022	Juega en el nivel 'Well'
033-033	Juega en el nivel 'Elder Gods'
044-044	Juega también con la tumba
055-055	Nivel de la lluvia
066-066	Nivel 'Reptile's'
101-101	Templo de Shaolin
202-202	Nivel de la foresta viva
303-303	Nivel de la prisión
313-313	Nivel de los hielos
001-001	Carrera ilimitada
321-321	Modalidad cabezudos

MOTOR TOON GRAND PRIX

Opciones Avanzadas

Para mayor control, ten pulsado L1 + L2 + R1 + R2 mientras seleccionas el menú de las opciones.





Modalidad Debug (versión japonesa)

Elige Goodies en el menú principal, ten pulsado cualquier pulsante direccional y pulsa Select. Si lo has hecho correctamente veras cuatro números en el ángulo inferior a la derecha del panel. Para introducir un número, ten pulsada una combinación de teclas direccionales y pulsa Select para introducir las cifras. Para usar estos números usa las combinaciones siguientes teniendo presente que R1=1, R2=2, L1=4 y L2=8 y que usando los pulsantes contemporáneamente (por ejemplo R2 + L1 = 6) es posible crear todos los números necesarios.

Truco	Código
Personajes extra	4 y 43
Recorridos extra	4154
Tank Combat	5443
Submarine X	5358
Motor Toon R	4631



Adversario fuertísimo

Para correr contra el mejor jugador Sony, ten pulsado R1 mientras seleccionas cualquier opción memory card (por ejemplo Load).

Partenza turboSalida Turbo

Si Quieres un poco de velocidad extra, ten pulsado el acelerador cuando aparezca la luz amarilla.

Velocidad de miedo

Para llegar a la máxima velocidad en solo un segundo con cualquier coche, ten pulsado simplemente el botón de la marcha atrás mientras estas acelerando.



N2O: NITROUS OXIDE

Códigos varios

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de las contraseñas

Desactivar los códigos

Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo(4 veces), Triángulo

Firewalls

Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo, Triángulo

Naves ocultas

Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo

Los bonus no se anulan tras una muerte

Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado

Nivel bonus

Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado

Seleccionar el nivel

Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo (2 veces), Cruz, Círculo, Cruz

Efectos acuáticos

Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo (2 veces), Círculo, Triángulo, Círculo

Armas

Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado

Vidas ilimitadas

Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo

Contraseñas de nivel

Para seleccionar uno de los siguientes niveles, introduce estos códigos como contraseña:

Nivel 2	Círculo, Cruz (3 veces), Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz
Nivel 3	Círculo, Cruz, Círculo (2 veces), Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo
Nivel 4	Círculo (2 veces), Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado (2 veces)
Nivel 5	Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo
Nivel 6	Cuadrado (2 veces), Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz
Nivel 7	Cruz, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo
Nivel 8	Cuadrado, Círculo (2 veces), Triángulo (2 veces), Cuadrado, Triángulo, Cuadrado
Nivel 9	Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo
Nivel 10	Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cruz (3 veces)
Nivel 11	Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo
Nivel 12	Círculo, Cruz (3 veces), Triángulo, Cruz (2 veces), Cuadrado
Nivel 13	Cuadrado, Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), Cruz, Círculo (2 veces)
Nivel 14	Cuadrado (2 veces), Triángulo, Círculo (2 veces), Triángulo, Círculo, Cruz
Nivel 15	Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo (3 veces)
Nivel 16	Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo (3 veces), Cuadrado
Nivel 17	Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado (3 veces), Círculo
Nivel 18	Círculo, Triángulo, Círculo (2 veces), Triángulo, Cuadrado (2 veces), Cruz
Nivel 19	Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz (2 veces), Triángulo
Nivel 20	Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado (5 veces)
Nivel 21	Círculo (4 veces), Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo
Nivel 22	Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz
Nivel 23	Cuadrado (2 veces), Triángulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo
Nivel 24	Círculo (2 veces), Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo (2 veces), Cuadrado
Nivel 25	Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo
Nivel 26	Cuadrado, Círculo (3 veces), Cruz, Círculo, Cruz (2 veces)
Nivel 27	Cuadrado (2 veces), Triángulo, Círculo, Cruz (2 veces), Cuadrado, Triángulo
Nivel 28	Cruz (2 veces), Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado
Nivel 29	Cuadrado (2 veces), Círculo (6 veces)





NASCAR RACING '98

Coches deportivos EA

Dirígete a la modalidad del juego Competición/Elección del coche en modalidad Exhibition y posíciónate en el coche de Kenny Wallaces. Manteniendo pulsado Cruz, teclear Arriba, Abajo.

Coche Pinnacle

Como antes, pero esta vez te posicionas en el coche de Bobby Labontes.

Pistola dispara pintura

Pon en pausa el juego durante una carrera y dirígete ala pantalla de las estadísticas de la competición. Pulsa todos los botones posteriores del pad a la vez (L1, L2, R1, R2). Oirás el ruido de un motor que te confirma la correcta introducción. Ahora vuelve a la competición y usa Triángulo para disparar las bolas de pintura.

Juego secreto

Pulsa Cruz en el pad 2 durante el comienzo de la pantalla de los títulos para tener un juego en estilo 'Tron'.

NASCAR RUMBLE

Todos los trazados y los corredores de leyenda

Introduce 'C9P5AU8NAA' como contraseña para activar todos los trazados y los corredores legendarios en el nivel pro.

NBA IN THE ZONE 2

Jugadores ocultos (incluso Michael Jordan)

Durante la demo pulsa en secuencia: Círculo, Izquierda, Cuadrado, Dercha, L1, L2, R2, diez veces.

All-Star team (solo modalidad exhibición)

Con el cursor en Start ten pulsado a la vez L1, R2, Start, Select, hasta que la pantalla se vuelva negra.

NBA JAM EXTREME

Equipos Especiales

Introduce las siguientes iniciales y fecha de nacimiento en las pantallas record antes de iniciar a jugar una partida:

Estrellas del Este

(Team 1) LMH 6/28

Estrellas del Este

(Team 2) EST 3/14

Estrellas del Oeste

(Team 1) WST 7/12

Estrellas del Oeste

(Team 2) RMC 4/21

Equipo Contenido

1. Pirate Bill	SAL 2/2
2. Mr. Happy	MJT 3/22
3. Dufus The Clown	GRR 6/19
4. Three Feet Under	TOD 4/17
5. Mr. Unhappy	GEM 11/3
6. Ooohh	JLH 1/26

Equipo invisible

PIJ 11/2

NBA HANGTIME

Jugadores ocultos

Cuando se te pida el nombre de un jugador introduce estos códigos seguido de su PIN:

Nombre	Pin	Jugador oculto
AMRICH	2020	Dan Amrich
DANR	0000	Dan Roan
DIVITA	0201	Sal Divita
MUNDAY	5432	Larry Munday
PIPPEN	0000	Scottie Pippen
ROOT	6000	John Root
SNO	0103	S Oursler
TURMELL	0322	Mark Turmell
BARDO	6000	Bardo
CARLOS	1010	Carlos Pesina
DANIEL	0604	Daniel Thompson
EDDIE	6213	Eddie Ferrier
EUGENE	6767	Geer
JAMIE	1000	Jamie Rivett
JAPPLE	6660	Japple
JC	0000	John Carlton
JFER	0503	Jennifer Hedrick
JONHEY	6000	Jon Hey
KOMBAT	0004	Ed Boon
MARTY	1010	Martinez
MEDNIK	6000	Mednik
MINIFE	6000	Minife

MORRIS	6000	Air Morris
MORTAL	0004	John Tobias
MXV	1014	Vinikour
NICK	7000	Nick Ehlich
NFUNK	0101	Neil Funk
PERRY	3500	Matthew Perry
QUIN	0330	Kevin Quinn
SHAWN	0123	Shawn Liptak

Varios códigos

Estos trucos se usan en la pantalla de 'tonight's match-up' pulsando Cuadrado, cruz, Círculo:

025	Jugadores pequeños como niños
048	Sin música
111	Torneo
120	Pasar velozmente
273	Turbo superveloz
284	Máxima velocidad
390	Sin empuje
461	Turbo ilimitado
552	Hyper speed
610	Sin permitir códigos
616	Bloquear la potencia
709	Manos superveloces
802	Máxima potencia
937	Efectuar goal

Otros trucos

Estos trucos también se usan en la pantalla del 'tonight's match-up'. Sabrás si funcionan cuando la ventanilla de los códigos se iluminará de blanco.

Cabezudos

Ten pulsado Arriba y pulsa Cuadrado, Círculo.

Cabezas enormes

Arriba, Arriba, Círculo, Cuadrado.

Roof top jam

Ten pulsado Izquierda y pulsa Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado.

All-American Basketball

Ten pulsado Derecha y pulsa Cruz, Cuadrado, Círculo.

Porcentaje de tiro

Rodar el pad en sentido horario iniciando de Arriba.

Ningún apostador

Pulsa Izquierda, Izquierda, Círculo, Cuadrado.

No drift

Pulsa Abajo, Abajo, Cruz, Cuadrado.

Sin ayuda de la CPU

Ten pulsado Derecha y pulsa Círculo, Círculo.

Elección casual del equipo

Pulsa Arriba, y Cuadrado en la pantalla de elección del equipo.

Cambiar el color de pelo de Rodman

En la pantalla de selección del equipo ves a los Chicago Bulls y pulsa Círculo para cambiar el color de pelo del campeón americano.



Selección casual de un equipo

Ves a la pantalla de selección casual del equipo, luego sigue la misma combinación de teclas para seleccionar también al azar el jugador.

Selección casual de un jugador

Primero introduce el código de selección casual del equipo, después sigue la misma combinación para seleccionar al azar también el jugador.

Pies Grandes

Cuando entres en la pantalla de los records, introduce una inicial

cualquiera y una fecha al azar. Ves a la pantalla de opciones y activa la modalidad cabezón, ten pulsado Derecha para activar también los grandes pies.

NBA SHOOTOUT

Personajes secretos

Escribe los nombres de los innumerables productores y programadores en la opción 'Crea un jugador' para descubrir una multitud de personajes extra. Pulsa

Start apenas hayas introducido la última letra de cada nombre sino no funcionara. Los jugadores se introducirán en la lista de jugadores libres, pero no figurarán como jugadores creados. Esto dignifica que podrás utilizar todos los productores y crear 40 nuevos personajes de tu propiedad.

Truco All Star

Con este truco, puedes jugar a uno de los dos juegos AllStar. En la pantalla del juego Exhibition, pulsa o : R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2; o bien R1, R1, R2, R2, L1,L2,L1,L2. Aparecerá un menú de All Star.

NBA SHOOTOUT 2000

Ataques avanzados

Back-Down: Ten pulsado Triángulo.
Pump Fake: Pulsa Círculo
Tip-In: Pulsa Círculo
Follow-Su Dunk: Pulsa Cuadrado

Inmersiones avanzadas

Alley-Oop: Pulsa a la vez L1 y Cruz
Normal Dunk: Pulsa a la vez L1 y Triángulo
Power Dunk: Pulsa a la vez L1 y Círculo (menos posibilidad)
Finesse Dunk: Pulsa a la vez L1 y Cuadrado (difícil)

Dribbling avanzados

Spin: Pulsa a la vez R2 y Triángulo
Beetween Legs: Pulsa a la vez R2 y Círculo
Crossover: Pulsa a la vez R2 y Cruz
Behind Back: Pulsa a la vez R21 y Cuadrado

Defensa avanzada

Swipe Steal: Ten pulsa Cuadrado
Take A Charge: Pulsa L1
International Foul: Pulsa Círculo
Cherry Pick: Pulsa R2
Icon Switch: Pulsa L2 junto con Triángulo, Círculo, Cruz o Cuadrado.

NCAA FOOTBALL '98

Estadio al azar

En el panel de selección de estadio, pulsa simultáneamente L1 y R1.

Show-off

Después de llevar la pelota dentro de la línea de las 5-yards, pulsa simultáneamente L2 y R2.

Celebraciones Touchdown

Después de marcar el punto, mantén pulsado simultáneamente L1 y L2 y pulsa Cruz, Cuadrado, R1 o Triángulo. Generalmente, pulsando Triángulo se te amonesta por comportamiento incorrecto.

Música de carga alternativa

Cuando se cargan los menús, mantén pulsado Cuadrado o Cruz para escuchar música rock o funk.

Códigos secretos

Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de 'record' del usuario para activar la correspondiente función 'trucos'. Si has introducido el código correctamente, oirás la frase 'It's in the game'.

Código	Resultado
COOLSITE	Estadio Bonus
SHORT QUART	Tiempos de 15 segundos
GB SPEED	Jugadores muy rápidos
WHOLE POLL	Mostrar todos los rangos de los equipos en Top EA 25
ELECTRICH	Modo billar
SEE FMV	Opción FMV en el menú principal

Equipos ocultos

Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de 'record' del usuario. Si has introducido bien el código oirás la frase 'It's in the game'. Los equipos activados por los códigos pueden seleccionarse solo en el modo de exhibición.

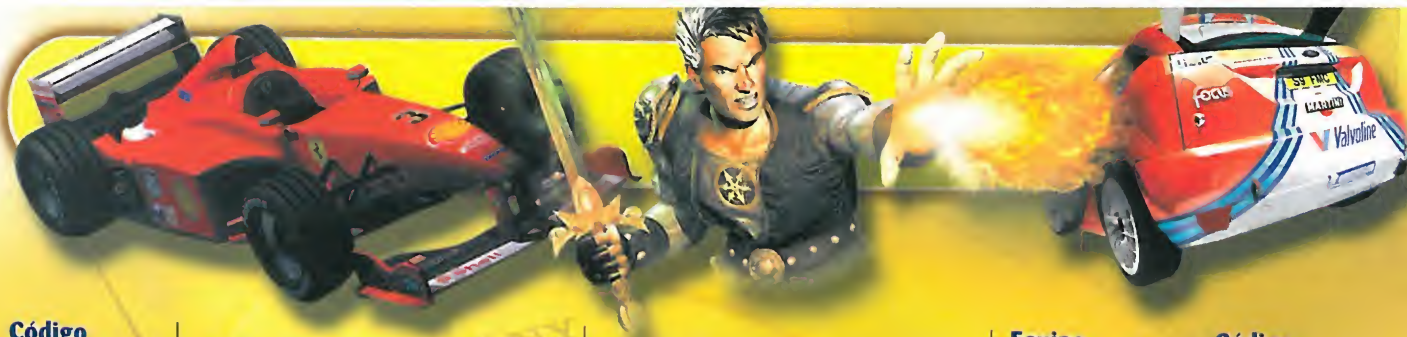
NBA JAM EXTREME

Jugadores ocultos

Inicia la partida y entra en la ventanilla de los records. Ahora introduce los siguientes codigos para tener el jugador correspondiente.

Junior Seau	JR	Jun 1
John Elway	WAY	Sep 30
Marv Albert	MRV	Dec 31
Frank Thomas	BIG	Dec 6
Newt Gingrich	NEW	Aug 12
Pirate Bill	SAL	Feb 2
Mr Happy	MJT	Mar 22
Dufus the Clown	GRR	Jun 19
Three Feet Under	TOD	Apr 17
Mr Unhappy	GEM	Nov 3
Ooohh	JLH	Jan 26
Who	WHO	Jan 1
Brained	BCS	Jan 7
Monkey Boy	PJP	Nov 2
Howie	BCE	Jul 10
Jim Jung	JKJ	Dec 13
Huh	CBR	Jun 25
Cheryl Swoopes	SWO	Jan 1
Rebecca Lobo	LOB	Jul 4
Carol Blazejowski	BLZ	Mar 1
Bob Lanier	LAN	Sep 10
Air Nick	ARN	May18
George Cervin	ICE	Apr 7
XX Stinger	MSS	Oct 26
XX Shamrock	JHG	Aug 26
Diamond Dave	DJP	Jun 29
Chris Slate	JCS	Dec 8
Sausage Boy	TVC	Oct 3
Richard Szeto	RTS	Feb 25
Dwain Skinner	DAS	Feb 21
Dave Ross	DJR	Jun 8
Jeff Peters	JBP	May 17
Daren Smith	DRS	Apr 10
Mike Callahan	MWC	May 1
The Tinman	TIM	Jan 24
Mark Canus	MMG	Sep 16
Roy Wilkins	RNW	Sep 15
Rob Daurel	RAD	Mar 19





Equipo

Alabama '73
Alabama '78
Alabama '89
Alabama '92
Colorado '89
Florida '96
Florida State '93
Florida State '96
Georgia '82
Miami '83
Miami '86
Miami '87
Miami '89
Miami '91
Miami '94
Michigan '65
Michigan '91
Michigan State '65
Nebraska '83
Nebraska '91
Nebraska '93
Nebraska '94
Notre Dame '73
Notre Dame '88
Ohio State '79
Oklahoma '85
Oregon '94
Penn State '65
Penn State '78
Penn State '82
Penn State '85
Penn State '86
Penn State '94
UCLA '65
USC '68
USC '79
Washington '91
West Virginia
Tiburon

Código

JEXLAD
OEDYIJ
WHVCIR
ZDDJOT
CEVHETS
VEWOJ
MYLQLOH
RCIXRE
ZOWS
EIWQOH
WREHSTAEH
WEVKIM
WMIXJ
WYGGKEP
ANOYSAJ
BSEPMJ
KCIZRE
BSEPMJ
IGSI
EGAXRIM
SNXAI
BNOYD
JNIVED
REGRZOJ
AGIG
HTOYOMS
RSGPC
LMTE
IEEIH
CCHN
HREG
AERE
DTEL
LMTE
EERC
FSYT
TSTR
AAYI
TIBURON

Activar todos los equipos del '98 Gamebreaker

GB98_ALLSTARS

Activar todos los equipos

GIMME

Ataque más fuerte

BOOST

Crear Gamebreakers

BUILDER

Cambiar de equipo durante la temporada

JUMP

Visualizar la puntuación

CREDITS

Equipos ocultos

Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el panel 'Easter Egg'.
Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas/Minúsculas. Nota: '-' indica espacio.

Equipo

Alabama '89
Alabama '92
Arizona State '96
Colorado '89
Florida '95
Florida '96
Florida State '92
Miami '83
Miami '85
Miami '86
Miami '92
Michigan '91
Nebraska '83
Nebraska '91
Nebraska '92
Nebraska '93
Nebraska '95
Notre Dame '89
Notre Dame '90
Ohio State '84
Oklahoma '79
Penn State '78
Penn State '82
West Virginia '88

Código

Ala_89
Ala_92
ASU_96
Col_89
Fla_95
Fla_96
FSU_92
Miami_83
Miami_85
Miami_86
Miami_92
Mich_91
Neb_83
Neb_91
Neb_92
Neb_93
Neb_95
ND_89
ND_90
OSU_84
Okla_79
Penn_78
Penn_82
W_Vir_88

NCAA GAMEBREAKER '99

Acceder a los códigos

Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el papel 'Easter Egg'. Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas /Minúsculas para activar la correspondiente función 'cheat'. Nota: '_' indica espacio.

Activar los equipos de todos los tiempos

GREED

Ganar todos los juegos simulados

SC

Mejores jugadores

BUILDER

Todos los atributos del jugador a 99

Beat_Down

Jugadores Gold

GOLDEN

Equipos pequeños rápidos contra equipos pequeños lentos

David_Goliath

Equipos equivalentes

Equals

Mejor ataque en el pase

Pass_Attack

Mejor ataque en la carrera

Run_Attack

Ver puntuación

CREDITS

Equipos ocultos

Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el papel 'Easter Egg'.
Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas /. Nota: '_' indica un espacio.

Equipo

Alabama '89
Alabama '92
Arizona State '96
Colorado '89
Florida '95
Florida '96
Florida State '92
Miami '83
Miami '85
Miami '86
Miami '87
Miami '89
Miami '91
Miami '92
Miami '94
Michigan '91
Michigan '97
Nebraska '83
Nebraska '91
Nebraska '92
Nebraska '94
Nebraska '93
Nebraska '95
Nebraska '96
Nebraska '97
Notre Dame '89
Notre Dame '90
Ohio State '79
Ohio State '84
Ohio State '96
Oklahoma '79
Oklahoma '87
Oregon '94
Penn State '78
Penn State '82
Penn State '85
Penn State '94
UCLA '88
USC '88
West Virginia '88

Código

Ala_89
Ala_92
ASU_96
Col_89
Fla_95
Fla_96
FSU_92
Miami_83
Miami_85
Miami_86
Miami_87
Miami_89
Miami_91
Miami_92
Miami_94
Mich_91
Mich_97
Neb_83
Neb_91
Neb_92
Neb_94
Neb_93
Neb_95
Neb_96
Neb_97
ND_89
ND_90
OSU_79
OSU_84
OSU_96
Okla_79
Okla_87
Oregon_94
PSU_78
PSU_82
PSU_85
PSU_94
UCLA_88
USC_88
W_Vir_88

NCAA GAMEBREAKER '98

Código Cheat

Selecciona la opción debajo de la selección de la memory card para entrar en el panel 'Easter Egg'.
Introduce uno de los siguientes códigos. Nota: '-' indica un espacio.

Ganar todos los juegos simulados

SC

Todos los atributos del jugador a 99

BEAT_DOWN

NECTARIS: MILITARY MADNESS

Contraseña de nivel

Introducir los siguientes códigos como contraseña

Nivel 1: RANDAL
Nivel 2: HUNDRA
Nivel 3: CINBER
Nivel 4: MARLIN
Nivel 5: BAYARD
Nivel 6: WEBLEY
Nivel 7: PARKER
Nivel 8: MERKEL



Nivel 9:	ITHACA
Nivel 10:	BAIKAL
Nivel 11:	SAVAGE
Nivel 12:	VALMET
Nivel 13:	MAUSER
Nivel 14:	KIMBER
Nivel 15:	BISLEY
Nivel 16:	MEANEC
Nivel 17:	LADNAR
Nivel 18:	ARDNUH
Nivel 19:	REBNIC
Nivel 20:	NILRAM
Nivel 21:	DRAYAB
Nivel 22:	YELBEW
Nivel 23:	REKRAP
Nivel 24:	LEKREM
Nivel 25:	ACAHTI
Nivel 26:	LAKIAB
Nivel 27:	EGAVAS
Nivel 28:	TEMLAV
Nivel 29:	RESUAM
Nivel 30:	REBNIK
Nivel 31:	YELSIB
Nivel 32:	CENAEM

NEED FOR SPEED

Circuito Last Vegas

Ves a la pantalla de las contraseñas del Torneo e introduce TSYBNS como contraseña tuya. Vuelve al juego tête a tête. Mira tras los circuitos y Lost Vegas podrá ser elegido.

Circuito Oasis Spring

Primero tienes que introducir el código TSYBNS. En modalidad tête a tête, ves al circuito Rusty Springs. Ten pulsado a la vez L1 y R2 para cambiar el circuito en Oasis Spring. Mientras estas pulsando L1 y R2, pulsa Start para jugar.

Coche guerrero

Introduce TSYBNS como contraseña. Desde la modalidad tête a tête dirígete a la pantalla de elección del personaje y ten pulsado L1 y R1. Ahora podrás elegir el coche guerrero.

Modalidad Rally

Tras haber introducido el código TSYBNS, dirígete a la modalidad tête a tête. Ves a tu circuito preferido. Ahora ten pulsados L1 y R1 para ver cambiar el título en Rally Mode.

Pulsa Start para participar a una carrera en el barro.

Lunar Springs

Este nuevo circuito es una variación de la carrera Rusty Springs, pero con un paisaje lunar. Accede a la modalidad Torneo e introduce la contraseña SPKSHC. Vuelve atrás y elige otra modalidad, ves a Rusty Springs en la pantalla para la elección de los circuitos.

Pulsa Triángulo, añade L1 y R1 y selecciona Rusty Springs con Cruz.

Modalidad sin piedad

El código TSYBNS, activa también estas modalidad Ves a la pantalla del tête a tête. Ten pulsado a la vez L1 y R1. La opción cambiará en NO MERCY. De esta manera los coches mas lentos se colocaran fuera,

todo a favor de una competición mejor.

Código para el cañón del coche

Elige la modalidad tête a tête. Inmediatamente después de haber elegido el coche del adversario ten pulsado L1, Círculo, Cuadrado, Arriba, Izquierda, hasta que no se complete la recarga.

NEED FOR SPEED 2

Peso Añadido

Añadir la contraseña TSYBNS en la modalidad torneo. Selecciona 'Car Showcase' y después 'Mechanical'. Ahora elige 'Next Slide' y podrás añadir peso extra a tu coche. Pulsa L1 para ponerlo en la parte anterior y R1 en aquella posterior.

Contraseña de nivel

Circuito 1	WRDRTY
Circuito 2	ZDPBWN
Circuito 3	MTQRZP
Circuito 4	JVPZLL
Circuito 5	ZYMNLI
Circuito 6	WMRPGZ
Circuito 8	KJPQND
Circuito 9	SDQWCG
Circuito 10	SLZXDH
Circuito 11	SPZDFX
Circuito 12	ZVGRGX
Circuito 13	XJHVCK
Lost Vegas	YXGSJJ

Automóvil añadido

Utiliza LILZIP como contraseña para obtener una Ford Indigo.

Recorrido Monolithic Studios

Introducir 'SHOTME' como contraseña. Este recorrido pasa a través de varios set de una película.

Supermotor

Introducir 'POWRUP' como contraseña. Para todos los coches, incluidos los vehículos ocultos, será disponible un motor Pioneer con una aceleración mejor en la modalidad arcade y una mejor aceleración y alta velocidad en la modalidad simulación. Note: Introduce 'POWRUP' por segunda vez para potenciar todavía más el motor.

Ulteriores vistas de videocámara

Mientras se carga un recorrido ten pulsado L1 junto con L2,R1,R2,Cruz, Triángulo, Cuadrado y Círculo. Deja los pulsantes cuando empieza la carrera para encontrar nuevas vistas de videocámara en lugar de los cuatro ángulos de default.

Mapa de la competición

Ten pulsado Triángulo y déjalo dos veces para visualizar el panel del mapa.

Vehículos ocultos

Introducir una de las siguientes contraseñas para conducir el coche u objeto correspondiente.

Vehículo/objeto	Contraseña 1-jugador	Contraseña 2-jugadores
Mercedes Benz	BNZME	BNZU
Saab	BEETME	BEETU
BMW	BMRME	BMRU
Mazda	MAZME	MAZU
Citroen 2CV	CITME	CITU
Volkswagon Beetle	BUGME	BUGU
Audi Cuatro	QUATME	QUATU
Jeep Wrangler	YJME	YJU
Volvo station wagon	VOVME	VOVU
Limosine	LIMOME	LIMOU
Land cruiser	LCME	LCU
Jeep Commanche	JEPME	JEPU
Van	VANME	VANU
Camión Ejército	ARMYME	ARMYU
Nieve	SNOWME	SNOWU
Autobús escolar	BUSME	BUU
Tranvía	TRAMME	TRAMU
Tractor	SEMIME	SEMIU
Furgón con telón	WAGOME	WAGOU
Tyranosaurus Rex	TREXME	TREXU
Vendedor stand A	STDAME	STDAU
Vendedor stand B	STDBME	STDBU
Vendedor stand C	STDCME	STDCU
Caja de madera	CRATME	CRATU
Diario de bordo	LOGME	LOGU
Fabricado anexo	OUTHME	OUTHU

Contraseña Torneo Recorrido

Proving Grounds
Outback
Northern Country
Mediterráneo
Mystic Peaks

Contraseña

LDKMTD
GROWPG
HTYSBG
WGVLQG
BRQQQG





Peso extra

Primero ves a la modalidad torneo e introduce la contraseña TSYBNS. Después puedes continuar la modalidad torneo o terminarla. En la pantalla para la elección del coche, selecciona el Car Showcase, y por lo tanto el Mechanical. Desde aquí selecciona Next Slide.

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT



Ningún Jeep de la policía

Selecciona el circuito Rocky Pass. Antes de que aparezca el panel de carga mantén pulsados Derecha, R1 y L2. Sigue manteniendo pulsados los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Durante la carrera los jeeps blancos y azules serán sustituidos por coches Crown victoria. Para activar este código en el recorrido Summit, mantén pulsados simultáneamente Abajo, R1 y L2 mientras se carga el recorrido.

Más potencia

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la competición, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Izquierda, Cuadrado y Círculo. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Ahora los caballos de tu coche serán un 25% más potentes.



Chocar con otros coches

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga mantén pulsados simultáneamente Start, Select, R1 y L2. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Ahora, mientras juegas, toca el claxon para golpear los otros coches.

Todos los coches y circuitos standard

En el panel de opciones, introduce 'SPOILT' como nombre.

Más vistas de videocámara

En el panel de opciones, introduce 'SEEALL' como nombre. Aparecerán bajo el panel de opciones otras vistas que generalmente sólo

están disponibles durante las repeticiones.



Ningún encuentro

En el panel de carga, pulsa Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha.

Gum ball de la policía

Selecciona el recorrido Redrock Ridge. Antes de que aparezca el panel de carga, ten pulsado Abajo junto a R1 y L2. Sigue manteniendo pulsado hasta que el panel de carga no desaparezca. Ahora los Land Rovers verdes serán sustituidos por Gum Balls de la policía durante la carrera.

Coche pesado

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, Cruz y Triángulo. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía francesa

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Derecha, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía con un nuevo acento

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados

simultáneamente Derecha, R1 y L2 sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía española

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Abajo, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía alemana

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.



Policía italiana

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Izquierda, R2 y L1 y sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.



Modalidad movimiento lento

Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de



carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, Cruz y Triángulo y sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Opciones avanzadas

Comienza Knockout y Tournamente en modalidad simulación.

Titanic

Selecciona el recorrido Aquatica y desactiva la conducción nocturna y las noticias meteorológicas. Ahora, cuando oigas un claxon, párate y verás pasar el Titanic.

Recorridos Bonus

Introduce uno de los siguientes nombres en el panel de opciones, luego selecciona la opción 'carrera individual' para correr en el recorrido correspondiente. Generalmente, a los recorridos bonus se accede después de ganar todo el torneo en cualquier modalidad menos en jugador múltiple.

El recorrido Empire City se consigue ganando la modalidad Beginner's knockout.

Recorrido	Nombre
SpaceRace	MNBEAM
Scorpio-7	GLDFSH
Empire City	MCITYZ
The Room	PLAYTM
Caverns	XCAV8
AutoCross	XCNTRY

Coches Bonus

Introduce uno de los siguientes nombres en el panel de opciones, luego selecciona la opción 'carrera individual' para correr en el coche correspondiente. Mota: El Mercedes Benz CLK GTR se puede seleccionar normalmente sólo después de ganar el torneo Expert.

El Niño se gana sólo después de ganar la modalidad Knockout en el nivel de dificultad más difícil.

Coches	Código
Mercedes Benz CLK GTR	AMGMRC
El Niño supercar	ROCKET
Jaguar XJR-15	1JAGX

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

Elegir el coche de la policía en cualquier nivel

Del menú principal dirígete a la pantalla donde se introduce el nombre y dígita 'NFS PD' (con el espacio entre las dos palabras). Este código te permitirá, por ejemplo, de usar la BMW M5 dada en dotación a la policía francesa en el recorrido alemán.

Multas fáciles

Ves a la modalidad Pursuit y elige un coche de la policía. Cuando inicie el juego ten pulsado L1 y pulsa. Arriba para apagar las sirenas que hacen disminuir la velocidad de los otros coches. Cuando alcances uno, pulsa L1+Arriba para encender de nuevo la sirena, así lo frenarás.

Dinero fácil

Una vez comprado tu primer coche ves a la modalidad dos jugadores y selecciona High Stakes. Te pedirán si quieres salvar, di sí. Después de obtener el acceso al espacio de memoria 1, te pedirán la memory card 2. Cógela y desplázala en la puerta de ingreso 2. El juego piensa que se trate de una memory card y tu duplicarás tu coche. Ahora lo que tienes que hacer es vencer a ti mismo y vender coche que has ganado.

Piezas musicales extra

Dirígete a las opciones audio del menú principal, selecciona el CD player. En la parte inferior encontraras dos canciones bloqueadas.

Coches fantasma

Introduce el código FLASH en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegir un coche. Nota: no puedes salvar si usas este código.

Helicóptero fantasma

Introduce el código WHIRLY en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegirlo.

Nota: no puedes salvar si usas este código.

Coche Titán

Introduce el código HOTROD en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegirlo. Nota: no puedes salvar si usas este código.

NEW JAPAN PRO WRESTLING

Acceder a Hiroshi Hase

En el panel de títulos, pulsa R1 (8 veces) y después Select.

Acceder a Pegasus Kid

En el panel de títulos, pulsa LI (8 veces) y después Select. Un método alternativo para coger Pegasus Kid es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Wild Pegasus' como tu propio wrestler.

Acceder a Kero-Chan

En el panel de títulos, pulsa L2 (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Power Warrior'.

Acceder a Tigre Hattori

En el panel de títulos, pulsa L2 (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Great Muta'.

Acceder al joven Antonio Inoki

En el panel de títulos, pulsa Triángulo (8 veces) y después Select.

Acceder al joven Jyushin Lyger

En el panel de títulos, pulsa Círculo (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Jyushin Lyger'.

Acceder a Seiji Sakaguchi

En el panel de títulos, pulsa Cruz (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning

Spirits Challenge' usando 'Antonio Inoki'.

Acceder a Tiger Mask

En el panel de títulos, pulsa Cuadrado (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Kohji Kanemoto'.

NEWMAN/HAAS RACING

Trazas Bonus

Gana el campeonato con Scott Pruett para activar otros dos recorridos.

NFL GAME DAY

Equipos Añadidos

En la pantalla inicial pulsar los siguientes botones: Círculo, Círculo, R1,R2,L1,L2, Círculo, Cuadrado, Triángulo. Después mantener apretado L1 y R1 simultáneamente durante unos cinco segundos hasta que aparezcan los nuevos equipos.

Videos finales

Al principio del juego, inmediatamente después de que desaparezca de la pantalla 'Playstation', mantener pulsados R1, R2,L1, L2. simultáneamente. De este modo podrás ver los vídeos del final de partido, tanto los de las victorias como los de las derrotas.

Varios códigos

En la pantalla de las contraseñas introduce los siguientes códigos:

Equipos esqueléticos

SKELETON.

Dos equipos de serpientes con brazos

SNAKE.

Mayor velocidad

JUICE.

Jugadores grandes

BIG.BOYS.





Ataque mejorado OFFENSE

Defensa mejorada DEFENSE

Recepción mejorada STICKUM

Tiros más largos CANNON.ARM

Facilidad de interceptación PICK.CITY

Los jugadores aplacados vuelan CRUNCH.TIME

Ordenador casi invencible UNOTREDE

Publicidad BLITZ

Jugadores dopados STEROIDS

Herir con más facilidad MAYHEM

NFL GAMEDAY '99

Formación extra

En la pantalla de selección de los equipos, pulsa Círculo para activar y Superbowl y los All-Star.

Tiro lateral

Pulsa Cruz cuando la barra se halle en el mínimo para dar un pequeño golpe que vuelve atrás mientras el equipo contrario no está preparado.

Códigos varios

Entra en el panel de opciones y elige la selección 'Easter Eggs'. Entonces introduce uno de los siguientes códigos para activar la cheat.

Pelota grande BIG BALLS

Scrum más fuertes. BIG HITS

Ninguna penalización BLINDERS

Todos los jugadores se llaman Bobo BOBO

Jugadores grandes BUNYON

Mayor velocidad COFFEE BREAK

CPU esconde el alcance del pasaje CON.MEN

Los jugadores de la CPU son mas rápidos CPU SCORES

Línea de ataque CPU mas fuerte CPU STUFFS

Ver la puntuación CREDITS

Running back rapidísimo DAVIS

Sin resistencia y heridas por cansancio EGG HEAD

Todos los jugadores tienen apellido europeo EURO LEAGUE

Todos los jugadores son iguales EVEN TEAMS

Jugadores pequeños FLEA CIRCUS

Nivel de dificultad bonus GD CHALLENGE

Zonas finales rojas, área touchdown, field goal invisibles GRUDGE MATCH

Otras heridas en el tendón HAMSTRUNG

La pelota se queda mas tiempo en el aire HANGTIME

Jugadores con nombres de jugadores de baloncesto HOOPS

Jugador CPU celebra en el campo abierto HOT SHOT

Jugadores invisibles INVISIBLE

Confusión en la velocidad de cuadro IT'S IN THE FPS

CPU conoce tus movimientos MIND READER

Jugadores gordos PLAYING CARDS o FLAT LAND

Jugadores pequeños y rápidos POP WARNER

Jugadores con nombres de presidentes PRESIDENT

CPU realiza jugadas magistrales PRIME TIME

Los jugadores llevan una banda roja en la cabeza PUPPETS

Jugadores con nombre de programadores RED ZONE

El que posee la pelota aumenta la velocidad ROCKET MAN

Ver la cheerleader después del partido SLIDESHOW

Todos los jugadores tienen el apellido de los programadores SPORTS

Duración aumentada STAMINA

Field goal más larga STELL LEG

Receptores con manos largas STICKEM

Jugada de natación SWIMMERS

En el estómago de los jugadores aparece una televisión TELE TUMMY

Los jugadores se cansan más rápidamente WEAK

NFL XTREME

Introduce estos códigos como primero y último nombre en la pantalla de creación de jugadores.

Cuellos largos GEORGE GIRAFFE

Personajes grandes BIG BEN

Cabezudos BIGHEAD BOBBY

Cabezas planas COINHEAD COREY

Animación al contrario LAMEBOY LENNY

Personajes finos TINY TOM

Brazos medio calados MONKEY MICKEY

Brazos cortos SHRIMPY SEAN

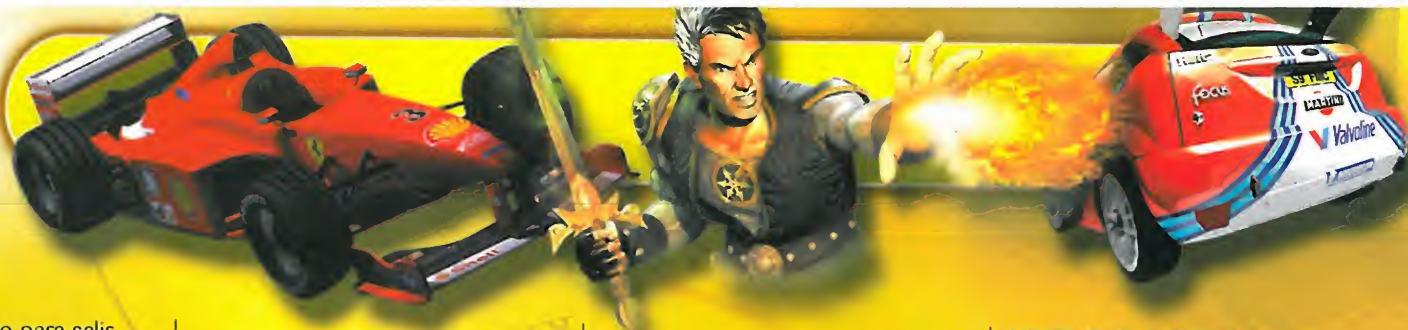
NHL FACEOFF '97 Y '98

Super Jugador

Elige Roster y después crea un jugador. Ahora introduce un nombre cualquiera de la siguiente lista:

Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Tawn Kramer
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chris Whaley
Peter Dile
Craig Ostrander





Ahora pulsa Triángulo para salir. Si eliges 'Create Player' de nuevo, tu hombre aparecerá ya con 99 puntos en su activo. Ahora ves a la ventanilla del 'sign free agent' del menú Roster e introduce el super jugador en tu equipo. Repitiendo la operación podrás obtener un equipo entero de super jugadores.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

Super Velocidad

Durante la carga del juego mantén pulsado a la vez Triángulo, Cuadrado, Start, Select.

Cabezudos

Durante la pantalla del 'Tonight's game', pulsa Arriba, Pass, Turbo.

Cabezas pequeñas

Durante la pantalla del 'Tonight's game', Turbo, Turbo, Arriba, Shoot, Shoot, Ariba.

Jugadores ocultos

Introduce las siguientes informaciones en la ventanilla 'user edit':

Gordie Howe

Iniciales: GH
Mes: Mar
Día: 31

Michael Jordan

Iniciales: MJ
Mes: Jan
Día: 25

NHL POWERPLAY HOCKEY '96

Jugar como Rad Army

En la pantalla de selección del equipo introduce el siguiente código: R2, R2, R2, L2, L2, L2, Select.

NIGHT STRIKER

Opciones ocultas

En el panel de títulos pulsa siguiendo este orden: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Derecha. Ahora pulsa Triángulo y Select, para aumentar la velocidad. Cuadrado y Select para remover el panel 'elección' o Cruz y Select para la modalidad 'ataque'.

NIGHTMARE CREATURES 2



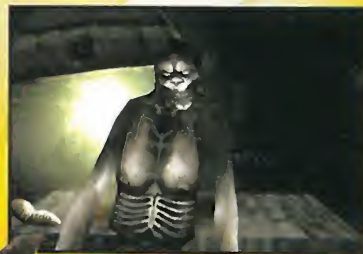
Caminar a través de las paredes

En el menú principal, ten pulsado L1 + R2 + Círculo + Cuadrado y pulsa Select. Si introduces el código correctamente, verás aparecer un mensaje de confirmación.



Imbatibilidad

Pon el juego en Pausa y ten pulsado L1 + R2 + Círculo + Cuadrado y pulsa Select. Aparecerá un menú 'Cheats' con la opción 'Hero Unlimited Live'.



NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Selección de nivel

Quita todas las memorias del la Playstation. Cuando aparezca en la pantalla 'Cheking Memory Card' pulsa L2(3 veces), R2(3 veces). Si el código es correcto,, apareceran las siguientes palabras: 'DELS

LEVEL CHEAT ON'. Ahora empieza un juego para acceder al menu d selección de nivel.

Imbatibilidad u artículos

Pon el juego en pausa y pulsa L2 (3 veces), R2 (3 veces), Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado. Si introduces el código correctamente, oirás un sonido y el ninja se convertirá en esqueleto manteniendo los artículos extra.

Selección de armas

Pon el juego en pausa y pulsa L2(3 veces), R2(3 veces),R2(3 veces), L2(6 veces). Ahora vuelve al juego para obtener otro arma: Repite el código par un arma diversa.

Disminuir la energía del boss

Pon el juego en pausa mientras estas combatiendo con un boss, pulsa L2(3 veces), R2(3 veces), Triángulo(6 veces) para reducir drásticamente el nivel de energía del boss.

Cabeza, manos y pies grandes

Cuando 'Press Start' se ilumina en el panel del título, pulsa Select (3 veces), L2 (3 veces), Select (3 veces).

Modalidad Baby

Cuando 'Press Start' se ilumina en el panel del título, Pulsa Select (3 veces), L2 (3 veces), Select (3 veces).

NO ONE CAN STOP MR. DOMINO!

Juega como Bruce

Completa con éxito con Mr Domino o Miss Domino.

Juega como Pierre

Completa con éxito el juego con una puntuación 'best in the country' en los seis niveles.



Juega como D/M*?0

Completa con éxito el juego con una puntuación 'best in the US' en los seis niveles.

NOVASTORM

Selecciona un nivel

En la lista de puntuación máxima, digita la contraseña TWIRLY seguida de un espacio para acceder a la lista de niveles.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Saltar los niveles

Dirígete a la pantalla de opciones y ten pulsado R1, mientras pulsas Arriba, derecha, Izquierda, Cuadrado, Círculo, triángulo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Arriba, Derecha.

Gas verde

Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y pulsa Arriba, Izquierda, derecha, Cuadrado, Círculo, Cruz.

Ver todas las películas

Ves a la pantalla de opciones y ten pulsado R1, mientras pulsa Arriba, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Arriba, Derecha.

Cambia voz

Durante el juego pulsa la tecla R1, y después pulsa Triángulo, Arriba, Círculo, Izquierda, cruz, abajo, Cuadrado, derecha.

Ahora comunicaras mediante sonidos.

Imbatibilidad

Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y mientras pulsa Círculo, Triángulo,

Cuadrado, Cruz, Abajo, Abajo, Abajo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz.

Salta

al área sucesiva

Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y mientras pulsa Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado.

PHILOSOMA

Juego secreto

Pulsa Start junto con Select en el controller 2 cuando se este cargando el juego.

Jugaras con el juego oculto: Phalanx.

PORSCHE CHALLENGE

Introduce estos códigos en el menú principal. Oirás un grito de confirmación.

Lentes Fish Eye

Triángulo, Cuadrado, círculo, L1, L2, R2, R1.

Circuitos interactivos

Izquierda, Círculo, Abajo, Triángulo,

PANDEMONIUM 2

Selecciona un nivel

Introduce 'GETACCES' o 'OCMCKKEJ' como contraseña.

Imbatibilidad

Introduce 'NEVERDIE' como contraseña.

Salud completa

Introduce 'HORMONES' como contraseña.

Armas

Introduce

'MAKMYDAY' como contraseña.

31 vidas

Introduce 'INMORTAL' como contraseña.

Rodar vista de videocámara

Introduce 'GONAHURL' como contraseña.

Modalidad velocidad

Introduce 'SKATBORD' como contraseña.

Modalidad mutante

Introduce 'GENETICS' como contraseña.

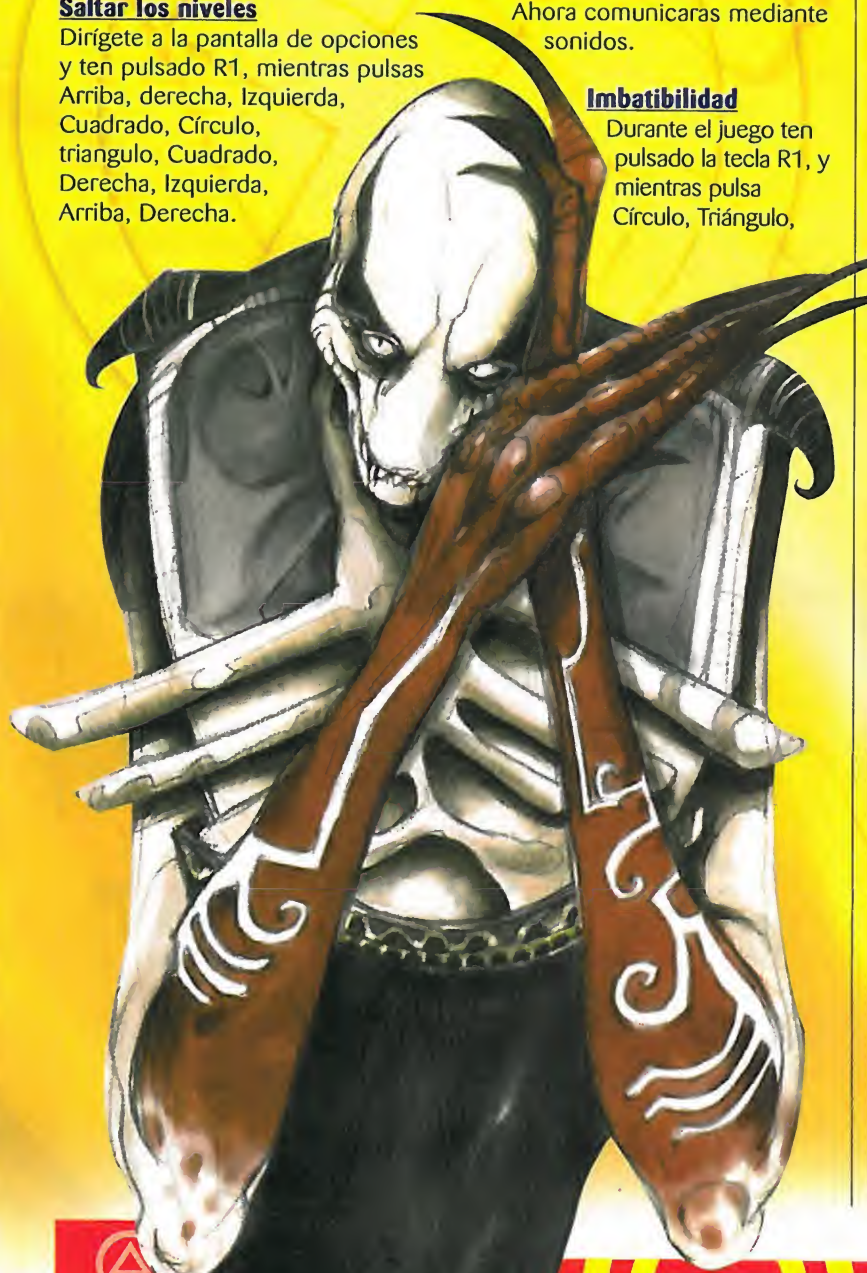
Características psicodélicas

Introduce 'ACIDDUDE' como contraseña.

Regeneración monstruos

Introduce 'JUSTKIDN' como contraseña.

<u>Nivel</u>	<u>Nombre</u>	<u>Contraseña</u>
Nivel 1	Ice Prison	EMIAGCAI
Nivel 2	Zorrscha's Lab	OMACCBBI
Nivel 3	Hot Pants	FAIAGCBI
Nivel 4	Stan's The Man	FEKAGCCA
Nivel 5	Oyster Desoyster	LGBFIICE
Nivel 6	Puzzle Wood	LMBBIIIE
Nivel 7	Temple Of Nori	IEBBIIIF
Nivel 8	Egg! Egg!	KNBBIIAI
Nivel 9	¡Huevos Libertad!	LGBJIICI
Nivel 10	Pipe Hous	LOBJIIIE
Nivel 11	Hate Tank	IGBJIIGJ
Nivel 12	Fantabulous	FFCAGCCC
Nivel 13	Mr. Schneobelen	FHCAGCCK
Nivel 14	Collide O Scope	FJKEGCDC
Nivel 15	The Zoul Train	FLKEGCDK
Nivel 16	Lick The Toad	ADIKBIIB
Nivel 17	The Bitter End	ADMIBIID
Nivel 18	Rub The Buddha	MAECCBEJ





Derecha, Cuadrado.

Auto invisible

Cuadrado, Círculo, L2 junto con R2, Cuadrado, Círculo, L1 junto con R1, Cuadrado, Círculo.

Carrera loca

Arriba, Izquierda, Derecha, Select.

Tu coche salta

Cuadrado, Círculo, Cuadrado

Todos los coches saltan

Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado.

Voces fuertes

Arriba, Triángulo, Arriba, Triángulo.

Tentativos infinitos

L1 junto con L2, R1 junto con R2, Cuadrado.

Test driver disponible

Derecha, Cuadrado, Izquierda, Select junto con Círculo.

Test de ruidos

Izquierda, Círculo, Derecha, Select junto con Cuadrado.

Hyper Car

Select junto con Cuadrado, Select, Círculo, Select, Cuadrado, Círculo.

Modalidad espejo

Izquierda, Círculo, Abajo, Triángulo, Derecha, Cuadrado.

Circuitos largos

Arriba y Select a la vez, Abajo junto con Select, Start, Select.

Videos de origen juego

Cuadrado, Círculo, Izquierda junto con Select, Derecha y Select a la vez.

POWER INSTINCT 2

Personaje secreto

Inicia el juego en modalidad batalla y en el panel de personajes pulsa, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha, Izquierda, Arriba.

POY POY



Nivel extra

Termina la última copa sin usar ningún crédito, deshaz el rey, toma el guante en palio y podrás acceder al nivel extra.



PREMIER MANAGER '98

4.000.000 Dólares

Selecciona los equipos del Barcelona o de la Juventus para las dos partidas fuera de casa.

RAINBOW ISLANDS

Activar los códigos

Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de títulos mientras el arco iris muestra sus colores:

Sugerimiento 'A'

BJBJBJS

Sugerimiento 'B'

LJLSLBLS

Zapatos veloces permanentes

BLRBJSB

Arco Iris doble

permanente

RJSBJSBR

Arco Iris veloces

permanentes

SSSLLRRS

Contador 100 millones

SRBJSLSB

Continúa después de Island Five

LBSJRLJL

Todo el alimento escondido se convierte en sacos de dinero

RRLBBS

RAPID RACER

En lugar de introducir tu nombre, digita estos códigos y recibirás los efectos correspondientes. No te

RALLY CROSS

Activar códigos

Estos códigos pueden ser introducidos en el la pantalla del record de giro como nombre tuyo en la pantalla de la nueva estación.



3/4 de la gravedad normal

Feather

Mitad gravedad normal

Float

Gravedad doble

Stone

Gravedad casi real

Radbrad

No ver los choques

Banzai

Ruedas que giran a 90

Spinner



Las ruedas posteriores son el doble

Fat tires

Ganar la primera estación

Vet me

Ganar como veterano

Im a pro



Ganar todo

Weeoo

Sin ser frenados por el fango, agua o hielo

Noviscous





olvides de utilizar los espacios (aquí indicados con el símbolo '_').

Todas las barcas
_boa

Todas las barcas se convierten

en patos

_qak

Toma la nueva y veloz barca 'Hurrican'
hurr

Fractal Generator. Crea tu carrera
frac

Accede a todos los circuitos diurnos
_day

Accede a todos los circuitos nocturnos
_nit

Accede a todos los circuitos reflejados
rim

Se gana cuando se sale del juego
Winr

Accede a un nuevo nivel
d_*

Basta introducir en lugar del asterisco un número que vaya del 1 al 6 para llegar a ese nivel. Sustituye la 'd' (que lleva a las carreras diurnas con 'n' o 'm' para las carreras nocturnas o reflejadas).

Códigos especiales

Carga y después salva el juego, asegurándote que en tu memory card hayas salvado anteriormente una partida con 'Porsche Challenge'. En este caso, introduce como nombre propio 'bxt' y obtendrás un nuevo vehículo.

Seleccionar un nivel

Completa con suceso un combate en modalidad arcade y podrás elegir libremente.

Recarga la energía

Derecha, L1, Arriba,
Derecha, Abajo, L1,
R1, Arriba,
Abajo, Izquierda.

Escudos

Abajo, R1, Izquierda,
Derecha, Abajo, L2, R2,
Izquierda, Derecha, Arriba.

Jugar como Dot

Izquierda, R1, Derecha, Arriba,
Abajo, R2, L1, Derecha, Arriba,
Abajo.



Armas al máximo

Arriba, L1, Abajo, Arriba,
Izquierda, R1, L2, abajo,
Izquierda, Derecha.

Volar

Izquierda, Abajo,
Derecha, Izquierda,
Arriba, R2, L1, Arriba,
Izquierda, Derecha.

RAYMAN

Todos los niveles y la habilidad

En la pantalla de contraseñas introduce: FJSJ!C620P

Picture in Picture (PIP)

Pon en pausa el juego mientras pulsas R2. Ahora pulsa Circulo, Circulo, Izquierda, Circulo, Circulo.

Todos los niveles, las habilidades y 99 vidas

Basta una sola contraseña: NW?WDI5!4Q

Contraseña de Nivel

Nivel: Start
38W8Z92W9M

Nivel: Pink Plant Woods
L8W8Z9LW9M

Nivel: Anguish Lagoon
L0W8Zh2W9M

Nivel: Swamps of Forgetfulness
L04JPHLW9M

Nivel: Mosquitos Nest
L044Z9LNHM

Nivel: Bongo Hills
B0D4?HL29X

Nivel: Badland
B0D4?1L29X

RAY STORM



Créditos extra

Para recibir créditos extra, posíciónate en la pantalla de títulos y pulsa repetidamente Select hasta que los créditos lleguen a nueve.

Juego libre

Cuando aparece la escritura 'Press Start', ten pulsadas las teclas L1, L2, R1, R2 y pulsa Start. Pulsa ahora las teclas anteriores y pulsa Arriba (7 veces), Abajo, Arriba (4 veces) y Start. Ahora podrás oír la frase 'Limiter Released' y en el menú Config podrás eliminar los créditos limitados.





Nivel: Gong Heights

B04DG13L9K

Nivel: Mr Sax's Hullabaloo

B0D4?R33HP

Nivel: Twilight Gulch

BH4N?1!3NP

Nivel: Hard Rocks

T9DN?R33NF

Nivel: Mr Stone's Peaks

49DN?1!WF

Nivel: Eraser Plains

DW44?1!CN7

Nivel: Pencil Pentathlon

4NBN?1!5NF

Nivel: Space Mamma's Crater

DCT4G13CDF

Nivel: Crystal Palace

DCTW81!CD7

Nivel: Eat At Joe's

NWTDDR!346

Nivel: Mr Skop's Stalactites

NW?WD15!4Q

Diez proseguimientos

Cuando te queden solo tres proseguimientos o menos, pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda en el panel del proseguimiento con el despertador.

Demo Rayman

Ten pulsado L1 junto con L2, R1 y R2 después del logo Ubi-Soft. Continúa a tener pulsado hasta que aparezca la animación del muro de ladrillos. Ten pulsado Start. Suelta las teclas cuando la pantalla se oscurece para ver como evoluciona Rayman.

Potencia completa con 99

Pulsa Start, luego introduce con atención el código siguiente: Pulsa en orden y mantén pulsados L2, R1, L1 y R2. Suelta los botones en este orden: L1, L2, R2 y R1. Pulsa y suelta Círculo. Mantén pulsados Izquierda, Círculo, Cuadrado y Triángulo. Suelta los botones en este orden: Izquierda, Triángulo, Cuadrado y Círculo. Si has introducido

correctamente el código, el indicador de la vida de la parte superior izquierda del panel tendría que marcar 99 vidas. Otro método para introducir este código: pulsa en orden y mantén pulsados L2, R1, L1 y R2.

Suelta los botones en este orden: L1, L2, R2 y R1. Pulsa y suelta Triángulo. Mantén pulsados Derecha, Círculo, Cuadrado y Cruz. Suelta los botones en este orden: Derecha, Cruz, Cuadrado y Círculo. Si has introducido el código correctamente el indicador de la vida de la parte superior izquierda del panel debería marcar 99 vidas.

Contraseñas versión USA Band Land completado

J5VLPF58VB

Blue Mountain completado

J5K!ZZC8MD

Cave of Skop completado

SM!KV7WSXD

Picture City completado

SX2!ZP58MD

Todas las jaulas y la capacidad en el último nivel

SD3BKFOOMN

Último nivel con 99 vidas

942KV3W9XD

Contraseñas versión Europea

Band Land completado

!GNSZ36N9X

Blue Mountain, Twilight Gulch

PJNJF!Q29P

Blue Mountain, The Hard Rocks

Z?WOZ3QTFP

Picture City, Pencil Pentathlon

Z8N8P36D6P

Picture City, Space Mama's Crater

Z8WOZ5QNOZ

The Cave of Skops, Crystal Palace

VPN8P!646Z

The Cave of Skops, Eat at Joe's

P1NO7!6NSZ

The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactities

FGN83562SZ

Candy Chateau

FJSJ!C62OP

REBEL ASSAULT II

Activar todos los niveles y los finales

Elige 'Enter Password' en el menú de opciones e introduce uno de los siguientes códigos.

Nivel Easy

Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Cruz, Triángulo.

Nivel Medio

Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo.

Nivel Hard

Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo.

Todos los niveles

Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo.

REBOOT

Acceder a los trucos

Es suficiente introducir los siguientes códigos en la pantalla del menú principal.

Girar como Enzo

Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, L1, R1, Derecha, Abajo, Derecha.

Recarga la energía

Derecha, L1, Arriba, Derecha, Abajo, L1, R1, Arriba, Abajo, Izquierda.

Escudos

Abajo, R1, Izquierda, Derecha, Abajo, L2, R2, Izquierda, Derecha, Arriba.

Jugar como Dot

Izquierda, R1, Derecha, Arriba, Abajo, R2, L1, Derecha, Arriba, Abajo.

Armas al máximo

Arriba, L1, Abajo, Arriba, Izquierda, R1, L2, Abajo, Izquierda, Derecha.

Volar

Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, R2, L1, Arriba, Izquierda, Derecha.
(Ten pulsado para saltar y volar).

RESIDENT EVIL

Lanzacohetes

Para coger un lanzacohetes y usarlo en future champagne, completa el juego en menos de tres horas. Tendrás que salvar el lanzacohetes en tu inventario. Cuando volverás a jugar lo encontrarás a tu disposición.

Logging on

El ordenador del laboratorio debajo de la fuente se puede activar con tres nombres. El login es JOHN, la primera contraseña es ADA y la segunda es MOLE.

Trajes alternativos

Si terminas el juego con los dos personajes vivos, obtendrás una llave. Ves a la sala con espejo donde hay un zombie y úsala. Te preguntarán si quieres cambiar de traje: tú mismo.

Acabar con Plant 42

Para eliminar Plant 42 es suficiente usar el cuchillo. Ahorrarás preciosas municiones.

Armas con un zombie o eliminar otro adversario

Para apuntar automáticamente en el blanco pulsa R1.

RESIDENT EVIL 2

Trajes alternativos

Termina el juego con un personaje del juego B y alza tu nivel a A o B. Al final te encontrarás en un callejón, de frente, a un nuevo tipo





de zombi y aparecerá un mensaje en el que se te pide que vayas a la central de policía que está allí cerca. Vuelve a empezar y ves a la Policía sin recoger objetos. Intenta entrar en la Central y, cuando estés allí, busca un arma bonus. Te servirá tan pronto como salgas del edificio para eliminar el zombi especial que habías visto antes. Encima de su cuerpo inanimado encontraras la clave especial que podrás usar en la cámara oscura y mas concretamente, para abrir los armarios que están a la izquierda de la puerta. Allí encontraras por fin, tu ropa nueva.

Armas con municiones infinitas

Termina el juego en posición normal y sigue las siguientes indicaciones para coger las correspondientes armas.

Lanzacohetes

Termina el juego en menos de dos horas y media con un nivel de A o B.

Gatling gum

Termina el juego en menos de dos horas y media con un nivel de A o B, pero sin salvar y sin usar urgencias.

Machine gum

Completa el segundo escenario en menos de tres horas con un nivel de A o B.

Las tres armas

Completa el segundo escenario en menos de dos horas y media con un ranking A o B.

Imagen de Rebecca Chamber

Busca la mesa que esta en la parte izquierda de la oficina de STAR y, después de haberla buscado cincuenta veces dando vueltas alrededor de la mesa encontraras un carrito de fotos. Llévalo a la cámara oscura y revélalo. Aparecerá una imagen de Rebecca vestida de jugador de baloncesto.

Jugar como Hunk y Tofu

Necesitaras ocho bloques libres en tu tarjeta de memoria. Tendrás que jugar cuatro veces con los dos personajes en dos escenarios y en menos de tres horas cada uno.

Para cada personaje tendrás que completar el juego A consiguiendo un nivel A al final. Después tendrás que hacer lo mismo con el juego B (y en este caso para conseguir un nivel A no podrás usar armas especiales). Archiva cada juego separadamente y no sobreponerlos.

Vuelve a empezar una partida nueva con CLAIRE A como la de arriba. Archivala como LEON B en la posición 1 de la tarjeta de memoria. Después juega como LEON A y archívalo como CLAIRE B en la posición B de la tarjeta de memoria. En este momento toca a LEON B, que has cargado en la posición 1 de la tarjeta de memoria y que archivaras como CLAIRE A en la posición 3. Después juega con CLAIRE B que habías cargado en la posición 2 y que archivaras como LEON A en la posición 4.

En ese momento, a lo largo del camino, te encontrarás con HUNK: archívalo en la posición 5. Ahora tendrás que superar otros dos escenarios para obtener TOFU. Podrás usar las armas especiales que habrás ido ganando por el camino, pero necesitaras un nivel A o B y un tiempo total de menos de dos horas y media sin ninguna ayuda y sin archivar. Para los dos siguientes escenarios sigue las indicaciones: juega con LEON A, cargado desde la posición 4 y archívalo como CLAIRE B en la posición 6. Juega como CLAIRE B, cargado desde la posición 6 y archívala como LEON A en la posición 7. En este momento se te dará el archivo de TOFU. Archívalo en la posición 8 y para jugar con él, cárgalo desde esta posición.

de niveles y manten pulsado Derecha hasta que se vuelva de color verde.



Modalidad Rookie y Normal

En la Demo de Resident Evil 2, marca 'New Game' y manten pulsado Derecha. Apartir de ese momento podrás elegir las dos modalidades añadidas.



RETURN FIRE

Códigos para acceder a los distintos niveles
Un sólo jugador

Nivel 2

Paraguas, Pájaro, Mariposa, Flor

Nivel 3

Carita, Taza, Conejo, Paraguas

Nivel 4

Conejo, Paraguas, Pájaro, Pájaro

Nivel 5

Flor, Paraguas, Conejo, Taza

Nivel 6

Pájaro, Taza, Mariposa, Oso

Nivel 7

Oso, Oso, Trébol, Pájaro

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Objetos dobles

Selecciona 'Advanced' en la pantalla





Nivel 8

Conejo, Taza, Paraguas, Corazón

Nivel 9

Trébol, Mariposa, Pájaro, Corazón

Nivel 10

Corazón, Taza, Mariposa, Corazón

Nivel 11

Paraguas, Paraguas, Pájaro, Flor

Nivel 12

Flor, Taza, Trébol, Mariposa

Nivel 13

Corazón, Paraguas, Trébol, Corazón

Nivel 14

Conejo, Carita, Flor, Trébol

Nivel 15

Conejo, Carita, Oso, Pájaro

Nivel 16

Flor, Paraguas, Pájaro, Conejo

Nivel 17

Flor, Oso, Corazón, Paraguas

Modalidad dos jugadores

Nivel 2

Mariposa, Paraguas, Oso, Corazón

Nivel 3

Oso, Conejo, Flor, Trébol

Nivel 4

Paraguas, corazón, Trébol, Flor

Nivel 5

Paraguas, Oso, Conejo, Corazón

Nivel 6

Taza, Pájaro, Mariposa, Flor

Nivel 7

Corazón, Flor, Trébol, Conejo

Nivel 8

Corazón, Oso, Conejo, Corazón

Nivel 9

Oso, Conejo, Trébol, Flor

Nivel 10

Mariposa, Carita, Paraguas Trébol

Nivel 11

Oso, Flor, Carita, Flor

Nivel 12

Taza, Oso, Flor, Paraguas

Nivel 13

Corazón, Pájaro, Flor, Trébol

Nivel 14

Carita, Pájaro, Trébol, Taza

Nivel 15

Taza, Pájaro, Trébol, Oso

Nivel 16

Paraguas, taza, Pájaro, Flor

Nivel 17

Carita, Oso, Conejo, Flor

Nivel 18

Trébol, Trébol, Trébol, Trébol,

RIDGE RACER TYPE 4

Vehículos bonus

Activa los 320 coches del juego- El personaje Pac- Man, que puede correr a 252 Km/h y el coche Sony Eat'em Su se podrán seleccionar en la modalidad time attack.

Modadidad extra Trial

Completa con éxito la modalidad Grand Prix.

Información Rage Racer

Utiliza una memory card con un fiel de juego salvado por Rage Racer para poder introducir informaciones sobre tu viejo equipo en los coches en Ridge Type 4.

Modalidad cuatro jugadores

Une dos Playstation con un hilo conductor. Aparecerá la modalidad 'Link Battle' que permite un juego con cuatro jugadores contemporáneamente.

RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Jugar en el papel de los enemigos

Ir a la pantalla de selección de los personajes e introducir los siguientes códigos para jugar en el lugar de uno de estos enemigos.

Vitrol

Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo.

Assault

Derecha, Arriba, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba.

Mayhem

Izquierda, Derecha, , Abajo, Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo.

Anil 8

Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda, Arriba.

Supervisor

Abajo, Derecha, Abajo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Arriba.

RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Juega en el papel de Anil 8:

En la pantalla de selección personaje, pulsa Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda, Arriba.





Juega en el papel de Assault:

En la pantalla de selección personaje, pulsa Derecha, Arriba, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba.

Juega en el papel de Mayhem:

En la pantalla de selección personaje, pulsa Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo.

Juega en el papel de Supervisor:

En la pantalla de selección personaje, pulsa Abajo, Derecha, Abajo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Arriba.

Juega en el papel de Vitriol

En la pantalla de selección personaje, pulsa Izquierda, Izquierda, Izquierda, Arriba, Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo.

ROAD RASH 3D

Obtener un pasaje

Durante una carrera, pulsa Cruz (2 veces) para que se reviente una rueda, luego sigue pulsando Cruz hasta que un coche se coloque encima de otro, luego pulsa Brake (Cuadrado). Si lo has hecho correctamente, tu moto se moverá llevada por el coche.

Evita los accidentes delante

Durante una carrera, pulsa Cruz (2 veces) para que se reviente una rueda antes de tocar el coche que se te echa encima. En vez de chocar, tu moto usará el coche como una rampa.

Puñetazo especial

Durante una carrera, mantén pulsado Arriba, luego pulsa Círculo. Tu motociclista puede mantener la posición de puñetazo simplemente manteniendo pulsado Círculo. Puede hacerse también con los otros puñetazos.

Patada especial

Durante una carrera, mantén pulsado Abajo, luego pulsa Círculo. Tu motociclista puede mantener la posición de patada simplemente si sigues pulsando Círculo.

Daño doble

Durante una carrera, mantén pulsados simultáneamente L2 y R2 para hacer doble daño mientras se mira hacia adelante utilizando una vista 'far'.

Ninguna multa

Inmediatamente después de que te paren, para el juego y vuelve a comenzar a continuación.

ROAD RASH: JAILBREAK

Acceder a los códigos

Selecciona 'Multiplayer' en el menú de opciones, ten pulsado L1 + R1 + R2 + Derecha y pulsa Cruz para visualizar el menú de las cheat. Ahora introduce uno de los siguientes códigos para activar la correspondiente función:



Modalidad 5-0

Introduce 'BDK' como código en el menú de cheat.

Modalidad Sidecar

Introduce 'CMB' como código en el menú de cheat.

Jailbreak mode

Introduce 'KLFSDA' como código en el menú de cheat.

Cuatro nitro en Modalidad Jalibreak

Introduce 'FDMFG' como código en el menú de las cheat.



ROBOTRON X

Potenciar el personaje

Mientras juegas pulsa rápidamente una de las siguientes secuencias de teclas (mostradas bajo la configuración de default del controller) para potenciar tu personaje. Cada potenciación puede activarse sólo cinco veces.

Escudo

Pulsa, Abajo, Izquierda, Cuadrado, Círculo.

Golpe en dos direcciones

Pulsa, Arriba, Triángulo, Arriba, Triángulo.

Golpe en tres direcciones

Pulsa Derecha (2 veces), Cuadrado, Cruz.

Golpe en cuatro direcciones

Pulsa Abajo (2 veces), Arriba, Círculo.

Onda expansiva

Pulsa Arriba, Círculo, Abajo, Derecha, Cuadrado.

Turbo

Pulsa Izquierda (2 veces), Derecha (2 veces), Triángulo.

Lanzallamas

Pulsa Abajo, Derecha, Abajo, Derecha, Círculo.

ROGUE TRIP: VACATION 2012

Habilitar modalidad Cheat

Durante el juego ten pulsado L1, R1, R2 y Select para habilitar la modalidad cheat. Ahora introduce uno de los códigos siguientes.

Armas infinitas

Ten pulsado a la vez L1 y R1, luego pulsa Arriba, Abajo, arriba, R2.

Pistolas grandes

Ten pulsado a la vez Cruz y R2, L1, y R1, luego pulsa Abajo.

Invulnerabilidad

Ten pulsado a la vez L1 y R1, R2,

luego pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Varios Códigos

Introduce lo que sigue como contraseñas.

Juega como Alien Saucer

R1, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, L2, Círculo

Juega como Goliath

Triángulo, L1, R1, Cruz, L2, L2

Juega como Nightshade

R1, R2, L1, L1, Cruz, Círculo

Juega como Helicopter

L1, Triángulo, R2, Triángulo, Triángulo, R1

Turbo ilimitado

Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo, R1, R2

Salto ilimitado

Círculo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2

Acceso a nivel Funtopial

Cruz, Cruz, Círculo, L2, Cruz, Cuadrado, L1

Acceso a nivel Gulch

Cruz, Cuadrado, círculo, L1, L2, Cuadrado

Juega como Big Daddy

Introduce Triángulo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2 en el panel de contraseñas. Selecciona la modalidad Challenge y elige el nivel 'Nuke York' para habilitar Big Daddy en el panel de selección personaje.

Movimientos Combo

Mientras estas jugando, ten pulsado Triángulo y pulsa una de las siguientes combinaciones de teclas para efectuar el movimiento correspondiente:

Shield: Derecha, Abajo, Izquierda

Stun: Derecha, Izquierda, Arriba

Cash suck: Izquierda, derecha, Arriba

Rear fire: Derecha, Izquierda, Abajo

Mine: Izquierda, Derecha, Abajo







Jump: L1 junto con R1
En 2 ruedas(izquierda):
Arriba, Abajo, Izquierda
En 2 ruedas(derecha):
Arriba, Abajo, Derecha.

Artículos bonus en Area 51
Busca la luz en el Area 51. Cuando dice '420' ves al rayo de luz. Tu coche estará en un nivel bonus con muchas potenciaciones y armas.

Batalla Boss 1
Ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña Círculo, r2, R1, Cuadrado, L1, R2. Después de cada desafío reintroducir este código.

Batalla Boss 2
Ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña Círculo, círculo, L2, L1, Triángulo, Triángulo.

Doble Pickup
Para mejorar la potenciación, ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña L1,L2, Círculo, L1, R1, Cuadrado.

Duke Nukem: film di Time to Kill
Para ver una película especial ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo.

Armadura extra
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce R1, Triángulo, R1, triángulo, L1, Cuadrado.

Nivel Funtopia
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cruz, Círculo, L2, Cruz, Cuadrado, L1.

Hornets Nest
Una vez introducido el código 'Enable Cheats' pasa al arma stinger y ten pulsado, a la vez, Triángulo, L2, L1, R1 e Izquierda.

Salto Infinito
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Círculo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2.

Turbo infinito
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, R1, R2.

Hacer saltar la tierra
Para hacer saltar la Tierra tienes que estar en el área 51. Ves a la esquina con un nave aliena destrozada, introduce un R.L.B. lo más cerca posible a la esquina donde te encuentras. Dirígete ala Luna y haz explotar el R.L.B. Hara saltar por el aire la Tierra y la Luna, y tu te encontraras dando vueltas por el espacio. Al final tendrás que reordenar el juego.

ROOLCAGE STAGE 2

Modalidad Cheat
Introduce
I.WANT.IT.ALL.AND
I:WANT:IT:NOW! Como contraseña para activar todos los recorridos, los coches, las modalidades y otras más.

Todos los recorridos
Introduce
MOW:THAT'S:GAT.I.CALL:RACIN
G.147 como contraseña.

Todos los recorridos combat
Introduce
YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.T
O.DO como contraseña.



Todos los coches
Introduce
WHEELS,METAL,..ITS....THE.BIN!
como contraseña.

Coches fantasma ATD
Introduce

WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
como contraseña.

Modalidad Demolition
Introduce
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.
ME? como contraseña.

Modalidad Mega speed
Introduce
LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN
como contraseña.

Modalidad mirror
Introduce
I.AM.THE.MIRROR.MAN.,OOOOO
OOOOO! como contraseña.

Modalidad Pursuit
Introduce
PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CA
TS como contraseña.



Modalidad Rubble soccer
Introduce
IM.OBVIUSLY.SICK.AS.A.PARROT
como contraseña.

Modalidad Survivor
Introduce
HER.TODAY.,GONE.,LATE.AFTER

NOON como contraseña.

Campañas principales más difíciles

Introduce
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.
MON! como contraseña.

R-TYPES

Todas las armas
Pon el juego en pausa, ya sea R-Type o R-Type II. Ten pulsado L2 y pulsa Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, seguido de Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo o R1 para elegir entre las diferentes armas.

Seleccionar un nivel
Después de haber evidenciado R-Type o R-Type II en la pantalla de títulos pulsa muy rápidamente y en secuencia L2 10 veces y R2 10 veces. Ahora, después de haber empezado una partida, podrás poner el juego en pausa y seleccionar un nivel cualquiera, o bien, uno de los filmados finales.

Turbo
Después de haber puesto el juego en pausa, ten pulsado L2 y pulsa Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda y al final Círculo. El truco es valido ya sea para R-Type o R-Typell.

Moviola
En este caso también tienes que

ROSCO MCQUEEN

Nivel	Contraseña de nivel:
Laundry 2	FLUFFY
Nivel: Laundry 3	SWEATY
Nivel: Auto 1	HOTROD
Nivel: Auto 2	GREASE
Nivel: Auto 3	BIGEND
Nivel: Harold's 1	SMELLY
Nivel: Harold's 2	WIDETV
Nivel: Harold's 3	PILLOW
Nivel: Leisure 1	TRICEP
Nivel: Leisure 2	MOTION
Nivel: Leisure 3	HIPHOP
Nivel: Residential 1	KENNEL
Nivel: Residential 2	BARREL
Nivel: Runaround	SPLASH





poner en pausa el juego (ya sea para R-Type o R-Typell) y tener pulsado L2 mientras pulsas Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda y al final Cruz.

SAMMY SOSA HIGH HEAT BASEBALL 2001

Nubes '3DO'

En la pantalla de selección del estadio, pulsa L2, R2, L2, R2, Cuadrado (2 veces)

Nubes extrañas

En la pantalla de selección del estadio, pulsa R2, L2, Cuadrado, L1, R1, Cuadrado (2 veces)

SAMURAI SHODOWN 3



Jugar como Zankuro

Elige la modalidad 'Vs' y ves a la pantalla de selección de personajes. Ten pulsado Start y evidencia estos personajes por orden:

Haohmuru, Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimuru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford y Shizmaru.

Ahora ten pulsado Start y pulsa Cruz y Cuadrado.



SAN FRANCISCO RUSH

Vehículos extra Camión

Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado L1 hasta que no empiece la carrera.

Buggy

Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado R1 hasta que no empiece la carrera.

Coche oculto

Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado R1 y R2 hasta que no empiece la carrera.

Coche extra

Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado Abajo en la pantalla de selección para decidir que tipo de vehículo elegir. El número de auto que puedes seleccionar va ligado al número de llaves que has conquistado anteriormente. Para usar el coche de la Policía, primero tendrás que haber completado la modalidad circuito.

Otros coches extra

Para poseer otros coches, pulsa Círculo en la pantalla de selección de coches.

Esto te dará acceso al Viper, a una furgoneta hippy, al escarabajo y a un McLaren.

SHADOWMASTER

Invulnerabilidad

Mata a los dos monstruos de la primera sala del primer nivel y después pulsa L1, L2, R1, R2 y Cruz.

Todas las armas

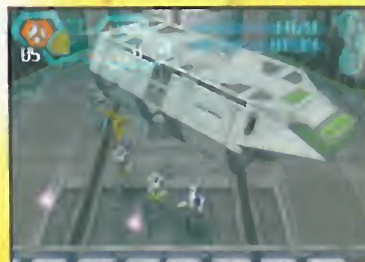
También en este caso tendrás que matar los monstruos de la primera sala del primer nivel, y después pulsar L1, L2, R1, R2 y Círculo.

Seleccionar un nivel

Después de haber matado los monstruos de la primera sala del primer nivel pulsa L1, L2, R1, R2 y Triángulo.

Una vez abandonada la partida, y apenas empiezas la sucesiva tendrías que ser capaz de elegir el nivel con el que empezar.

SILENT BomBER



Modalidad avanzada

Completa con suceso el juego para activar la modalidad avanzada. Esto te consiente seleccionar la misión, volver atrás y apoderarte de los datachip esenciales del mundo de los juegos.

Mercury en modalidad VR

Obtén una puntuación B o superior en cada nivel para activar Mercury. Puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.



Benoit Manderubrot en modalidad VR

Obtén una puntuación A o superior en cada nivel para activar Benoit. Puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.

Neko Tank en modalidad VR

Obtén una puntuación S en cada nivel para activar el tanque

llamado Neko. Este código también puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.

E-Unit

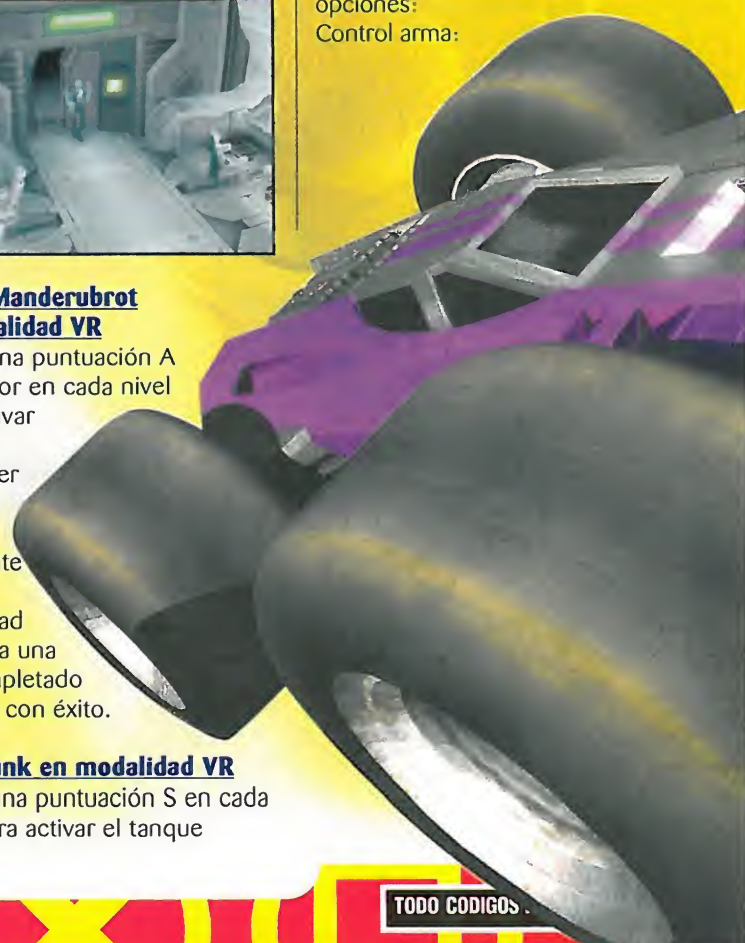
Obtén una puntuación A o superior en cada nivel para obtener un E-Unit al máximo además de Benoit en modalidad battle.



SILENT HILL

Opción extra

Entra en el panel 'Option' del menú principal o del panel de artículos y pulsa L1, L2, R1 o R2. Aparecerá un menú 'Extra Options' con las siguientes opciones:
Control arma:





Pulsar/Cambiar
Color sangre:
Normal/Verde/Lila/Negro
Visualizar control:
Normal/Invertido
Retirar giro: Normal/Invertido
Control Caminar/Correr:
Normal/Invertido
Mira automática: On/Off

Opción bonus

Completa con éxito el juego y salvó una vez. Ahra carga el juego slavado y entra en el panel 'Option' del menú principal y pulsa L1, L2, R1 o R2.

Aparecerá un menu 'Expand Option' con dos nuevas opciones:
Modalidad vista: Normal /Sí mismo
Regulación proyectil: x1/x2

SLAMSCAPE

Acceder a los trucos

Introduce los siguientes códigos como contraseña.

Vídeo escondido

Cuadrado, Cuadrado, Cruz,
Cuadrado, Cuadrado, Triángulo,
Círculo, Cuadrado.

Nivel inutilizado

Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo,
Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo.

Uraniumanía

Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo,
Círculo, Cruz, Cuadrado,
Triángulo.

Repsychler

Cuadrado, Círculo, Cuadrado,
Cuadrado, Triángulo, Círculo,
Triángulo, Triángulo.

Fortuna infinita

Cuadrado, Círculo, Cuadrado,
Cruz, Triángulo, Triángulo,
Cuadrado, Cruz

Viva

los vagrantes

Círculo, Triángulo, Cruz, Triángulo,
Cruz, Cuadrado, Cuadrado,
Triángulo.

Créditos

Círculo, Círculo, Círculo,
Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz,
Triángulo.

Terminar y Ganar

Círculo, Círculo, Círculo,
Triángulo, Cruz, Cruz, Triángulo,
Círculo.

SOUL BLADE

Jugar como Soul Blade

Completa el juego con todos los personajes o juega durante 20 horas.

Jugar como Sophitia

Completa la modalidad Blade/Edge Master utilizando Sophitia ed otterrete la sua ottava arma.

Jugar como Siegfried!

Completa la modalidad Blade/Edge

SIM CITY 2000

Un millón de dólares

Carga o empieza el juego con una ciudad. Ya en el juego, entra en 'City Info/Budget'. En la pantalla del budget, mantén pulsado R1 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, y suelta R1. Luego mantén pulsado L1 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta L1. Ahora ten pulsado R2 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta R2. Luego mantén pulsado L2 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta L2. Si lo has hecho correctamente, oirás un sonido y obtendrás un millón de dólares. Este código vale en el juego 2D y puede ser usado sólo una vez por juego.

Sin intereses

(en el juego 2D)

Selecciona City info/Budget en el menú. En el panel Budget, ten pulsado Abajo y pulsa L1,L2,L1,L2, R2,R1,R2,R1. Puedes llevar multas hasta 100.000 dolares.

La mayoría de las herramientas disponibles, gratis (en el juego 2D)

Selecciona y anula el instrumento árbol con el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Cruz, manteniendo el cursor dentro del área de la barra d estado.

Cantidad máxima de fuego, policía y militares (en el juego 2D)

Selecciona y anula el instrumento entrega con

el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Círculo, Cruz, manteniendo el cursor dentro del área de la barra d estado. Utiliza uno de los instrumentos de entrega (fuego, policía, militares) para conseguir el mayor numero posible sin tener en cuenta el numero de estaciones de las que se dispone.

Noche (en el juego 3D)

Para pasar de noche a día, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, L2, r2. Para volver a la situación normal pulsa Abajo (2 veces), Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), L2, R2.

Fundido (en el juego 3D)

Selecciona y anula el instrumento árbol con el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Cruz, manteniendo el cursor dentro del area de la barra d estado.

Mapa traslúcido de la ciudad (en el juego 3D)

Pulsa R1,R2,R1,R2,R1,R2,R1,R2, y aparecerá un mapa traslucido de la ciudad con un indicador de posición. Para volver a la normalidad, pulsa L1,L2,L1,L2,L1,L2,L1,L2.

Interior del helicóptero (en el juego 3D)

Pulsa R2,L2,R2,L2,R2,L2. Desactiva El interior pulsando R1,L1,R1,L1,R1,L1.

Reguero de pepitas de oro (en el juego 3D)

Activa el código 'Helicopter cockpit' varias veces pulsando R2, L2, R2, L2, R2, L2, R1, L1, R1, L1, R1, L1 siete veces, seguido de R2, L2, R2, L2, R2, L2 (2 veces), R1, L2, R1, L2, R1, L2, R1.

Si has introducido el código correctamente, un reguero de pepitas de oro aparecerá en la calle.

Recoge las pepitas mientras vas por la ciudad para aumentar tus fondos.

Modalidad de vuelo (en el juego 3D)

Pulsa Derecha,Izquierda,Derecha, Izquierda, Derecha, L2, R2, Start (2 veces). Puede usarse tambien el código Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, L2, R2, cruz (2 veces).

Pulsa Start para volver a la situación normal. Podrás volar sobre la ciudad sin tener que limitarte a las calles.

Los controles de la modalidad de vuelo son:

R1	Más altura
R2	Menos altura
L1	Impulso hacia adelante
L2	Impulso hacia atrás
Arriba	Mirar adelante
Abajo	Mirar atrás
Izquierda	Girar a la izquierda
Derecha	Girar a la derecha





Master utilizando Siegfried ed otterrete la sua ottava arma.

Jugar como Hang Myong

Halla el segundo final de Seung y Hwang.

Equipos alternativos

Pulsa estos botones cuando selecciones un personaje:

- Traje 1: Cuadrado
- Traje 2: Cruz con Cuadrado
- Traje 3: Círculo
- Traje 4: Triángulo
- Traje 5: Cruz con Triángulo

Modificar la voz

Cuando se visualice el panel del título principal y oigas una voz ronca que dice 'Soul Edge', es posible modificar la voz manteniendo pulsados L1 y L2 y o pulsando una de las flechas de dirección del joypad.

Algunos ejemplos:

- L1 y L2 y Abajo: oirás una voz muy suave que habla lentamente.
- L1 y L2 e Izquierda o Arriba: oirás una voz de chica que habla muy rápidamente.

Modificar el final

Cuando comiencen las secuencias Game Over, se llegará a un punto en el que el panel se transformará hasta ocupar toda la pantalla. Cuando la imagen ocupe toda la pantalla, pulsa todos los botones y gira el joypad. Esto modificará la secuencia final. Nada de esto sucede durante el final de Mitsurugi, en el que tendrás que luchar contra Tanegashima en primer persona. Para matarlo, usa simplemente Izquierda o Derecha para esquivar sus flechas, luego sigue insistiendo hacia adelante cada vez que puedas. Acaba con el utilizando el botón de la barra.

SPICE WORLD

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del menú principal donde se encuentra la Spice en una esfera giratoria.

Spice Girls Gigantes

Ten pulsado Start y pulsa

Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

Movimientos de danza extra

Ten pulsado Start y pulsa Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo.

Ves a la sal pruebas para ver los nuevos movimientos de tus Spice.

Spice Girls 'casi desnudas'

Ten pulsado Start y pulsa Círculo, Triángulo, Triángulo, Círculo. Pulsa L1 junto con L2, R1, R2, Select, Start para reconfigurar el juego. Ahora verás un título diferente con las Spice Girls sentadas desnudas detrás de las sillas.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Todos los niveles

En la pantalla de títulos, pulsa Triángulo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Triángulo, Izquierda, Abajo, Derecha, arriba, Triángulo. Aparecerá una nueva opción denominada 'cool', elígela y ves a 'open all options', que te permitirá empezar de cada nivel.

50 Vidas

Entra en el menú 'cool' como antes y después sigue poniendo en pausa y pulsando Cuadrado.

Ver todas las películas

Entra en el menú 'cool' y ves a la pantalla de

niveles. Aquí pulsa Cuadrado y Start.

STAR GLADIATOR

Muros invisibles

Completa el juego y ves a la pantalla de opciones donde aparecerá la nueva facultad de volver invisibles las paredes.

Combatir a oscuras

Selecciona un personaje y pulsa, a la vez, Abajo, L2, R2 y tenlos pulsados hasta que no empiece el combate.

Combatir como Bilstein

En el panel de elección personaje, ves a Hayato, pulsa y ten pulsado Select.

Ahora dirígete a Gore y pulsa Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Círculo y Bilstein aparecerá.

Combatir como Kappah

Combate como Bilstein y después dirígete al panel de elección personaje.

Ves a Bilstein y ten pulsado Select.

Ahora ves a Hayato y pulsa Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado,

Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz.

Combatir como Blood

Coge primero Bilstein y Kappah y después ves al panel de selección de personajes.

Ten pulsado Select e introduce Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado. Ahora muévete directamente hacia Kappah y pulsa Círculo, Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Triángulo. AL final pulsa, a la vez, L1 y R1, aparecerá también Blood.

Cabezudos

Tras haber elegido tu personaje, ten pulsado, a la vez, Derecha, Start, Círculo, Cuadrado hasta que no empiece el round.

Cabezas pequeñas

Tras haber elegido tu personaje, ten pulsado, a la vez, Izquierda, Start, Círculo, Cuadrado hasta que no empiece el round.

Super Bilstein

Coloca todas las opciones en modo default y después completa el juego en menos de seis minutos.

SPIDER

Recargar armas y energía

Pon en pausa el juego y pulsa los siguientes códigos: Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo.

Modalidad reducida

Pon en pausa el juego y pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo.





Así podrás combatir contra un super Bilstein.

Gravedad al 50%

Completa el juego en cualquier nivel y durante la carga del nivel sucesivo, ten pulsado Arriba.

Juega como Captain Panaka

Antes de nada completa el juego en modalidad Jedi con Plo Koon. Evidencia Plo y pulsa Select. Lafoto de Captain Panaka sustituirá la de Plo Koon arriba. Pulsa Cruz y jugarás como Captain Panaka. Tanto él como Queen Amidala utilizan blaster y puñetazos.

Juega como Darth Maul

Para jugar como Darth Maul, completa el juego como Qui Gon Jin en modalidad Jedi o modalidad Easy. Vuelve al panel de selección personajes y evidencia Qui Gon y ten pulsado Select hasta que la figura de Qui Gon no se transforme en la de Darth Maul. La versión de Darth Maul con el que jugaras es la misma con la que habías jugado en el nivel 5, Tatooine.

Juega como Queen Amidala

Para acceder a Queen Amidala, completa el juego en 'modalidad Jedi' con Obi-Wan Kenobi. Después vuelve al panel de selección personajes del juego que acabas de completar en 'modalidad Jedi' con Obi-Wan Kenobi. Ahora evidencia Obi-Wan pero no lo selecciones (mueve solamente el selector verde del personaje hacia la figura de Obi-Wan). Ahora ten pulsado Select. La figura en la parte superior del panel tiene que pasar de Obi-Wan a Queen Amidala. Ahora pulsa 'Cruz' para seleccionar Queen.

Puntos extra

En casi todos los niveles puedes obtener miles y miles de puntos extra fácilmente. Pero antes de nada tienes que tener a tu disposición un poco de créditos extra. Cuando encuentres esos elementos que te hacen retroceder

cuando mueres, asegúrate de haberlos matado todos, golpea el elemento y muere expresamente. Volverás atrás del elemento y donde habrán vuelto todos tus enemigos.

Ahora corre hacia atrás todo lo que puedas y mátalos a todos. Este truco funciona en casi todos los puntos de continue.

Niveles bonus

Para activar los niveles 11 y 12, tres de tus personajes tienen que estar en el nivel 10 con 100 habilidades cada uno. Cuando juegues con un cuarto personaje, los dos niveles se activarán con el tiempo que has tardado para llevar el nivel de aquel personaje a 10 y las habilidades a 100. Para activar el nivel 14 los cinco personajes tienen que estar en el nivel 10 con habilidad 100.

Ultimate Saber

En el nivel 14, combate contra 100 adversarios; incluida la tropa para activar Ultimate Saber habilita las muertes en un solo golpe en todos los personajes enemigos excluidos los boss. Puedes activarlo o desactivarlo en el menú que aparece cuando el juego está en pausa. Basta obtenerlo una sola vez y usarlo con todos los

personajes de esa modalidad (uno o dos jugadores).

STARBLADE ALPHA

Fuego rápido

En la pantalla de títulos, pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Círculo, Triángulo, Cuadrado.

Aplazamientos infinitos

En la pantalla de títulos, pulsa Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Cruz, Cruz, Cruz.

STREET RACER

Copa de Plata

Dirigete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'TRAFIK' como contraseña para acceder a la Silver cup.

Copa de Oro

Dirigete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'NEJATI' como contraseña para acceder a la Gold cup.

STEEL HARBINGER

Elegir un nivel

Es suficiente introducir los siguientes códigos en la pantalla de títulos

Los Angeles

Círculo, Círculo, R2, R2, Izquierda, Derecha, Arriba, L2, L2, Triángulo

Los Angeles 7

Círculo, Círculo, L2, L2, Izquierda, Derecha, Arriba, R2, R2, Triángulo

Las Vegas

Cuadrado, Cuadrado, L2, L1, Arriba, Abajo, R1, R2, Izquierda, Derecha

Las Vegas 7

Cuadrado, Cuadrado, L2, L1, Arriba, Abajo, R1, R2, Derecha, Izquierda

San Francisco

Círculo, Cuadrado, L2, R1, Triángulo, L1, R2, Abajo, Arriba, Izquierda

Houston

L2, L1, R1, R2, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Derecha

Washington

Círculo, Círculo, L1, R1, L2, R2, Izquierda,

Derecha, Triángulo, Cuadrado

Florida

L1, R1, Cuadrado, Círculo, R2, L2, Arriba, Triángulo, Abajo, Abajo

Nebraska

Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Círculo, Círculo, Arriba, Arriba, Cuadrado

Moorbase

R1, R1, L2, R1, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Izquierda, Derecha, R2

Copa de Platino

Dirigete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'DOUGAL' como contraseña para acceder a la Platinum cup.

Piloto secreto, nivel secreto y opciones avanzadas

Dirigete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'TURGAY'. Ahora serán accesibles un piloto secreto (Rabbit), un nivel y las opciones avanzadas.

STREET SK8ER 2



Cambiar el traje al personaje

Cuando selecciones un personaje ten pulsado L1, L2, R1 o R2 y selecciona la opción 'Skate'.

Todas las carreras

En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Círculo (2 veces), R1, Cuadrado.



Todas las tablas

En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Círculo (2 veces), Cuadrado, Círculo, Cuadrado (2 veces), Círculo, R1.

Todas los personajes

En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Izquierda (2



veces), Circulo (2 veces), L2, Cuadrado, Derecha, R2.



Todos los atributos y acceso al nivel trick

En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa L1, cuadrado, Izquierda (2 veces), R2, Izquierda, R1, Izquierda.



Todas las secuencias

En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa R2 (2 veces), L1, L2, L1, R1 (3 veces) y activarás la opción 'Movie' del menú principal.



SUIKODEN

Recargar los artículos

Posiciona los artículos, como la medicina, en la caja fuerte cuando quede un recarga. Los artículos se recargarán cuando se retiren.

Dinero ilimitado

Ves a Rockland y habla Marc. Apuesta 100 y controla donde esta la moneda. Repite esta operación alguna vez y fíjate en el orden en que se posiciona la

moneda cada vez. Sal de juego, habla otra vez con Marc y apuesta 10.000. La moneda aparecerá con el mismo orden que antes. Repite este proceso para construir tu fortuna. La moneda estará siempre en el mismo lugar solamente si apuestas una vez por cada visita o bien hasta cuando te vayas de la ciudad.

Dinero ilimitado (Versión japonesa)

Ve a Rockland, habla con la anciana que hace el juego de la taza y la moneda y apuesta 100. Luego elige una taza cualquiera. Si pierdes, sal de juego y háblale de nuevo. Apuesta 10.000 y elige la taza que escondía la moneda en el juego anterior.

Ganaras el juego. Sal, habla nuevamente con la señora, apuesta otros 10.000 y elige la misma taza. Repite esta operación para construir tu fortuna. La moneda estará siempre en el mismo lugar sólo si apuestas una sola vez por cada visita o bien, hasta que te vayas de la ciudad.

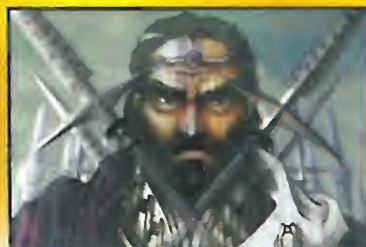
SUIKODEN II

Teletransporte al azar

Cuando acojas Viki en tu grupo y le pidas que te teletransporte a algún lado, no te llevará al sitio justo.

Se trata de una sala escondida en la ciudad de Radat.

De todas maneras en este lugar encontrarás varios objetos útiles.



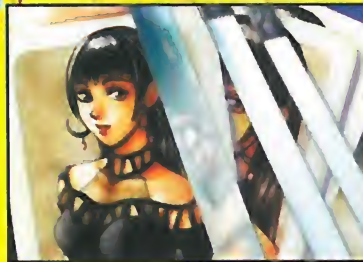
Obtener Tetsu

Para reclutar Tetsu, acepta Alex en tu grupo y cuando venderá tacos fritos, cómprale tres.

Ahora ve a Lakewest y dáselos a tu personaje. Ahora habla con Tetsu que te pedirá si te gusta bañarte.

Contesta que si te gusta: construirá una sauna para ti.

Entra en ella por la parte anterior.



Recluta Clive

Cuando intentes reclutar los 108 personajes, ten hablado con Clive en Muse.

Si no lo haces, Clive no aparecerá en la South Window y nunca lo verás.

Elegir un nombre al azar

Cuando tengas que elegir un nombre, pulsa L1, R1 o L2, R2 para elegirlo al azar.

Final mejor

Para terminar el juego con un final mejor, tendrás que tener los 108 personajes antes de hablar a Shu de la misión Rockaxe.

Cuando estés cerca del final del Castillo de Rockaxe, en el momento en que Nanami sale para protegerte de Gorudo, tendrás que responder rápidamente (aunque sea al azar). Si respondes correctamente, el Doctor Huan le pedirá a Shu que hable en privado. Cuando termines el juego, ve a Tenzan, al noroeste de Kyaro. Jowy estará allí y tu tendrás que desafiarte.

Cuando lo derrotes, te ofrecerá su 'Black Sword Rune'. Tienes que rechazarla varias veces, hasta que aparezca Leknaat. Ahora aparecerá tu final.

Máximo Potch

Antes de nada tendrás que reclutar el propietario del negocio de armas por tu causa.

Ahora ve a la tienda. Podrás usar nuestro ejemplo o hacer de manera diferente siguiendo el mismo principio.

Equípate un personaje con la Dragon Armor (23.000 potch), dejando sin nada, al menos otros dos personajes que puedan usar. Tendrás que tener entre 23.000 y 30.000 potch. Habla con el señor de la armería y elige comprar la Dragon Armor.

Cuando estés en la elección si ponerla en la bolsa o llevarla encima, anula la operación. Estarás todavía en la modalidad de compra, compra la armadura para los dos personajes sin y descubrirás que el contador de los potch marcará casi 999.999.





SUPER BUSTER BROTHERS COLLECTION

Selecciona un nivel

Ten pulsado Abajo y selecciona la modalidad 'Tour'.

Modalidad Expert

Pulsa Cruz en el controller 1 y 2 mientras seleccionas la modalidad 'Tour'

SUPER PUZZLE FIGHTER 2

Jugar como Akuma

Para permitir al jugador participar como Akuma, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo.

Jugar como Akuma en modalidad arcade

En panel de elección de la pantalla, pulsa L1 y Círculo. Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar como Devilot

Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo y cuando el timer llegue a diez segundos exactos, pulsa Círculo. Para el jugador 2, evidencia Felicia, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Derecha, Círculo y cuando el timer llegue a diez segundos exactos, pulsa Círculo.

Jugar como Devilot en modalidad Arcade

En panel de elección de la pantalla, pulsa R1 y Círculo. Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar contro Devilot

Para jugar contro Devilot, tienes que vencer un adversario en menos de un minuto en u round, efectuar al minuto un Super Combo, haber efectuado una concadena de cuatro o mas reacciones y haber creado una Power Gem 20 unidades. Tendrás que hacer todo esto antes de que llegue al nivel siete y sin usar reenvios.

Jugar como Anita

Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select, mueve el cursor dos cuadrados a la derecha y pulsa Círculo. Para el jugador 2, pon el curso en Felicia, ten pulsado Select mueve el cursor un cuadrado a la izquierda y pulsa Círculo.

Jugar como Amanda

Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select, dirígete a Donovan y pulsa Círculo. Para el jugador 2, pon el cursor en Felicia, ten pulsado Select, dirígete a Donovan y pulsa Círculo, esto funciona en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar como Dan

En panel de elección de la pantalla, pulsa L1, R1 y Círculo. Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar contro Dan

Antes de alcanzar el nivel seis, tendrás que hacer los siguiente sin reenviar nunca el juego: Vencer un adversario en un minuto y en un round, efectuar al menos un Super Combo, efectuar una concadena de cuatro o mas reacciones y haber creado una Power Gem de mínimo 20 unidades.

Jugar como Lei.Lei

Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select, ve a Hsien-Ko y pulsa Círculo. Para el jugador 2, pon el curso en Felicia, ten pulsado Select ve a Hsien-Ko y pulsa Círculo. Este código puede ser utilizado en

la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Seleccionar un nivel

Tras haber elegido un personaje, ten pulsado L2,R2 y Select y decide tu handicap.

Teniendo aún pulsado L2, R2 y Select, pulsa una de las siguientes secuencias:

Donovan	Círculo
Chun-Li	Abajo
Hsien-Ko	Croce
Sakura	Círculo
Felicia	Cuadrado
Devilot	R1
Akuma	L1
Ryu	Izquierda
Ken	Derecha
Morrigan	Arriba
Dan	Nada

Talismán de Lei-Lei

Para acceder al talismán de Lei-Lei, dirígete a Morrigan, ten pulsado

Select, ve a Lei-Lei y simplemente pulsa una tecla.

SWAGMAN

Imbatibilidad

Pon en pausa el juego y pulsa: Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.

Invulnerabilidad

Después de haber empezado la partida, pon en pausa y pulsa: Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado. Ahora, si has introducido el código correctamente, eres invulnerable.

TEKKEN

Ver la lista de los nombres

Para acceder a la lista de los nombres, dirígete a la pantalla de los personajes y pulsa, a la vez, L1 y R1 y después selecciona la modalidad Arcade en la pantalla de títulos.

Usar los

adversarios

Todos los adversarios pueden ser utilizados una vez derrotados. Cada personaje tiene un adversario de nivel medio. Pueden estar a la derecha o a la izquierda del personaje principal en la ventanilla de elección. Para acceder a Heihachi,

primero tienes que vencerle a el y a todos los que le preceden sin usar reenvíos. Para acceder a Devil Kazuya, tienes que completar la sección Galaga y estar en modalidad Arcade, seleccionarlo pulsando Start en Kazuya.

Estos Son todos los emparejamientos:

Jugador	Adversario Intermedio	Adversario Final
Kazuya	Lee Chow Lang	Heihachi
Paul	Kuma	Heihachi
Law	Wang Gin Lei	Heihachi
Nina	Anna Williams	Heihachi
Jack	P Jack	Heihachi
King	Armor King	Heihachi
Yoshimitsu	Ganryu	Heihachi
Michelle	Kunimitsu	Heihachi
Heihachi	Mishima	Devil



T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Habilitar códigos

En la pantalla del mapa teclear el siguiente código: R2, Triángulo, R2, Triángulo, Círculo, Abajo, Cuadrado. Este código hay que anteponerlo siempre, incluso a los que te damos a continuación.

Seleccionar un nivel

R2, Triángulo, R2, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Abajo, Triángulo, Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, L1.

Story/Style Select

R2, Triángulo, R2, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Abajo, Triángulo, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba, L1.

Ver el final

R2, Triángulo, R2, Triángulo, Abajo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, R2.

Volar

Después de haber aprendido la llave de la grúa podrás volar, literalmente, simplemente pulsando la tecla que se usa para saltar.

TEKKEN 2

Elegir una pose

Después de haber ganado una pelea mantener apretados Cuadrado o Cruz para obtener la pose uno. Pulsar Círculo o Triángulo para la segunda pose. Los personajes Law, Paul, Mitchell, Jack 2, P Jack, Klunimitsu y Kuma tienen también una tercera pose. Es suficiente ganar y después mantener apretados los dos botones de las patadas para acceder a ella.

Perspectiva en primera persona

Conseguir a todos los

personajes escondidos y después ir a la pantalla de selección de personajes. Mantener pulsados simultáneamente L1 y L2 y seleccionar a un personaje. Tu guerrero tendrá una visión en primera persona.

Cabezudos

Obtener todos los personajes escondidos. Ahora, mientras seleccionas a un nuevo guerrero mantén pulsado Select. Cuando empiece el combate el guerrero tendrá una buena cabezota.

Cabezas aún mas grandes

Llevar acabo la cheat anterior y mantener pulsado Select cuando estéis entre dos asaltos, o en la pantalla para continuar. La cabeza crecerá aun más.

Modalidad cielo

Conseguir a todos los personajes escondidos y mantén pulsados simultáneamente Arriba y Select mientras eliges un guerrero. Mantenlos apretados hasta que empiece el combate y se

oiga un sonido confirmando. Ciertos golpes serán tan violentos que lo lanzaréis todo hacia el cielo.

Purple Kazuya

Conseguir a todos los personajes escondidos. Empieza una nueva partida y evidencia Kazuya, teniendo pulsado Start para seleccionarlo.

Kazuya Mishima

Adquiere todos los sub adversarios y juega con uno de ellos. Una vez completado el juego será disponible también Kazuya.

Devil & Angel

Completa el juego con Kazuya.

Roger/Alex

Consigue coger a Devil y a Angel y empieza una nueva partida con un personaje cualquiera. Cuando llegues al tercer combate derrota tu adversario a pesar de que cuentes con poca energía. Tendrás que oír 'Great!' y el próximo combate será Roger o Alex. Si les ganas se convertirán en personajes normales.

TEMPEST X

Saltar un nivel

Mientras estas jugando, ten pulsado L1, R1, Arriba/Izquierda, Triángulo, Círculo, Start y Select. Cuando oigas un ruido, suelta las teclas y pulsa L2, R1, Cruz, Triángulo y Abajo. Oirás, entonces, una voz de confirmación. Pulsa L1, R1, R2 para acceder a uno de los niveles.

TEN PIN ALLEY

300 Game Tournament

Introduce 'Vlooma' como nombre en el sexagésimo juego archivado



y accederás a un torneo de 300 juegos.

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Llevar 99 objetos

En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado R2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo.

Objetos secretos

En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado R1, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda.

Aumentar la lista de objetos

En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado L2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha.

Energía vital

Pon el juego en pausa y ten pulsado R2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda.

Acceder a todos los niveles

En la pantalla del mapa pulsa





Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha, mientras tienes pulsado R1.

Selecciona el dibujo

En la pantalla del mapa pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha, mientras tienes pulsado R1.

Modalidad debug

Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 junto con R2 y pulsa Arriba, Triángulo, Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Derecha, Círculo. Suelta L1 y R2 y pulsa L1, R1, L2, R2. Espera un momento, pulsa Start seguido de L2 junto a R2. Aparecerá un menú debug que permite la imbatibilidad, armas secretas, recogida de enemigos, bloqueo de enemigos AI, salto secuencias FMV y otros efectos.

Cuadro a cuadro

Habilita cualquier opción debug, pon el juego en pausa y pulsa Select para avanzar en el juego cuadro a cuadro.

Modalidad dos jugadores

Para acceder a la modalidad de dos jugadores, utiliza la opción 'Enemy' para seleccionar un adversario. Luego selecciona la opción 'Pad2' para activar un segundo jugador. Sepárate del jugador que acabas de crear hasta que aparezca una señal de interrogación junto a la barra de la salud. Vuelve hacia el jugador que acabas de crear. Ambos controladores pueden ser utilizados para jugar en el modo de dos jugadores. Si un jugador deja el panel, el segundo jugador quedará anulado.

Activar voces japonesas

Selecciona un personaje y en el panel sucesivo (selección de misión), mantén pulsado L1 y pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Derecha (2 veces), Arriba, Abajo.

Todas las armas

En el panel de selección de artículos, mantén pulsado L1 junto con R1 y pulsa Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo. Luego suelta L1 y vuelve a pulsarlo de nuevo.

Traje de Ayame alternativo

En el panel de selección de objetos, pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Derecha (2 veces), Arriba, Derecha.

Trajes alternativos

Selecciona Rickmaru o Ayame, completa con éxito cada nivel sin que te encuentren y sin matar a gente inocente. Si lo haces correctamente, aparecerá un panel 'Grandmaster', después de terminar el nivel. Para utilizar los trajes alternativos, comienza el nivel siguiente. Cuando aparece el panel de artículos, mira a la izquierda. Si el objeto que aparece en el menú 'Grandmaster' está disponible, selecciónalo para conseguir una nueva serie de trajes para Rickmaru o Ayame.

TEST DRIVE: OFF ROAD 3

Circuitos y vehículos bonus

Gana todas las medallas de oro en las divisiones de vuelta al mundo.

Activaras los recorridos bonus en la vuelta al mundo y en la modalidad arcade y también los vehículos en dicha modalidad.

TETRIS PLUS

Elegir un nivel

Elige la modalidad puzzle y selecciona la pantalla de contraseñas.

Pulsa Abajo, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, Arriba, Derecha. Repite esta secuencia, y al final, pulsa Cruz.

THEME HOSPITAL

Tiempo construcción añadido

Pon en pausa al principio de un nivel y dirígete al símbolo del cronómetro. Ahora ten pulsado L1 hasta que el

indicador no alcance la izquierda de la barra. Ahora tendrás más tiempo para construir las habitaciones.

Hospital limpio

Para obtener un Hospital limpio, salva el juego y recárgalo cuando el hospital esté lleno. Toda la suciedad y los pacientes desaparecerán consintiéndote un nuevo inicio.

No más ratas

Si hay ratas en tu Hospital, coloca una planta de frente al agujero.

Contraseñas de nivel

Nivel 2

Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz

Nivel 3

Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo

Nivel 4

Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo

Nivel 5

Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Círculo, Cuadrado

Nivel 6

Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Círculo

Nivel 7

Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado Triángulo, Círculo

Nivel 8

Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz

Nivel 9

Triángulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado

Nivel 10

Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado

Nivel 11

Triángulo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz

Nivel 12

Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo,

THEME PARK

Todas las carreras, las tiendas y las atracciones

Introduce 'BOVINE' como sobrenombre.

Dinero extra

Introduce 'BOVINE' como sobrenombre.

Mientras juegas pulsa Círculo junto con Cuadrado y Cruz. Este código se puede repetir si es necesario.

Super parque

Introduce 'BUD' como sobrenombre.

En el panel de selección parque, pulsa Cuadrado.

Después de comenzar el juego, puedes pedir los precios más altos para las concesiones, los juegos y las entradas.

Parque limpio

Salva el juego cuando el parque este lleno.

Vuelve a cargar el juego guardado y toda la basura desaparecerá, permitiéndote que empieces de nuevo.

THRILL KILL

Juega como Cain, Judas o Marukka

Comienza el juego en el nivel de dificultad medio.

Trajes alternativos

Completa todos los movimientos d un personaje en el modo entrenamiento.

Luego, en el panel de selección de personaje evidencia un



combate y pulsa L1 junto con L2.

Recarga instantánea del contador de muertes

Durante un combate, pulsa L1 junto con L2, R1, R2, Punch1, Kick 1 y Select.

TRICKIN SNOWBOARDER

Jugar con los personajes de Resident Evil

En la pantalla inicial pulsa: Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo.

Si realizas la secuencia correctamente oírás un sonido.

En ese momento entra en modalidad Free y pulsa R2.

Ahora podrás seleccionar la opción 'RE' y jugar con Claire, León o un policía zombi.

TIGERSHARK

Introduce uno de los siguientes códigos como contraseña:

Códigos

Funciones

KURSK	Imbatibilidad
KIROV	Municiones infinitas
RUBLE	Armas potenciadas
SOYUZ	Baja Gravedad
DNEPR	Muestra la colisión
ROGOV	Color casual de los polígonos del terreno
VOLGA	Color casual de los límites del terreno
RUSSI	Full Screen
SNEEG	Cazador marino
KAMOV	Sound Test
BUGGY	Anticipación (Bug Rider)
KIEV	Visión secuencias FMV
LENIN	Desactiva fuego enemigo
BURAN	Desactiva el revelador de colisión
MINSK	Desactiva todas las cheats.

TIME CRISIS

Modalidad arcade simplificada

En la pantalla principal, elige Arcade Misión. Dispara fuera de la pantalla del Time Attack/Story Selection. Tendría que aparecer escrito 'Easy' encima del 'Story mode'. Selecciónalo y empieza el juego.

TOCA 2

Varios trucos

Empieza una partida para un único jugador e introduce los siguientes códigos en lugar del nombre de tu piloto:

Todos los coches

MECHANIC

Todas las pistas

BIGLEY

Modalidad Micro Coches

MINICARS

Más fácil dañar los vehículos le vettura

DUBBED

Baja gravedad

LUNAR

Modalidad turbo

FASTBOY

Pistas con más elevaciones

ELASTIC

Los coches rebotan cuando chocan

BCASTLE

Fondos borrosos

TRIPPY

Se ven solamente las ruedas del coche

JUSTFEET

Nuevas opciones en la modalidad Challenge

BANGBANG

Ninguna eliminación por accidente

PUNCHY

Barreras elásticas

·PADDED

TIGER WOODS '99

Aumento del 200% de elevación

Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'PUMPZ' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Aumento del 400% de elevación

Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'MAXIMUMZ' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Terreno llano

Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'OLD SCHOOL' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Episodio pilot South Park

Este archivo está solo en la primera remesa de 100.000 juegos. Requiere MPEG-1 o Video CD. Introduce el disco en la unidad de CD-Rom y abre el archivo 'Zzdummy.dat' para visualizar el pilot original 'Spirit of Christmas' de la serie South Park.

Cambiar las voces

Mientras juegas ten pulsados Arriba o Abajo, luego pulsa Cruz, Cuadrado, Triángulo, círculo, L1, L2, R1 o R2 para aumentar o disminuir el campo de los comentarios.

Carro que explota

Selecciona 'Practice Facility' en 'Game Mode' elige 'Driving Range'. Luego golpea tres veces al carro que recoge las pelotas y explotará

Pantalla de los adversarios

Cuando toca a vuestros adversarios, aprieta uno de los siguientes pulsantes para activar la pantalla correspondiente:

Pantalla

Botón

Público aclama	L2
Tiger Woods ríe	L2
Tiger Woods dice 'qué suerte'	R1
Tiger Woods se aclara la garganta	R2
Tiger Woods dice 'adelante'	Triángulo
Tiger Woods dice 'buen golpe'	Cuadrado
Tiger Woods dice 'no es así'	Triángulo
Tiger Woods dice 'Sin presión'	Cruz

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Varios trucos

Los siguientes códigos van introducidos en la pantalla de inmisión del nombre de tu piloto, y es posible activar más de uno contemporáneamente.





CMTOON

Los fondos y otros elementos gráficos del juego se muestran con un estilo gráfico de dibujo animado, con líneas negras de borde espeso y colores alterados.

XBOOSTME

Casi imposible conducir los coches.

CMCHUN

En la visual interna carecerás de salpicadero que dificultaba la visibilidad. Se vera el volante y las manos del piloto.



CMRAINUP

Llueve de abajo hacia arriba.

CMNOHITS

Desactiva la colisión entre coches.

CMSTARS

Se corre de noche.



CMMICRO

Visual desde arriba, tipo micro coches.

CMGARAGE

A tu disposición ponte un viejo coche USA y un tanque con cañón incluido.

CMDISCO

Fondos psicodélicos, con la consiguiente disminución de visibilidad.

JHAMMO

Permite el acceso a todas las pistas de juego.

CM MAYHEM

Pilotos maníacos.

CM LOGRAV

Baja gravedad.

CM CATDOG

Llueven gatos y perros.



CM UPSIDE

Vista al revés

CM HANDY

Manaza

CM IMPOSS

El juego se complica

CM COPTER

Vista desde arriba.



TOKYO HIGHWAY BATTLE

Dinero al máximo

Tras el inicio de la Demo, mantén pulsado L1, L2, R1, Start, Abajo, sobre el control dos.

Coches y colores extra

Golpea Drift King para desbloquear tres coches extra. Golpéalo una vez mas y pasarás a la ventanilla de selección de color. Ve a la ventanilla de selección de coches y pulsa R2 para cambiar los colores.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Disparar misiles nucleares

Mientras se está cargando la pantalla de títulos, pulsa L1, L1, L1, Triángulo, Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Cruz, Cruz, R1, R1, R2, L2, Cuadrado.

Ahora dirígete al segundo nivel y coge las municiones del fusil en la tumba. En el inventario evidencia el fusil y pulsa L1, L1, L1, L2, L2, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2, R2. Guárdalo y cógelo nuevamente: ahora dispara misiles nucleares.

Calaveras de oro en el nivel entrenamiento

- 1 La primera calavera esta al inicio a la izquierda
- 2 La segunda se encuentra en el agua bajo el primer salto que debes hacer
- 3 La tercera debajo de la rampa de salto en la sección entrenamiento
- 4 La cuarta en el agua de la sesión de entrenamiento
- 5 La quinta se encuentra en la secuencia de exterior donde el viejo lucha contra dos jabalís. Situada a la derecha en un rincón.
- 6 La sexta está por el suelo a la derecha de la sala donde las lanzas están situadas cerca de la salida, antes de que Lara salga para aprender a hacer el crawl.
- 7 La séptima está en el espacio del crawl.
- 8 La octava esta situada en una pasarela sobreelevada a la derecha del lugar donde Lara sigue le viejo que sube, antes de que diga si ir a la derecha o a la izquierda.

Acceder a los códigos

Para utilizar los siguientes códigos tienes que girar Lara exactamente hacia el Norte. Para esto te aconsejamos el siguiente proceso: Haz que se cuelgue en una pared, abre el inventario (con Select) y verifica que la aguja roja de la brújula este dirigida exactamente al Norte. Si así no fuese, tendrás que cambiar de pared y repetir la operación. Una vez que la aguja estará posicionada exactamente hacia el Norte, espera unos diez segundos y después introduce uno de los códigos que siguen: Nota: Los códigos precedentes funcionan exclusivamente en el juego vero y propio y no en la guía introductivo.

Saltar de nivel

Evidencia 'Carica' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Arriba. Sal del inventario pulsando Triángulo.

Todas las armas, municiones infinitas, y todos los medipack del cuadro

Evidencia 'Small Medipack' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Arriba.

Sal del inventario pulsando Triángulo.

Todos los objetos

Evidencia 'Large Medipack' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Abajo. Sal del inventario pulsando Triángulo.







¡TOMBA!

Armas Extra

Empieza un nuevo juego y espera hasta que aparezca el panel de carga que presenta los cerdos danzantes.

Ten pulsado R1 y pulsa Select, Derecha, Izquierda, Abajo, Cruz, Start.

Cuando se haya cargado por completo, pulsa Start.

Modificar el color de pelo

En el panel de opciones ten pulsado R1 junto con L1, Select y Cuadrado y pulsa Izquierda, Derecha, Arriba (2 veces), derecha, Abajo, Izquierda.

Recargar la salud

Ya que el juego no carga tu estado de salud, salva y sal. Vuelve a empezar a partir del file del juego salvado para recargar la salud.

TOMMI MAKINEN RALLY

Acceder a los códigos

Introduce uno de estos códigos como si fuese tu nombre.

Conducir un autobús
STRANGE

Pistas reflejadas
MIRROR

Conducir una Peugeot
PEUGEOT

Rally Jeunes
FFSA

Dual Shock vibra siempre
THRILLS

Mucho dinero
_ MONEY_
(' _ ' indica lo spazio)

TONY HAWK'S PRO SKATER

Acceder a los códigos

Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 y pulsa Círculo, Derecha, Abajo, Abajo, Círculo, Derecha, Abajo, Cuadrado, Triángulo. Si has introducido el código correctamente, el panel de pausa temblará. Se activarán todos los niveles, las secuencias FMV, las cintas, las estadísticas completas y Officer Dick.

Seleccionar el nivel

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Triángulo, Derecha, Abajo, Cuadrado, Triángulo, Izquierda, Abajo, Cuadrado, Triángulo. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Contador especial siempre lleno

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cruz, Triángulo, Círculo, Abajo, Abajo, Derecha. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Aumentar las estadísticas a 10

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Triángulo, Abajo, Abajo. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará. Los atributos de tu skater serán 10.

Aumentar las estadísticas a 13

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cruz, Cuadrado (2 veces), Triángulo, Abajo, Abajo. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará. Los atributos de tu skater serán 13.

Modalidad tensión

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Círculo, Abajo, Izquierda (2 veces). Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará. Ahora deja el nivel corriente y activa otro juego para dar a todos los personajes una cabeza enorme.

Puntos de salida al azar

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Círculo, Cruz, Abajo, Abajo. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Juega como Officer Dick

Recoge treinta cintas con un personaje cualquiera en modalidad career para desactivar Officer Dick como personaje posible.

Juega como Private Carrera

Activa un juego en una modalidad con Officer Dick. Pon el juego en pausa después ten pulsado L1 y pulsa Triángulo, Abajo, Triángulo, Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Triángulo.

El panel no temblará. Sal del juego y vuelve al panel de selección personaje.

Estará Private Carrera en lugar de Officer Dick. Este personaje tiene las estadísticas completas y grandes especiales.

Secuencia Neversoft Bails FMV

Desactiva Officer Dick como jugador y úsalo para obtener el oro en las tres competiciones. Neversoft Bails FMV presenta los desarrolladores del juego mientras intentan hacer el skate.

Modalidad Slow-motion

Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 y pulsa Cuadrado, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Izquierda. Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Modalidad Turbo

Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Izquierda (2 veces). Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Visualizar la secuencia final de los personajes

Usa un personaje para obtener el oro en las tres competiciones. Selecciona la opción 'View Replay' para ver la secuencia final del skater.

Movimientos especiales para todos los atletas

Los siguientes movimientos los realizan cuando el marcador especial de tu personaje se ilumina de color amarillo.

Movimientos de Andrew Reynolds

Backflip: Pulsa Arriba, Abajo, Círculo
Heelflip Bluntslide : Abajo, Abajo, Triángulo
Triple Kickflip: Izquierda, Izquierda, Cuadrado.

Movimientos de Bob Burnquist

One Footed Smith: Derecha, Derecha, Triángulo
Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Burntwist: Izquierda, Arriba, Triángulo.

Movimientos de Bucky Lasek

Fingerflip Airwalk: Izquierda, Derecha, Círculo
Varial Heelflip Judo : Abajo, Arriba, Cuadrado
Kickflip Mc Twist: Derecha, Derecha, Círculo.

Movimientos de Chad Muska

Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo
360 Shove-It Rewind: Derecha, Derecha, Cuadrado
One Footed 5-0 Thumpin': Derecha, Abajo, Triángulo.

Movimientos de Elissa Steamer

Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Judo Madonna: Izquierda, Abajo, Círculo
Primo Grind: Izquierda, Izquierda, Triángulo.

Movimientos de Geoff Rowley

Darkside Grind: Izquierda, Derecha, Triángulo
Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Double Hardflip : Derecha, Abajo, Cuadrado.

Movimientos de Jamie Thomas

Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo
540 Flip: Izquierda, Abajo, Cuadrado
One Footed Nosegrind: Arriba, Arriba, Triángulo.

Movimientos de Kareem Campbell

Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo





TOP GUN: FIRE AT WILL

Códigos de nivel

Miramar

2. 82120.....	1. 68353
3. 23053.....	2. 58210
4. 97920.....	3. 98143
5. 72653.....	4. 44010
6. 83720.....	5. 84933
6. 59810.....	7. 99743

Cuba

Korea

1. 45610.....	1. 96430
2. 85543.....	2. 10163
3. 75400.....	3. 82230
4. 98033.....	4. 02726
5. 61200.....	5. 31984
6. 84823.....	6. 94236
7. 11800.....	7. 81484
8. 99633.....	8. 45726
9. 07500.....	10. 85433

Libya

Away y desplázate totalmente a la izquierda para encontrar una pila. Dirígete a la dercha para encontrar otra.



Posición laser verde

Los láser verdes te permitirán acabar con los enemigos de un solo golpe.

Los podrás encontrar en los siguientes lugares:

TOTAL ECLIPSE TURBO

Códigos misión

Segunda misión

Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado.

Tercera misión

Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Polaris 5

Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado.

Selección mundo

Evidencia la opción password, pero no pulses nada. Ten pulsado Select y efectúa la secuencia: Cuadrado, Triángulo, L1. Ahora suelta Select y pulsa Cuadrado, Triángulo, L1, Cuadrado, Triángulo, L1. Ahora el panel visualiza 'STAGE - 1' y tu podrás elegir un mundo cualquiera de 1 a 20.

Selección nivel

Dirígete al panel del menú principal y teniendo pulsado Select pulsa Triángulo, L1, Cuadrado, Deja Select y pulsa Triángulo, L1, Cuadrado, Triángulo, L1,

Cuadrado, Abajo. Elige el nivel pulsando Izquierda o Derecha.

Power-Up

Activa un juego, ponlo en pausa y selecciona Opciones. Ahora pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado L1, L1, R1. Ahora si pulsas la figura de la derecha aparecerá una calavera. Ahora pulsa Triángulo, Cuadrado, L1, Cuadrado, Triángulo y el juego empezará con muchas más voces como standard.

TOY STORY 2



Selección de nivel

En el panel de opciones, pulsa Derecha, Izquierda, Círculo, Triángulo (2 veces) para activar todos los niveles. Tendrás de todas maneras que recoger los Pizza Planet Tokens.

Posición baterías

Acciona un juego en nivel Bombs

Kickflip Underflip: Izquierda, Derecha, Cuadrado
Casper Slide: Sriba, Abajo, Triángulo.

Movimientos de Officer Dick

Yeeehaw Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo

Assume The Position: Izquierda, Izquierda, Círculo

Neckbreak Grind: Izquierda, Derecha, Triángulo.

Movimientos de Private Carrera

The Well Hardflip : Derecha, Izquierda, Cuadrado

Somi Spin: Izquierda, Abajo, Círculo

HO-HO-HO: Izquierda, Arriba, Triángulo.

Movimientos de Rune Glifberg

Kickflip McTwist: Derecha, Derecha, Círculo

Christ Air: Izquierda, Derecha, Círculo

Front Back Kickflip: Arriba, Abajo, Cuadrado.

Movimientos de Tony Hawk

360 Flip to Mute: Abajo, Derecha, Cuadrado

540 Board Varial: Izquierda, Izquierda, Cuadrado

Kickflip McTwist: Derecha, Derecha, Círculo

The 900: Derecha, Abajo, Círculo.





Andy's House

Cuando vayas al garaje, encuentra la manera de subir a la furgoneta. Una vez arriba, veras el laser verde.

Andy's Neighborhood

Encuentra el camino hacia el sitio donde esta el coche roto. El laser verde tendria que estar delante tuyo.

Alleys and Gullies

Gira a la derecha cuando veas la primera caja de aviones.



Subir a los árboles

Acciona un juego en nivel Andy's Neighborhood. Sube a un columpio y alcanza el otro. Desplázate al neumático con la cuerda. Súbete por la cuerda, salta encima del árbol. Hay una cometa ,Boss, en la cima del árbol. Cuando llegues arriba, parecerá HAM. Encontrarás 50 monedas, llévalas a HAM para recibir una Pizza Planet token.

Encontrar hombres del ejército verde

Acciona un juego en nivel Andy's Neighborhood. Después de empezar, veras un tractor que te quiere capturar. Nodejes el patio. Gírate alrededor y ceras un hombre del ejercito verde. Sube los escalones y acércate a él. Te ofrecerá una Pizza Planet token si consigues encontrar sus cinco hombres. Los demás se encuentran mas fácilmente si consigues ver las llamas.

Encontrar el ojo de Mr. Potato Head

Para recuperar el ojo de Mr. Potato Head (y recibir el lanza platos) continúa a escalar el mundo de las construcciones. Allí, al final, encontraras el ojo.



Vencer Wind Up Robot

Dispárale con un láser cargado mientras se esta abanicando.

Vencer

Jackhammer Boss

Toma el lanza platillos de Mr. Potato Head. Dispara al Boss,, pero no permitas que se te acerque demasiado o si no te disparará. Tendrá que encontrar el ojo de Mr. Potato Head para activar y recibir el lanza platillos . Recibirás solo diez discos que podrás usar más veces.

Vencer los boss finales

Tienes que combatir contra Gunslinger, Blacksmith y Old Prospector en el nivel final, derrotalos en el ese orden. Para derrotar Gunslinger, usa la trócola para Blacksmith y Prospector.

TREASURES OF THE DEEP

Mapa completo

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado.

Alargar el tiempo de ataque del tiburón

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

Desactivar las corrientes

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado,

Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, L1, L2, R2, Cruz .

Visualizar

la pantalla entera

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz, Arriba, Abajo.

Vista superior

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado. Select junto con L1 para agrandar, select junto con R1 para reducir.

Super bisagras de oro

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cruz, Arriba, Triángulo, Abajo.

Modalidad Turbo

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Todo el equipaje

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

Selección de nivel

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Triángulo, Cruz.

Completar todos los niveles

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz.

Todas las armas

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, L2, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Pasar de nivel

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda,





Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Abajo, Abajo, Abajo.

Uterior continue

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L2, L2, L2, R2, R2, R2.

Oro extra

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Añadir trozo de tabla

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L1, L2, L1, L2, Cuadrado, Círculo.

Desactivar multas

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R2, R1, L2, L1.

Area limitada

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Arriba, Derecha, Abajo, Sinistra.

Vida limitada

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz.

Area y vida completa

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Cruz, Cruz.

Activar todas las puertas

Pon el juego en pausa y pulsa:

Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado.

Nadar tras los obstáculos

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Círculo.

Cargo útil ilimitado

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Arriba, Cruz, Abajo.

Sobre posiciones Toggle

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Derecha, Círculo, Arriba, Cruz, Triángulo, Cruz, Triángulo.

Velocidad de cuadro aumentada

Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo, Círculo, Círculo.

TRIPLE PLAY '97

Monster home runs

Introduce y ten pulsado: L1, L2, R1, R2. Ahora introduce (sin pulsar) Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Arriba, Arriba, Cruz, Cruz. Obtendrás un hombre run tras haber golpeado la pelota. Nota: Tienes que introducirlo por cada nuevo bateador.

Estadio del misterio

Cuando eliges el estadio pulsa L1, R1, L1, R1 (ten pulsado el último R1) y pulsa Start.

Super corredor

Introduce 'Dennis Hirsch' en los jugadores personalizados para obtener un corredor veloz.

TRIPLE PLAY '98

Campos bonus

Pulsa L1, R1, L1, R1, cuadrado en la selección del estadio.

Jugadores en calzoncillos y camiseta

Activa la cheat de los campos de bonus. Evidencia Cornfield y pulsa L1,R1,L1,R1. Activa el código del equipo de los sueños Sport EA y selecciónalos como equipo de casa. El equipo estará en calzoncillos y camiseta cuando empiece el juego.

Golpea siempre home runs

Pulsa L1 junto con L2, R1, R2, pulsa Arriba, Triángulo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Abajo, Cruz mientras te encuentras en la casilla del bateador.

Haz siempre strike al bateador

Antes de seleccionar el tiro sucesivo, ten pulsado L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Cruz, Abajo, Círculo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Triángulo, Arriba.

Comentarios del público y del estadio

Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

Comentarios sobre el tiempo

Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Círculo, Cruz, Círculo.

Comentarios del patrocinador

Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Triángulo, Círculo, Triángulo.

Aclamaciones del público

Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Triángulo.

Silbidos del público

Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Cruz.

Equipo de los sueños Sport EA

Pulsa L2, R2, L2, R2, Círculo en el panel de selección del equipo, selecciona el 33º equipo general.

Super tiro

Pulsa Cruz para lanzar una pelota veloz y pulsa inmediatamente Cuadrado junto con Abajo.

TRIPLE PLAY '99

Estadios adjuntos

Pulsa L2, R1, L1, R2 en la selección del estadio. Oirás la frase 'Triple Play 99' que te confirmará el correcto introducción del código; ahora los estadios 'The Colkliseum', 'Neo-Vancouver', y 'Anytown USA' podrán ser seleccionados.

Home Runs

Ten pulsado a la vez, L1,L2,R1,R2 y pulsa Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Izquierda, Derecha. Un sonido similar a un disparo te confirmará si el código ha sido introducido correctamente.

Haz un buen 'Strike out'

Ten pulsado a la vez, L1,L2,R1,R2 y pulsa Arriba, Abajo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, círculo, Cruz, Cuadrado.

Jugadores extra

Pulsa 12 veces L1, después 21 veces R1 en la selección de personajes.

'Asignar 2 bateadores'

Pulsa 10 veces Triángulo y Arriba a la vez, cuando se visualiza la secuencia de apertura del juego antes del comienzo de la partida.

Sonidos para 'L'Home run'

Pulsa Cuadrado o Triángulo para oír las trompetas del estadio, Cruz para el órgano, o Círculo para los silbidos mientras el 'hombrecito' da una vuelta al campo después de un 'Home Run'.

Mega bateador

Introduce la opción 'crea un jugador' y digita Etik Kiss como nombre. Este jugador sera capaz de desafiar 'l'Home run', cada vez que batee.





Controles

para la videocámara

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa (durante el juego) Derecha, Izquierda, Arriba, Abajo, derecha, Izquierda. Un sonido te confirmará si el código ha sido correctamente introducido.

'Los gritos de los hinchas'

Según la combinación de teclas (durante el juego) se obtendrán diferentes efectos:

Desilusión

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cruz, Abajo (2 veces), Cruz.

Aplausos 'Soft'

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Triángulo, Cruz (2 veces), Triángulo.

Grandes aplausos

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cuadrado, Izquierda (2 veces), Cuadrado.

Boo

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Círculo, Derecha (2 veces), Círculo.

Aplausos

Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Triángulo, Arriba (2 veces), Triángulo.

El equipo 'EA'

Dirígete al menú de la creación de jugadores. Pulsa L1 (2 veces), L2, L1. Después ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado teniéndolo pulsado. Un sonido te confirmará que los códigos han sido introducidos correctamente.

TWISTED METAL 2

Personajes suplementarios

Arriba, L1, Triángulo, Derecha.

Obtener Minion

L1, Arriba, Abajo, Izquierda.

Recorridos suplementarios

Introduce estos código en el panel de selección recorridos en el juego para dos jugadores. La selección del recorrido se

efectuará automáticamente y pasarás al panel de selección de los personajes.

Cimas de los techos (desde el primer TM)

Abajo, Izquierda, R1, Abajo.

Jet Rider

Arriba, Abajo, derecha, R1.

Cyburbia (desde el primer TM)

Abajo, Arriba, L1, R1.

Buying your soul

Cuando juegues pulsa Abajo, arriba, Derecha, Izquierda, arriba, Arriba, Abajo, Abajo para cambiar las armas con la visa. Mas armas obtienes y mas vida tienes.

TWISTED METAL 3

Acceder a los códigos

Introduce uno de los siguientes códigos como contraseña para obtener el efecto deseado.

Visualización informaciones sobre los personajes

Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Izquierda.

Municiones ilimitadas

Triángulo, Círculo, Arriba, Derecha, Abaj.



Imbatibilidad

L1, Cuadrado, Cruz, R1, Start

Armas más potentes

Triángulo, Círculo, Abajo, Izquierda, Arriba.

Bomba con rebote gigante

Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba.

Buscadores listos

Triángulo, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.

99 misiles congeladores

Triángulo, Arriba, Círculo, Derecha, Start.

Ningún aumento de potencia

Select, Select, R2, L2, Start.

Ningún aumento de vida

Select, L1, Select, Start, Círculo.



Ninguna vida completa

L1, Start, Start, Start, R1.

CPU ignora las potencias

Abajo, L1, Abajo, Start, Triángulo.

Niveles de hielo

Arriba, Arriba, Cruz, Cruz, Arriba.

Potenciar misiles orientados

Start, R1, L1, Start, Start.

Potenciar Napalm

Start, Start, L1, L1, L1.

Potenciar misiles

Start, L1, Start, L1, Start.

Orientación misiles a lluvia

Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba.

CPU mata los humanos

L1, R1, L1, R1, R1.

Desafío mortal solo

Cruz, Círculo, Círculo, Círculo, Círculo.

Información especial después de la muerte

L1, L1, R1, R1, R1.



Super napalm

R1, R1, L1, L1, L1.

Niveles extra

Introduce los siguientes códigos como contraseña para seleccionar el nivel deseado.

Almacén

Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Izquierda.

Nivel Demo

Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda, Izquierda.

Niveles casa Club Kid

Izquierda, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Cuadrado.

Personajes suplementarios

Juega como Minion en cualquier modalidad

Izquierda, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha

Juega como Sweet Tooth en cualquier modalidad

Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

UFO: ENEMY UNKNOWN

Ahorrar dinero

Una o dos horas antes del final del mes, traslada todos los científicos y los ingenieros a otra base. Durante el traslado no son retribuidos.

Dinero fácil

Ves a investigar el lugar del accidente, cuando hayas terminado investiga Alien Alloys. Una vez encontrado, constrúyete un loto y por un buen guadaño, la construcción cuesta 3.000 dólares pero se vende a 6.400 dólares.



Además vende todos los cuerpos extraterrestres excepto uno. Después de haberlo investigado, véndelo. Obtendrás 20.000 dólares por cada extraterrestre.

No morir jamás

Necesitaras una memory card para esto. Cuando comiences la misión, archiva el juego. Entonces, después de que haya terminado tu turno, si ninguno de los tuyos ha muerto, archiva de nuevo. Continúa hasta que muera uno, caso en el que debes interrumpir la misión y cargar el juego. Haz entonces algo diferente de la última vez. Continúa con este procedimiento hasta que termine la misión y ninguno de tus muchachos morirá jamás.

UPRISING-X

Todas las armas

Introduce como contraseña: Derecha, Círculo, Izquierda, cuadrado, Abajo, Triángulo, Abajo, Cruz.

Contraseña se nivel

Nivel 2

Izquierda, Izquierda, Arriba, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo.

Nivel 3

Abajo, Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo, Triángulo, Abajo, Triángulo.

Nivel 4

Círculo, Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Abajo, Cruz, Círculo.

Nivel 5

Derecha, Derecha, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Izquierda, Derecha, Triángulo.

Nivel 6

Arriba, Abajo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Izquierda, Izquierda.

Nivel 7

Triángulo, Cuadrado, Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Círculo.

Nivel 8

Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Arriba, Arriba, Cuadrado, Círculo.

Nivel 9

Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Cuadrado, Cuadrado, Círculo.

Nivel 10

Cruz, Cruz, Izquierda, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Nivel 11

Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Arriba, Arriba, Derecha, Arriba.

Nivel 12

Abajo, Abajo, Derecha, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz.

URBAN CHAOS



Acceder a los códigos

Mientras estas jugando, ten pulsado a la vez, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz y pulsa Derecha para recargar tu energía y activar todas las armas.

Seleccionar el nivel

En el panel del nuevo juego pulsa contemporáneamente L1, R1, Select, Start. Todas las áreas se verán activadas en el panel del mapa.



VR BASEBALL '97

Estadio Campo de los sueños

Evidencia la opción Credits y pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo. Si lo has introducido correctamente el nombre del estadio se coloreará de verde.

VR POWERBOAT RACING

Introduce estas contraseñas par obtener los siguientes efectos

Carreras con barcas con casco único

PLA

Carreras con cabezas anchas

DEFORM

Carreras con barcas grandes

LARGE

Carreras con barcas pequeñas

COMPACT

Carreras con barcas largas

LONGONE

Carreras con velocidad extra

SPEEED

Carreras con barcas más veloces

ZOOOOOM

Carreras con barcos con casco único

HELPME

Carreras con catamaranes clase pike

IKE

Carreras con catamaranes clase barracuda

CUD

Nivel Slalom

L. R

Nivel Mine

U. G

V-RALLY

Desactivar los códigos

Cuando en la pantalla aparece el logo infogrammes, pulsa velozmente Arriba, Abajo, Triángulo, Círculo, Arriba, Abajo, Triángulo junto con Círculo (solo estos dos últimos juntos). Aparecerá la palabra lockoff. Una vez hecho esto, introduce uno de los siguientes códigos.



Tiempo ilimitado

Ten pulsado Izquierda y L1 a la vez.

Reducir los recorridos

Izquierda y L2 a la vez.

Continuaciones infinitas en modalidad arcade

Izquierda y R2 a la vez.



Modalidad Debug

Izquierda, Derecha.

Jeep

Izquierda y R1.

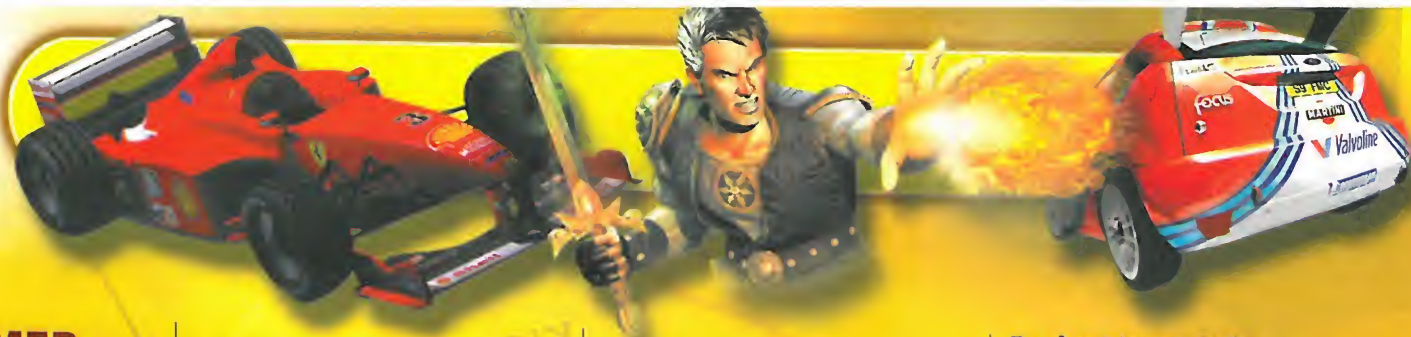
Recorrido Rollercoaster

Introduce la cheat para la Jeep, selecciona el recorrido del campeonato de Suecia 1 en la modalidad Time Trial. En la pantalla aparecerá 'Loadin????stages'.

Toyota Celica

Para obtener la Toyota Celica, completa la modalidad Arcade y Championship en nivel Ace. Ahora corre el Cócega en la modalidad Time Attack y da una vuelta en menos de un minuto. Ahora tendrías que notar la barrera que estaba a la izquierda ya no está, revelando una carretera: recórrela para obtener la Celica.





WARHAMMER: DARK OMEN

Salto de capítulo

En el panel de opciones principales pulsa R2, R1, L2, R2, R1, R2. Pulsa 'resume' para activar.

Trucos de batalla

En el panel de despliegue pulsa Select y:

Saltar batalla

R1, R1, L2, L2, R1, R2.

Contar extra

R1, L1, R1, L2, R1, R2.

Toque de la muerte

R1, L1, R2, R2, R1, R1.

Vista FMV

En el panel del menú principal pulsa:

Black Grail

Izquierda, L1, Círculo, L2, Triángulo, R2.

Carstein y Jewel

R1, Triángulo, R2, R2, cuadrado, R1.

Mano de Nagash

R2, Izquierda, R2, Arriba, Abajo, Izquierda.

Liber Mortis

Círculo, Triángulo, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

Victory

L2, Derecha, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

Marcha larga

R1, L2, Triángulo, Cuadrado, Izquierda, R2.

Títulos

Izquierda, Derecha, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

WARHAWK

Acceso a los códigos

Introduce los códigos bajo el panel de contraseñas para acceder a los varios niveles y obtener opciones

útiles. Algunos de estos códigos tienen espacios indicados con este símbolo: ' _ '

Anticipo texto epílogo

Círculo, Triángulo, Círculo, _ , Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo

Control especial texto actualizado

Círculo, Cruz, Cuadrado, _ , Cruz, Cruz, Círculo, Cruz

Modalidad WarHawk A-La (armas infinitas, imbatibilidad)

Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, _ , Círculo, Círculo, Círculo

Armas infinitas

Cruz, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz

Modalidad Thor (9999 Bombas rayo)

Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo

Modalidad Kali (Super Swarmers, Ultra- Lockons)

Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo

Anticipo Película

Triángulo, Círculo, _ , Círculo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo

Cara a cara con Kreeel

Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Triángulo

La puerta de Kreeel esta abierta

Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo

Sobre el tercer campo de fuerza

Cuadrado, Círculo, Círculo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado

Sobre el segundo campo de fuerza

Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Sobre el primer campo de fuerza

Cuadrado, Círculo, Triángulo,

Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz

Tierra de la tempestad

Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo

Junto con el guardián

Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo

Gauntlet Boss occidental

Cuadrado, Cruz, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cruz

Gauntlet Boss oriental

Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cruz, Círculo

Nivel Gauntlet

Cuadrado, Cruz, Cruz, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cruz

Vulcan Boss activo

Círculo, Triángulo, Círculo, cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo

Nivel vulcán

Círculo, Cuadrado, cuadrado, Círculo, Círculo, cruz, Triángulo, Círculo

Hangar posterior de la nave abierto

Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz

Post transformación nave

Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz

Nivel nave

Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Círculo, Círculo, Cuadrado

Acercamiento Uma

Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo

En el cañón con Crystal

Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz

En el cañón con Belle

Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado

En el cañón con Amber

Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo

Nivel cañón

Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo

Todo abandonado pero efectuado

Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Círculo

Se levanta la pirámide

Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo

Nivel Desierto

Triángulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo

WCW/NWO THUNDER

Modalidad cabezones

En el panel de opciones pulsa R1 siete veces seguido de R2 y Select.

Artes grandes y armas

En el panel de opciones pulsa R2 siete veces seguido de R1 y Select.

Selección ring

En el panel de opciones pulsa R1 cuatro veces seguido de Select para desplazarte por los varios ring. Modifica el ring pulsando Select. Para moverte al contrario pulsa L1, L1, L1, L2 y Select.

Regulador de potencia

Pulsa L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1 y Select en el panel de opciones. Te permitira regular los atributos de cada luchador usando L1, L2, R1 o R2. La impostación mas fuerte es verde.





Vista FMV

Pulsa R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1 y Select en el panel de opciones.
Pulsa izquierda, Cruz y Derecha, Cruz para desplazarte entre los FMV. Pulsa Start dos veces para salir.

Luchadores extra

Evidencia un luchador en el panel de selección personajes y pulsa L1, R1, L1, R2 y Select.
Un sonido confirmará la introducción exacta del código y el correspondiente luchador oculto se activará.

Siempre en el Ring 'jaula'

Evidencia la selección ring 'Random', pulsa R1, R1, R1, R2 y Select.
Oirás la palabra 'Cage'. Ahora en el ring jaula pueden ser jugados todo tipo de combates.

Luchadores danzantes

Activa el código 'Ring Select', elige el ring USO para obtener los luchadores danzantes.
Utiliza L1 y R1 para regular la vista y L2 para un pequeño paso de danza.
Utiliza el movimiento de Lucha para elegir los pasos de danza.

Gritos ocultos

Evidencia un luchador regular en el panel de selección personajes y pulsa Círculo.

WCW NITRO

Activar todos los luchadores

Pulsa R1 (4 veces), L1 (4 veces), R2 (4 veces) y dirígete al panel de selección personajes.
Ahora son disponibles los 48 luchadores.

Todos los ring extra

Pulsa L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2 y ve al panel de opciones.
Ahora son disponibles todos los ring extra.

WCW VS. THE WORLD

Combatidores ocultos

Venciendo a los ocho boss del juego, éstos serán añadidos a la lista de los luchadores disponibles y podrán ser utilizados en cualquier modalidad excepto en la del desafío de la liga.

Viejos luchadores

Para combatir como el viejo Hulk Hogan etc, pulsa Start (en lugar de Cruz) para seleccionarlos. Haz lo mismo para Masahiro Chino que combatirá vistiendo una camiseta NWO.

WILD ARMS

255 Objetos

Ejecuta las siguientes acciones durante uno de los round del combate
1. Utiliza Heal Berry con primera persona de atacar
2. También la segunda persona puede atacar utilizando Heal Berry
3. Con la tercera persona cambia todos los artículos que tienes con uno de los Heal Berry, ataca como siempre.
Nota: este truco funciona solo si no ganas antes de completar todos los pasos. Si ganas antes perderas los artículos.

Cosas raras en el Surf Village

Tira el pollo cerca de la casa de Tony, se convertirá en un Light Shroom, si habrás tirado el pollo justo.
Tira una bomba o un puñetazo al perro de Tony para que te persiga.
Utiliza Magic Wand de Cecilia para dar a los caballos mensajes raros.

Templo de memoria

La contraseña para el templo de la memoria es 'Emiko'.

Combates con dos jugadores

Durante un combate introduce un segundo controller en la puerta 2. La persona con el segundo controller puede utilizar los personajes.

WING COMMANDER IV

Selección Escena

Cuando llegues al panel dl copyright del juego, introduce el siguiente código: Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, R2.
Ahora puedes seleccionar una escena cualquiera del juego utilizando R1 o R2.

Eliminar al primer golpe

Con la cheat de la selección de escena activada puedes eliminar cualquier nave de un solo golpe pulsando L1 junto con L2 y Cuadrado.

WINNING ELEVEN '97

Equipo bonus

En la pantalla del menú principal, mueve el cursor en la primera modalidad y pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo.
Un sonido te confirmará la exacta ejecución.

WIPEOUT

Acceso clase Rapier

En el panel Start, evidencia un jugador.
Ten pulsado L2, R2, Izquierda, Start, Select, Cruz. Ahora puedes ir al panel Class.



Recorrido oculto

En el panel Start, evidencia un jugador.
Ten pulsado L1, R1, Derecha, Start, Cuadrado, Círculo, Cruz.



WIPEOUT 2097

Modalidad animal

Enciende la Playstation con el CD del juego introducido y ten pulsado L1, R2, Select y Start hasta que no aparezca el panel de títulos con un mensaje 'Start'. Ahora, quita el dedo de Start y pulsalo nuevamente para pasar al panel de opciones principales con la selección Team y Craft.
Los espíritus de los medios se transformaran en animales de corral.

Nave Piranha

Desde el menú de opciones (donde se selecciona la modalidad, el equipo y el recorrido), ten pulsado L1, R1 y Select.
Continúa a tener pulsadas la teclas y pulsa Cruz, Cruz, Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado.
Ahora dirígete a la selección de equipos y serás recompensado con la nave Piraña.

Clase Phantom

Ten pulsado L1, R1 y Select desde el menú de opciones y pulsa Triángulo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo.
Ahora ve a la selección recorrido y veras que está disponible para la carrera la clase super difícil Phantom.

Truco para los recorridos

Ten pulsado L1, R1 y Select desde el menú de opciones y pulsa Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado.
Esta cheat te permite correr cada recorrido en la clase fácil Vector, dándote la posibilidad de ejercitarte y perfeccionar la





multitud de recorridos a una velocidad fácil de dirigir.

Ametralladora

Pon el juego en pausa en cualquier momento durante una carrera y ten pulsado L1, R1 y Select.

Pulsa Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo.

Cuando empezarás el juego veras iluminarse una luz verde que indica que la cheat ha funcionado. Ahora pulsando la tecla para disparar, se activará una ametralladora nueva instalada en tu vehículo.

Energía infinita

Activando este truco esencial no tendrá que pararte en el carril de reparaciones.

Pon el juego en pausa en cualquier momento durante una carrera y ten pulsado L1, R1 y Select.

Con los botones pulsados, pulsa Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado y Círculo. Vuelve al juego y serás imbatible.

Tiempo infinito

Pon el juego en pausa en cualquier momento de la carrera y ten pulsado L1, R1 y Select.

Con las teclas pulsadas, pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo y Cruz. Vuelve al juego para activarlo.

Contraseñas de nivel

Desafío 1

Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Desafío 2

Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Círculo.

WORMS ARMAGEDDON

Bombas plátano infinitas

Pon en pausa el juego.

Entra en la opción de Armas y pulsa Abajo, Derecha, Cruz, Cuadrado (2 veces), Cruz, Cuadrado (2 veces), Cruz, Cuadrado (2 veces)

Encuentro Boxe

Lanza una bola de fuego a otro gusano, teniendo pulsado Cuadrado, pulsa R1, L1, Círculo.

Nivel bonus

Introduce una de las siguientes contraseñas:

Nivel

Hell
Woods
Ceyle
Junkyard
Martian
Alien
Polar

Password

Hades/666
Forest
Cey
Junk
Mars
Alien
Artic

YMCA DANCE

Truco

Selecciona el ring de baile y pulsa L2 durante un combate par que los dos luchadores realicen YMCA!

Tira tu antagonista fuera del ring, haz que baile hasta que no se termine su tiempo.

Cabezas que se hinchan

Pulsa L1 (7 veces), L2 y Select en el panel de opciones.

Un sonido te indicará el éxito positivo y las cabezas de los luchadores se hincharán con cada golpe.

Final especial

Completa el juego utilizando uno de los programa para ver el final especial.

ZERO DIVIDE 2

Colores alternativos

En la pantalla de selección del personaje ten pulsado Select en el segundo Pad y pulsa Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, L1, L2, R1 o

R2

Usar Nox y Eve

Termina el juego con todos los personajes.

Usa Neko y Modoki

Termina el juego con Nox y Eve

WWF WARZONE

Wrestler

Steve Austin

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Patada

Farooq

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Puñetazo

Markind

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Gancho

Ahmed Jonhson

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Bloqueo

Ken Shamrock

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Patada

Kane

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Puñetazo

Thrasher

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Gancho

Mosh

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Bloqueo

The Britist Bulldog

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Patada

Goldust

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Puñetazo

Triple H

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Gancho

The Undertaker

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Bloqueo

Shawn Michels

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Puñetazo

Breat Hart

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Gancho

Owen Hart

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Bloqueo

The Rock

Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Patada

**Y ahora
a divertirse
con game
shark
y
action
replay**





ASTRO TROOPER: VANARK

Interrupcion infinita
30015C60 0005

Tiempo infinito
80015C22 00B3

Misión Training
Salud infinita
301F6C7E 00C8

Boost infinitos
D01DBA2C FFFF
301DBA30 00C8

Primera Misión
Salud infinita
301F141E 00C8

Boost infinitos
D01D7DCC 6BFF
301D7DD0 00C8

Salud de los adversarios es 0
D01EF980 0000
301EF984 0000

Segunda Misión
Salud infinita
301F38B6 00C8

Boost infinitos
D01DA26C 77DC
301DA270 00C8

Sin salud para los adversarios
D01F1E18 0000
301F1E1C 0000

Tercera misión
Salud infinita
301F3A9E 00C8

Boost infinitos
D01DA2AC 3EDF
301DA2B0 00C8

Cuarta Misión
Salud infinita
301F008E 00C8

Boost infinitos
D01D6A44 FFFF
301D6A48 00C8

Quinta Misión
Salud infinita
300F6B46 00C8

Boost infinitos
D00DBE4C 8000
300DBE50 00C8

Sexta Misión
Salud infinita
300E2E2E 00C8

Boost infinitos
D00C812C 0000
300C8130 00C8

Séptima Misión
Salud infinita
300E4DCE 00C8

Boost infinitos
D00CB17C 0000
300CB180 00C8

COLONY WARS 3: RED SUN

Escudos infinitos
8004D478 FFFF

Municiones infinitas
D0114108 000C
8011410A 2400

Dinero infinito
8004261C C9FF
8004261E 3B9A

H infinito
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
50000904 0000
800425EE 0063

H1 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425EE 0063

H2 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425F2 0063

H3 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425F6 0063

H4 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425FA 0063

H5 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425FE 0063

H6 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
80042602 0063

H7 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
80042606 0063

H8 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
8004260A 0063

H9 infinitos
(Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
8004260E 0063

No calentarse nunca
D00CDE6C 0000
800CDE6E 2400

Desactivar todas las piezas
80042610 0009

Desactivar todas las armas durante la batalla
30041B28 0001

Desactivar todas las naves
30041B29 0001

Desactivar todas las estaciones
30041B2A 0001

Desactivar todas las armas
30041B2B 0001

Desactivar todos los códigos misión
30041B2D 0001

Máximo de muertes
80042612 0063
80042614 0063
80042616 0063

Modificador para el arma H1
800425EC 00??

Modificador para el arma H2
800425F0 00??

Modificador para el arma H3
800425F4 00??

Modificador para el arma H4
800425F8 00??

Modificador para el arma H5
800425FC 00??

Modificador para el arma H6
80042600 00??

Modificador para el arma H7
80042604 00??

Modificador para el arma H8
80042608 00??

Modificador para el arma H9
8004260C 00??

Modificador de naves
80042620 00??

Haz partir o bloquear el timer (pulsar L1 + L2 para que parta y R1 + R2 para pararlo)
D004D662 0005
80036B6C A05C
D004D662 0005
80036B6E ACC3
D004D662 000A
80036B6E 2400

Cifras para introducir en el código del modificador de armas
00: GP Laser MK I
01: GP Laser MK II
02: GP Laser MK III
03: Shield Laser
04: Shield Laser MK II
05: Hull Laser MK III
06: Hull Laser
07: Hull Laser MK II
08: Shield Laser MK III
09: Cooled GP Laser
0A: Cooled Shield Laser
0B: Cooled Hull Laser
0C: Plasma Cannon
0D: Gauss Gun
0E: Scatter Gun
0F: BFG
10: Sha'Har Grapple
11: Turret Laser
12: Turret Laser
13: Turret Laser
14: Turret Laser
15: SAAD Laser
16: SAAD Laser
17: SAAD Laser
18: Shield Missile
19: Shield Missile MK II
1A: Weak Shield Missile
1B: Hull Missile
1C: Hull Missile MK II
1D: Weak Hull Missile
1E: Plasma Missile
1F: Weak Plasma Missile
20: Stun Missile
21: Jamma Missile
22: Nanotech Missile



23: Two Stage Missile
24: Stun Torpedo
25: Plasma Torpedo
26: Nanotech Torpedo
27: Scarab HDW
28: B D S 9000
29: Photon Torpedo
2A: Flare
2B: Distress Flare
2C: Decloaker Missile
2D: Cloak Device
2E: Frapple Gun
2F: Offense Pod
30: Defence Pod
31: Repair Pod
32: ECM Pod
33: Phase Distorter Beacon
34: Waypoint Beacon
35: Cooling Vents
36: Heat Sinks
37: Recharge Boost
38: Shield Maximiser

Cifras para introducir en el código del modificador de armas

00: Magentech CR8 Snapdragon
01: Zaibatsu Zu-7 Ryusei
02: Zaibatsu Zu-15A Shinden
03: Harper-Jones H25 Cobra
04: Harper-Jones H4E Magnum
05: BSI 919 Medusa II
06: BSI 303 Hyper Zeroid
07: BSI 606 Super Medusa
08: Sha'Har Fighter

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC

Salud infinita
800F1D0C 03E7

Salud máxima
800F4E28 03E7

Mana infinito
801051E0 03E7

Mana al máximo
801051E4 03E7

Oro infinito
801051D0 FFFF

Fuerza máxima
800F1D0E FFFF

Máxima precisión
800F1D10 FFFF

Máxima puntuación
8010522C FFFF
8010522E 7FFF

Modificador de la puntuación
8010522C ????

Modificador del Exp
80105130 ????

Battle Axe
8010513C 0001

Long Sword
8010513E 0001

Mace
80105140 0001

War Hammer
80105142 0001

Throwing Axe
8010515C 0001

Spiked Shield
80105172 0001

Kite Shield
80105174 0001

Tower Shield
80105176 0001

Exploding Gem
80105160 0001

Fire Gem
801051AE 03E7

Earth Gem
801051B0 03E7

Air Gem
801051B2 03E7

Water Gem
801051B4 03E7

Spirit Gem
801051B6 03E7

Body Gem
801051B8 03E7

Mind Gem
801051BA 03E7

Light Gem
801051BC 03E7

Dark Gem
801051BE 03E7

Sceptar Of Regency
801051DC 03E7

Thundermaker Air
8010519C 0001

Bone Mender Body
8010519E 0001

Nightbringer Dark
801051A0 0001

Oakheart Earth
801051A2 0001

Flamefang Fire
801051A4 0001

Star of Erathia Light
801051A6 0001

Razor's Edge Mind
801051A8 0001

Soul Bastion Spirit
801051AA 0001

Ice Claw Water
801051AC 0001

Healing Potions
801051D2 03E7

Mana Potions
801051D4 03E7

Restore Potions
801051D6 03E7

Vanish Dusts
801051D8 03E7

Dasher Nuts
801051DA 03E7

Fire Storm
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
30105449 0001

Lightning
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544A 0001

Holy Wrath
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544B 0001

Deadly Swarm
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544C 0001

Mana Shield
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544D 0001
Heroism
(Activa el código a 99, salva y

desactiva el código)
3010544E 0001

Regeneration
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544F 0001

Snap Freeze
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
30105450 0001

GEKIDO

Vidas infinitas
800BE164 0009

Recargar la salud - jugador 1
(pulsar R2)
D00B6C52 FDFF
800BE146 0900

Rage Gauge al máximo - jugador 1
800CE486 03E8

LLaves especiales infinitas - jugador 1
800CE482 0FFF

Ricargar la salud - jugador 2
(pulsar R2)
D00B6C74 FDFF
800BE2E6 0900

Rage Gauge al máximo - jugador 2
800CE5D6 03E8

LLaves especiales infinitas - jugador 2
800CE5D2 0FFF

Activar todos los personajes
800B7170 FFFF

Activar la modalidad Shadow Fighter
800B7220 0001

Activar la modalidad Team Battle
800B722C 0001

Activar la modalidad Survival
800B7238 0001

Activar la modalidad Street Gang Battle
800B7244 0001

Municiones infinitas



800BFB64 0032
800C0044 0032
800C01E4 0032
800B6C74 0032
800C0B84 0032
800BE7E4 0032
800C0524 0032
800BE984 0032
800BFD04 0032
800C06C4 0032
800C06C4 0032
800BF004 0032
800BECC4 0032
800BF344 0032
800BF4E4 0032
800BFEA4 0032
800BF824 0032

GETTER ROBOT- THE BIG BATTLE

Ge & En infinitos
D009EE5C 1023
8009EE5E 0060
D009E6AC 1023
8009E6AE 0040
D009E930 1023
8009E932 0040

Niveles hasta 99
D005D384 0001
8005D384 0063
D005D386 24C6
8005D386 2406

1000 Exp con choque
(Pulsar Select + L1 + R1 en la
batalla final)
D00A14AC 1021
800A14AC 03E8
D00A14AE 0062
800A14AE 2402

GLOVER

Vidas infinitas
300D1BDD 0001

Salud infinita
800D1BDE 0303

Salud infinita (2º opción)
8004B78A 2400

Imbatibilidad
800D1BE4 3900

Máxima puntuación
800C28E0 FFFF

Todas las cartas
300C29D0 0001
300C29F4 0001

Super salto (Pulsar L2)
D00C24D4 0100
800C2774 E976

Los enemigos no os pueden tocar
80041842 2400

GRIND SESSION

Máxima puntuación
800A3F38 E0FF
800A3F3A 05F5

**Modificador
de la puntuación**
800A3F38 ????

Códigos - Banks (NYC)
Todos los puntos
8009F618 2710

Todos los puntos Pro
8009F658 4E20

Todos los Boom Boxes
3009F698 000A

Todas las Tech Lines
3009F6D8 000A

Códigos - S.F. Misión
Todos los puntos
8009F61C 2710

Todos los puntos Pro
8009F65C 7530

Todas las trash can
3009F69C 000A

Todas las Tech Lines
3009F6DC 000A

Códigos - Burnside
Todos los puntos
8009F620 2EE0

Todos los puntos Pro
8009F660 9C40

Todos los Pigeon
3009F6A0 000A

Todas las Tech Lines
3009F6E0 000A

Códigos - Slam City Jam
Rank mayor
8009F624 0001

Todas las Tech Line
3009DD2C 000A

Códigos - Atlanta
Todos los puntos
8009F628 4E20

Todos los puntos Pro
8009F668 EA60

Todos los Roadblock
3009F6A8 000A

Todas las Tech Line
3009F6E8 000A

**Códigos - Playstation
Park London**
Todos los puntos
8009F62C 7530

Todos los puntos Pro
8009F66C 1170
8009F66E 0001

Todas las botellas
3009F6AC 000A

Todas las Tech Line
3009F6EC 000A

Códigos - Detroit
Todos los puntos
8009F630 9C40

Todos los puntos Pro
8009F670 3880
8009F672 0001

Todos los precios
3009F6B0 000A

Todas las Tech Line
3009F6F0 000A

Códigos - Huntington
Rank mayor
8009F634 0001

Todas las Tech Line
3009DD2C 000A

LAS 24 HORAS DE LE MANS

Carburante infinito
80088736 2400

**Parar
el contador de giros**
D0068614 0001
8006861A 2400

**Parar
el contador del checkpoint**
D00757E8 FFFF
800757F2 2400

**Parar
el timer general**
D0075728 0001
8007572E 2400

**Los coches
no se calienta**
D0087204 0440
8008720A 2400
D0087228 0006
8008722E 2400
D008725C 1021
80087262 2400

**Completar
todas las carreras**
50002001 0000
3002793A 0001

**Puntos en modalidades
Championship al máximo**
Team Marcos 52
800279D8 00FF

Team Marcos 53
800279D6 00FF

Team Agusta Racing 59
800279DC 00FF

Team Agusta Racing 60
800279DA 00FF

Chamberlin Viper 55
800279DE 00FF

Chamberlin Viper 56
800279E0 00FF

Konrad Motorsport 70
800279E2 00FF

Konrad Motorsport 73
800279E4 00FF

Cirtek 48
800279E8 00FF

Cirtek 49
800279E6 00FF

Rooock Racing 64
800279EC 00FF

Rooock Racing 65
800279EA 00FF

Kremer Racing 16
800279F6 00FF



Kremer Racing 17
800279F8 00FF

Pilot Racing 10
800279FA 00FF

Pilot Racing 11
800279FC 00FF

Phillippe Gache Racing 20
800279FE 00FF

Phillippe Gache Racing 21
80027A00 00FF

La Filiere 15
80027A02 00FF

La Filiere 19
80027A04 00FF

Courage Competition 13
80027A08 00FF

Courage Competition 14
80027A06 00FF

JB Giese Team 5
80027A0A 00FF

JB Giese Team 6
80027A0C 00FF

Lister Cars 42
80027A08 00FF

Lister Cars 43
80027A06 00FF

Rook Racing 35
80027A0A 00FF

Rook Racing 36
80027A0C 00FF

JB Giese Team 25
80027A0E 00FF

JB Giese Team 26
80027A10 00FF

Panoz Motorsports 44
80027A14 00FF

Panoz Motorsports 45
80027A12 00FF

GTC Competition 40
80027A16 00FF

GTC Competition 41
80027A18 00FF

Panoz Motorsports 46
80027A1C 00FF

Panoz Motorsports 47
80027A1A 00FF

Arcade Challenge Amateur Cup
GT2 Completada
3002793A 0001

Prototype Completada
3002793B 0001

GT1 Completada
3002793C 0001

Arcade Challenge Pro Cup
GT2 Completada
3002793D 0001

Prototype Completada
3002793E 0001

GT1 Completada
3002793F 0001

GT2 al contrario completada
30027940 0001

Prototype al contrario completada
30027941 0001

GT1 al contrario completada
30027942 0001

Arcade Time Attack Amateur Cup
GT2 Completada
30027943 0001

Proto Completada
30027944 0001

GT1 Completada
30027945 0001

Arcade Time Attack-Pro Cup
GT2 Completada
30027946 0001

Prototype Completada
30027947 0001

GT1 Completada
30027948 0001

GT2 al contrario completada
30027949 0001

Prototype al contrario completada
3002794A 0001

GT1 al contrario completada
3002794B 0001

Amateur Championship
GT1 Completada
3002794C 0001

Prototype Completada
3002794D 0001

GT1 Completada
3002794E 0001

Amatuer LeMans
LM GT2 Winner Completada
3002794F 0001

LM Prototype Winner Completada
30027950 0001

LM GT1 Winner Completada
30027951 0001

LM Winner Completada
30027952 0001

Pro Championship
GT2 Completada
30027953 0001

Prototype Completada
30027954 0001

GT1 Completada
30027955 0001

Pro LeMans
LM GT2 Winner Completada
30027956 0001

LM Prototype Winner Completada
30027957 0001

LM GT1 Winner Completada
30027958 0001

LM Winner Completada
30027959 0001

LEGEND OF MANA

Nivel 99
30043750 0063

HP 999
80043754 03E7

Máximo dinero
8004316C 967F
8004316E 0098

NIGHTMARE CREATURES 2

Salud infinita - nivel 1
D01ABCD8 0000
8018E518 0064

Salud infinita - nivel 2
D01ABCD8 0001
8018DF58 0064

Salud infinita - nivel 3
D01ABCD8 0002
8018CFB0 0064

Salud infinita - nivel 4
D01ABCD8 0003
8018EEE8 0064

Salud infinita - nivel 5
D01ABCD8 0004
8018DF98 0064

Salud infinita - nivel 6
D01ABCD8 0005
8018EC30 0064

Salud infinita - nivel 7
D01ABCD8 0006
8018D448 0064

Salud infinita - nivel 8
D01ABCD8 0007
8018E178 0064

Salud infinita - nivel 9
D01ABCD8 0008
8018D998 0064

Silver Key
300AA848 0001

Silver Key 2
300AA849 0001

Small Silver Key
300AA84A 0001

Keys On A Ring
300AA84B 0001

Dynamite
300AA84C 0001

Clippers
300AA84D 0001



Silver Key 3
300AA84E 0001

Menù di Debug
300B92F0 0001

Pasar a través de las paredes
D007C220 0059
8007C222 1000

Seleccionar nivel y streamzone
300B9300 0001
8002639C 0001
8002639E 2415

R4: RIDGE RACER TYPE 4

Terminar cada vuelta con un tiempo inferior al segundo
800F4BA8 0001
800F4BAC 0001
800F4BB0 0001

Sin límite de tiempo durante la carrera
800AC5A4 3AAA

Ir a más de 560 km/h
800AC0D0 0FFF

Todos los coches Dig Racing Team
50000802 0000
800F3930 FFFF

Todos los coches R.C. Micro Mouse Mappy
50000802 0000
800F3940 FFFF

Todos los coches Pac Racing Club
50000802 0000
800F3950 FFFF

Todos los coches Racing Team Solvalou
50000802 0000
800F3960 FFFF

Activar la modalidad extra trail
800F3974 0001

Modalidad extra trail completada
800F397C 0101
800F397E 0101

Modalidad turbo charge
800AC17A FFFF

RALLY CROSS 2

Coches y trazados extra
D0059BF8 0000
80059BFE 0003

Llegar siempre primero
800721C0 0001

Carrera de una vuelta
800606BE 0104

Activar el modificador de los códigos
D005A024 0000
8005A028 ????

Activar los niveles Veteran y Pro
30059BFE 0002

Cifras para introducir en el modificador de los códigos
0001 - Baja gravedad
0002 - Física del Original Rally Cross Game
0004 - Desactivar el avisador de choques
0900 - Recorrido Oasis
0A00 - Recorrido Jungle
0B00 - Recorrido Little Woods
0C00 - Recorrido Frozen Trail
0D00 - Recorrido Dusty Road
0E00 - Recorrido Rock Creek
0F00 - Recorrido Dry Humps
1000 - Recorrido Hill Side

RALLY DE AFRICA

Activar todas las pistas secretas
300EF9B0 0001
300EF9B2 0001
300EF9B4 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición K
300EFB2A 0001
300EFB2C 0001
300EFB2E 0001
300EFB30 0001
300EFB32 0001
300EFB34 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición A
300EFB42 0001
300EFB44 0001
300EFB46 0001
300EFB48 0001
300EFB4A 0001
300EFB4C 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición S
300EFB5A 0001
300EFB5C 0001
300EFB5E 0001
300EFB60 0001
300EFB62 0001
300EFB64 0001

Velocidad máxima
80015688 0000
8001568A 0000
8001568C 0FFF
8001568E 2402

RAYSTORM

Vidas infinitas - jugador 1
800D784C 0009

Mísiles infinitos - jugador 1
800D7878 0000

Ataques SP infinitos - jugador 1
800D787A 1000

Modificador de la puntuación jugador 1
80101144 ????

Modificador de la puntuación jugador 2
8010114C ????

Imbatibilidad - jugador 1
800D9C08 0095

READY 2 RUMBLE

Salud infinita - jugador 1
80095F9C 0064

Sin salud - jugador 1
80095F9C 0064

Salud infinita - jugador 2
800967B8 0064

Sin salud - jugador 2
800967B8 0000

Round sin límite de tiempo
80084180 0D0C

Poseer siempre Rumble - jugador 1
80095FA8 0030

Sin Rumble - jugador 1
80095FA8 0000

Poseer siempre Rumble - jugador 2
800967C4 0030

Sin Rumble - jugador 2
800967C4 0000

Choques infinitos en modalidad Tournament
80097EA6 0014

Dinero infinito
80097E9C C350

Contador de puñetazos lleno - jugador 1
80084184 0064

Sin contador de puñetazos - jugador 1
80084184 0000

Contador de puñetazos lleno - jugador 2
80084188 0064

Sin contador de puñetazos - jugador 2
80084188 0000

RESURRECTION: RISE 2

Salud infinita - jugador 1
8007F44E 0078

Salud infinita - jugador 2
8007F4EA 0078

Sin salud - jugador 1
8007F44E 0000



Sin salud - jugador 2
8007F4EA 0000

RISING ZAN

Hustle time infinito
800908A0 0003

Choque n. 1
Hero badges al máximo
30090828 0008

Choque n. 2
Hero badges al máximo
30090829 0008

Choque n. 3
Hero badges al máximo
3009082A 0008

Choque n. 4
Hero badges al máximo
3009082B 0008

Choque n. 5
Hero badges al máximo
3009082D 0008

Choque n. 6
Hero badges al máximo
3009082E 0008

Choque n. 7
Hero badges al máximo
30090830 0008

Choque n. 8
Hero badges al máximo
30090831 0008

Choque final
Hero badges al máximo
30090833 0008

Activar Sapphire
y el nivel de dificultad Hard
30090835 0001

Activar la modalidad Serious y
el nivel de dificultad Expert
30090836 0001

Activar la modalidad Hustle Time
30090837 0001

Jugar
en el papel de Sapphire - activo
80090700 0001

Jugar en el papel de Sapphire
desactivo
80090700 0000

Modalidad
Serious - activa
30090708 0001

Modalidad
Serious - desactiva
30090708 0000

Modalidad
Hustle Time - activa
30090709 0001

Modalidad
Hustle Time - desactiva
30090709 0000

Modalidad
Underwear - activa
80090704 0001

Modalidad Underwear
desactiva
80090704 0000

Modificador
de choques
801FFEE4 00??

Municiones
especiales extra
D00F14F2 0002
800F14F2 000A

Municiones
para misiles extra
D00F3272 0002
800F3272 000A

Códigos para Zan
Activar todos los choques
(modalidad normal)
80090726 00FF

Activar todos los choques
(modalidad hard)
80090728 00FF

Activar todos los choques
(modalidad expert)
8009072A 00FF

Tiempo infinito
choque n. 2
D00895CA FFFF
800BC932 2400

Tiempo infinito
choque n. 4
D00895CA FFFF
80030006 2400

Salud
(para usar en cada nivel)
choque n.1
D00895CA FFFF

800F3278 0064

Choque n.2
D00895CA FFFF
80116038 0064

Choque n.3
D00895CA FFFF
800F14F8 0064

Choque n.4
D00895CA FFFF
800F1468 0064

Choque n.5
D00895CA FFFF
800FD308 0064

Choque n.6
D00895CA FFFF
800F45A8 0064

Choque n.7
D00895CA FFFF
800F9B08 0064

Choque n.8
D00895CA FFFF
800F8A98 0064

Choque final
D00895CA FFFF
800EA048 0064

Códigos para Sapphire
Activar todos los choques
(modalidad normal)
8009072E 00FF

Activar todos los choques
(modalidad hard)
80090730 00FF

Activar todos los choques
(modalidad expert)
80090732 00FF

Tiempo infinito
para los choques 2 y 4
D00895CA FFFF
800BC37A 2400

Salud (para usar en cada nivel)
choque n.1
D00895CA FFFF
800F2988 0064

Choque n.2
D00895CA FFFF
800EA478 0064

Choque n.3
D00895CA FFFF
800F0E48 0064

Choque n.4
D00895CA FFFF
800F09B8 0064

Choque n.5
D00895CA FFFF
800FCD38 0064

Choque n.6
D00895CA FFFF
800F3F58 0064

Choque n.7
D00895CA FFFF
800F9208 0064

Choque n.8
D00895CA FFFF
800F8148 0064

Choque final
D00895CA FFFF
800E9A88 0064

RC STUNT COPTER

Modificador del motor
en el Training medal
300CD424 00??

Modificador en el Training
medal del timón
300CD425 00??

Modificador del motor
en el Training medal de la hélice
300CD426 00??

Modificador en el Training
medal de la hélice (Practical)
300CD427 00??

Modificador
en el Training medal del timón
(Practical)
300CD428 00??

Modificador
en el Training medal del rotor
(Practical)
300CD429 00??

Modificador
en el Training medal del timón
- desactivo
300CD42A 00??

Modificador
en el Training medal del timón
- disactivo (Advance)
300CD42B 00??



Conserva los
estuches
de tus
juegos
originales

ACTION REPLAY

GAME SHARK

Modificador en el Training medal de la remesa
300CD42D 00??

Activar todos los niveles
800CD43C FFFF
800CD43E FFFF
800CD440 FFFF
800CD442 FFFF
800CD444 FFFF
800CD446 FFFF
800CD448 FFFF
800CD44A FFFF
800CD44C FFFF
800CD44E FFFF

Máxima puntuacion
800CD468 FFFF
800CD46A 000F

RIVAL SCHOOL 2

Utilizar los códigos (introducir primero)
D00A6CFA 1040
800A6CFA 1000

Hp infinitos - jugador 1
801EFA02 00C8

Hp infinitos - jugador 2
801EFE02 00C8

Sp infinitos - jugador 1
801EFC18 0900

Sp infinitos - jugador 2
801F0018 0900

Sin energia - jugador 2
801EFE02 0000

Potencia a cero - jugador 2
301F0019 0000

ROLLCAGE STAGE 2

Victoria rápida
D00C2A4C FFFE
300D2274 0004

Activar todo
30019DEE 0019
80019DEC 3000
80019DF0 00FF
80019DF2 0000
80019DF4 0000

RUNABOUT 2

Sin daños
D00F6410 1021
800F6416 2400

Máximo dinero
80086A80 C9FF
80086A82 3B9A

Activar todos los coques
50001F0C 0000
30041F8C 0001

Bloquear la cuenta atrás del timer
D00EF224 FFF6
800EF22A 2400

Bloquear el timer
D00EF1B4 001B
800EF1BE 2400

Carburante infinito
D00C8B1C 0002
800C8B22 2400

Activar el Time Trial Mode
30041C68 0001

Activar todas las misiones
50000D01 0000
30041C91 00FF

Activar todas las e-mail
50001501 0000
30041CA0 0005

Activar todos los objetos
50004601 0000
30042217 0001

Activar todos los finales y las películas
50001301 0000
30041D0D 0001

Activar el 1500
30041F8C 0001

Activar el A156
30041F98 0001

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



PS1

Playstation

EVERYONE

THE DUKES OF HAZZARD

RACING FOR HOME



TODO CODIGOS
Playstation



PAL

FROM THE MAKERS OF THE COMMAND & CONQUER SERIES OF GAMES

DUNE



TODO CODIGOS
Playstation

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

THE DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME

Power-up extra

Tomad un power-up y abandonad la location en la que os encontrais. El power-up aparecerá y podrá ser utilizado otra vez. De esta manera podreis tener hasta cinco "nitro" (es el número máximo que podeis tener).

Seminar la policía

Cuando os persiga la policia, la podeis seminar simplemente chocándole por detrás.

Elegir cada episodio o estena

Completa el juego y salva en la memory card. Carga el juego salvado desde la pantalla de opciones/memory card. Podreis elegir vuestro episodio y la escena. Elegid "quit" en el menú principal y salvad el juego siempre en la pantalla de opciones/memory card.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

DUNE 2000

Todo el mapa

En la barra lateral, pulsad **X** mientras seleccionais **□**, **○**, **⊗**, **△**, **△**, **□**.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

Activar el Revu
30041FA4 0001

Activar el Revu II
30041FB0 0001

Activar el Scooter
30041FBC 0001

Activar el Delivery
30041FC8 0001

Activar el Roadster
30041FD4 0001

Activar el NSR
30041FE0 0001

Activar el BZ-Van
30041FEC 0001

Activar el Miur
30041FF8 0001

Activar el Tractor
30042004 0001

Activar el Tractor II
30042010 0001

Activar el Fire Eng.
3004201C 0001

Activar el Halli
30042028 0001

Activar el Halli II
30042034 0001

Activar el Y800
30042040 0001

Activar el Y800-GT1
3004204C 0001

Activar el FT500
30042058 0001

Activar el FT500 S
30042064 0001

Activar el Corvy74
30042070 0001

Activar el CB427
3004207C 0001

Activar el Fery250
30042088 0001

Activar el WRC
30042094 0001

Activar el N390
300420A0 0001

Activar el N390 Road
300420AC 0001

Activar el Ranger
300420B8 0001

Activar el Lunch Van
300420C4 0001

Activar el Misil
300420D0 0001

Activar el Dragster
300420DC 0001

Activar el G-Tank
300420E8 0001

Activar el Panda
300420F4 0001

Activar la Misión 1
30041C91 00FF

Activar la Misión 2
30041C92 00FF

Activar la Misión 3
30041C93 00FF

Activar la Misión 4
30041C94 00FF

Activar la Misión 5
30041C95 00FF

Activar la Misión 6
30041C96 00FF

Activar la Misión 7
30041C97 00FF

Activar la Misión 8
30041C98 00FF

Activar la Misión 9
30041C99 00FF

Activar la Misión 10
30041C9A 00FF

Activar la Misión 11
30041C9B 00FF

Activar la Misión 12
30041C9C 00FF

Activar la Misión 13
30041C9D 00FF

Activar el Car Wax
80042218 0001

Activar el Extra Gas Tank
80042219 0001

Activar el Fire
Extinguisher
8004221A 0001

Activar el Nitro Tank
8004221B 0001

Activar el Cat Charm
8004221C 0001

Activar el Protective
Boots
8004221E 0001

Activar
el Rocket Glove
80042226 0001

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

Activar el Self Destruct
80042227 0001

Activar el
Drink Holder-A
80042228 0001

Activar el
Drink Holder-B
80042229 0001

Activar el
Drink Holder-C
8004222A 0001

Activar el
Reading Light-A
8004222B 0001

Activar el
Reading Light-B
8004222C 0001

Activar el
Tissue Holder
8004222D 0001

Activar el Cow-Like
Holder
8004222E 0001

Activar el
Rain Guard-A
8004222F 0001

Activar el
Rain Guard-B
80042230 0001

Activar el
Coin Holder-A
80042231 0001

Activar el
Coin Holder-B
80042232 0001

Activar el
Hawaiian Lei
80042236 0001

Activar el
Disco Ball Light
80042237 0001

Activar el
Planet Light
80042238 0001

Activar el
Dream Catcher-A
80042239 0001

Activar el
Dream Catcher-B
8004223A 0001

Activar el
perfume Vanilla
8004223B 0001

Activar el
perfume Berry
8004223C 0001

Activar el
perfume Chocolate
8004223D 0001

Activar el
Snake Trash Can
8004223E 0001

Activar el
Hazard Trash Can
8004223F 0001

Activar el
Walkie-Talkie-M
80042240 0001

Activar el
Walkie-Talkie-C
80042241 0001

Activar el
Mini Palm Tree-A
80042242 0001

Activar el
Mini Palm Tree-B
80042243 0001

Activar el
Glass Coating-A
80042244 0001

Activar el
Glass Coating-B
80042245 0001

Activar el
Speed Flasher-A
80042246 0001

Activar el
Speed Flasher-B
80042247 0001

Activar el
Remote Strater
80042248 0001

Activar el
Vanity Mirror-A
80042249 0001

Activar el
Vanity Mirror-B
8004224A 0001

Activar el
Steering Wheel
8004224B 0001

Activar el
Jumper Cables
8004224C 0001

Activar el
Emergency Tool
8004224D 0001

Activar el
Feather Duster-A
8004224E 0001

Activar el
Feather Duster-B
8004224F 0001



TODO CODIGOS
Playstation



TODO CODIGOS
Playstation

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

FISHERMAN'S BAIT 2: BIG OL' BASS

Créditos gratis

Para activar la opción "Free Credits", acabad de pescar en todas las location y los niveles en World Monsters Fishing.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

ISS PRO EVOLUTION

Action Replay

Ganar velozmente las copas

800759C4 0F00
D0075ABA FFFE
800759CE 0200

Puntuación del equipo de casa 15 goal

800759C2 000F

Puntuación del equipo de casa 0 goal

800759C2 0000

Puntuación del equipo huesped 15 goal

800759C4 000F

Puntuación del equipo huesped 0 goal

800759C4 0000

Equipos especiales - exhibiciones

D0075ABA FFFE
300BF335 00??
35: euro all-star
36: world all-star
37: classic euro all-star
38: classic World all-Stars
39: golden all Japan
3A: Irlanda invisible

Equipos especiales

D0075ABA FFFE
800F1FC8 00??
02: classic world all star europe
03: classic world all star world
04: Japan all star
05 Irlanda vs Irlanda.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

Activar el
Seat Covers-A
80042250 0001

Activar el
Seat Covers-B
80042251 0001

Activar el
Clear Ending w/ Lisa
30041D0D 0005

Activar el
Clear Ending Alone
30041D0E 0005

Activar el
Failure Ending 1
30041D0F 0005

Activar el
Failure Ending 2
30041D10 0005

Activar el
Failure Ending 3
30041D11 0005

Activar el Misiles
30041D12 0005

Activar el G.Tank
30041D13 0005

Activar el
Scoot y Lisa
30041D14 0005

Activar Del. y Lisa
30041D15 0005

Activar
Halli y Lisa
30041D16 0005

Activar Panda y Lisa
30041D17 0005

Activar el panel que se
anula
30041D18 0005

Activar el Changable BGM
30041D19 0005

Activar el Viewpoint que
se regula
30041D1A 0005

Activar la película 1
30041D1B 0005

Activar la película 2
30041D1C 0005

Activar la película 3
30041D1D 0005

SAGA FRONTIER 2

Para todos los personajes

HP infinito
50001F70 0000
8001040C 03E7

HP al máximo
50001F70 0000
8001040E 03E7

LP infinito
50001F70 0000
30010410 00FF

LP al máximo
50001F70 0000
30010411 00FF

WP infinito
50001F70 0000
30010414 00FF

WP al máximo
50001F70 0000
30010415 00FF

Porcentaje hallazgo WP
al máximo
50001F70 0000
30010417 0063

SP infinito
50001F70 0000
30010418 00FF

SP al máximo
50001F70 0000
30010419 00FF

Porcentaje hallazgo
SP al máximo
50001F70 0000
3001041B 0063

Crown (CR)
al máximo
50001F70 0000
80010408 423F
50001F70 0000
8001040A 000F

Nivel en el uso de las
artes marciales al
máximo
50001F70 0000
3001041D 00E3

Nivel
en el uso de la espada al
máximo
50001F70 0000
3001041E 00E3

Nivel en el uso del hacha
al máximo
50001F70 0000
3001041F 00E3

Nivel en el uso del
bastón al máximo
50001F70 0000
30010420 00E3

Nivel máximo en las
expresiones, palabrotas
50001F70 0000
30010421 00E3

Nivel
máximo en las reverencias
50001F70 0000
30010422 00E3

Nivel
Tree Arts máximo
50001F70 0000
30010424 00E3

Nivel
Max Stone Art máximo
50001F70 0000
30010425 00E3

Nivel
Fire Art máximo
50001F70 0000
30010426 00E3

Nivel
Water Art máximo
50001F70 0000
30010427 00E3

Nivel
Tone Art máximo
50001F70 0000
30010428 00E3

Nivel
Beast Art máximo
50001F70 0000
30010429 00E3

Los objetos no se
rompen nunca
50001F70 0000
3001043D 00FF
50001F70 0000
3001043F 00FF
50001F70 0000
30010441 00FF
50001F70 0000
30010443 00FF
50001F70 0000
30010445 00FF
50001F70 0000
30010447 00FF

Códigos modalidad In-Battle

Personaje 1
HP infinitos
801F6990 03E7

LP infinitos
301F6998 00FF

WP infinitos
301F69A0 00FF

SP infinitos
301F69AC 00FF

Personajes 2
HP infinitos
801F6B80 03E7

LP infinitos
301F6B88 00FF

WP infinitos
301F6B90 00FF

SP infinitos
301F6B9C 00FF

Personaje 3
HP infinitos
801F6D70 03E7

LP infinitos
301F6D78 00FF

WP infinitos
301F6D80 00FF

SP infinitos
301F6D8C 00FF

Personaje 4
HP infinitos
801F6F60 03E7

LP infinitos
301F6F68 00FF

WP infinitos
301F6F70 00FF

SP infinitos
301F6F7C 00FF

Vencer los enemigos
en una vez
801F7150 0000
801F7340 0000
801F7530 0000
801F7720 0000

Modificar los objetos
Slot 1
3001009C 00??

Slot 2
3001009E 00??

Slot 3
300100A0 00??

Slot 4
300100A2 00??

Slot 5
300100A4 00??

Slot 6
300100A6 00??

Slot 7
300100A8 00??

Slot 8
300100AA 00??

Slot 9
300100AC 00??

Slot 10
300100AE 00??

Slot 11
300100B0 00??

Slot 12
300100B2 00??

Slot 13
300100B4 00??

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



TODO CODIGOS
Playstation



TODO CODIGOS
Playstation

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

MICRO MANIACS

Visibilidad reducida

Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad **△, ○, ⇨, △, ↑, ⇨, ○, ↑, □**.

Especial a la máxima potencia

Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad **□, ×, R1, ○, ↑, □, ↓, ↑, ↓, ×, □**.

Aumentar el AI de los adversarios

Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad **○, ↑, △, ○, ⇨, △, □ (2 veces), ×, ↓**.

Notas:

TODO CODIGOS Playstation

MUPPET RACE MANIA

Los 24 personajes principales

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **○, △, ×, ○, △, ×, ○, △, □, ×**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Todos los recorridos y los vehículos

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **△, ○, △, □, △, ×, △ (2 veces), ×, ○**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "Estudio"

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **□ (2 veces), ○ (2 veces), ×, ○, △, ○, △, □**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Notas:

Activar el trazado "Arches"

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **□, ○, ×, ○, □, △, ○, ×, ○, △**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "Fraggle Rock"

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **×, □, ×, □, ×, □, △, ○, ×, □**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "The End" y seis trazados aéreos

Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad **○, △, □, △, ×, △, □, ○, △, ×**. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

TODO CODIGOS Playstation

Slot 14
300100B6 00??

Slot 15
300100B8 00??

Slot 16
300100BA 00??

Slot 17
300100BC 00??

Slot 18
300100BE 00??

Slot 19
300100C0 00??

Slot 20
300100C2 00??

Slot 21
300100C4 00??

Slot 22
300100C6 00??

Slot 23
300100C8 00??

Slot 24
300100CA 00??

Slot 25
300100CC 00??

Slot 26
300100CE 00??

Slot 27
300100D0 00??

Slot 28
300100D2 00??

Slot 29
300100D4 00??

Slot 30
300100D6 00??

Slot 31
300100D8 00??

Slot 32
300100DA 00??

Slot 33
300100DC 00??

Slot 34
300100DE 00??

Slot 35
300100E0 00??

Slot 36
300100E2 00??

Slot 37
300100E4 00??

Slot 38
300100E6 00??

Slot 39
300100E8 00??

Slot 40
300100EA 00??

Slot 41
300100EC 00??

Slot 42
300100EE 00??

Slot 43
300100F0 00??

Slot 44
300100F2 00??

Slot 45
300100F4 00??

Slot 46
300100F6 00??

Slot 47
300100F8 00??

Slot 48
300100FA 00??

Slot 49
300100FC 00??

Slot 50
300100FE 00??

Slot 51
30010100 00??

Slot 52
30010102 00??

Slot 53
30010104 00??

Slot 54
30010106 00??

Slot 55
30010108 00??

Slot 56
3001010A 00??

Slot 157
3001010C 00??

Slot 58
3001010E 00??

Slot 59
30010110 00??

Slot 60
30010112 00??

Slot 61
30010114 00??

Slot 62
30010116 00??

Slot 63
30010118 00??

Slot 64
3001011A 00??

Aumento de las características de los objetos

Slot 1
3001009D 00FF

Slot 2
3001009F 00FF

Slot 3
300100A1 00FF

Slot 4
300100A3 00FF

Slot 5
300100A5 00FF

Slot 6
300100A7 00FF

Slot 7
300100A9 00FF

Slot 8
300100AB 00FF

Slot 9
300100AD 00FF

Slot 10
300100AF 00FF

Slot 11
300100B1 00FF

Slot 12
300100B3 00FF

Slot 13
300100B5 00FF

Slot 14
300100B7 00FF

Slot 15
300100B9 00FF

Slot 16
300100BB 00FF

Slot 17
300100BD 00FF

Slot 18
300100BF 00FF

Slot 19
300100C1 00FF

Slot 20
300100C3 00FF

Slot 21
300100C5 00FF

Slot 22
300100C7 00FF

Slot 23
300100C9 00FF

Slot 24
300100CB 00FF

Slot 25
300100CD 00FF

Slot 26
300100CF 00FF

Slot 27
300100D1 00FF

Slot 28
300100D3 00FF

Slot 29
300100D5 00FF

Slot 30
300100D7 00FF

Slot 31
300100D9 00FF

Slot 32
300100DB 00FF

Slot 33
300100DD 00FF

Slot 34
300100DF 00FF

Slot 35
300100E1 00FF

Slot 36
300100E3 00FF

Slot 317
300100E5 00FF

Slot 38
300100E7 00FF

Slot 39
300100E9 00FF

Slot 40
300100EB 00FF

Slot 41
300100ED 00FF

Slot 42
300100EF 00FF

Slot 43
300100F1 00FF

Slot 44
300100F3 00FF

Slot 45
300100F5 00FF

Slot 46
300100F7 00FF

Slot 47
300100F9 00FF

Slot 48
300100FB 00FF

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Activar todos los coches

Para activar todos los coches presentes en el juego sera suficiente introducir "allporsche" como nombre propio.

Coches Bonus

Comportate bien en las modalidades Test Driver para activar los coches bonus, por ejemplo los coches de carreras GT2 y 517 que pueden ser utilizados en la modalidad de carrera normal.

Recorrido atajo USA

Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigitte a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Usa y busca una barrera naranja y amarilla situada cerca de un edificio pequeño al lado de un pequeño aparcamiento. Cuando entres en el aparcamiento continua a conducir recto hacia los árboles.

Hay dos barreras toma la que está al final de la calle con la curva a S. Para encontrarla en el otro lado busca una intersección a T con un

faról y un recinto. En el recinto hay unas matas y un pequeño árbol. Entra ahí para salir por el otro lado.

Recorrido atajo Francia

Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigitte a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Francia y busca un aparcamiento con un gran camión.

Conduce delante del camión para tomar el atajo. Para ir al otro lado busca una zona donde la carretera es más ancha con dos barreras pequeñas blancas, con dos árboles pequeños y un árbol grande con matas.

Recorrido atajo Scozia

Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigitte a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Scozia y busca una zona donde la carretera es más ancha entre dos edificios. Es una calle de ladrillos y generalmente hay aparcado un coche de policía.

Para ir al otro lado busca una zona donde hay una calle abierta y tres grandes hoyos. El atajo se encuentra entre los edificios apenas antes o despues del pequeño faro.

TODO CODIGOS Playstation

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Trajes añadidos

Tras haber obtenido la llave de la boutique, 5 nuevos equipajes serán disponibles para terminar el juego en el nivel Hard. Los trajes son: Uniforme de policía, Dino Crisis, Discoteca, Biker y uniforme de la STARS. El grado final determinará cuantos nuevos vestidos serán disponibles en la boutique:

Trajes	Grado
5	S
4	A
3	B
2	C
1	D

Modalidad mercenario

Para activar la modalidad

"mercenario" será suficiente completar el juego en una dificultad cualquiera. El objetivo del mini-juego es el de ir de Trolley al punto inicial de la ciudad en un determinado tiempo. Más tiempo los obtendreis matando monstruos y salvando personas por la calle.

Monstruos Tiempo (en seg.)

Cuervo	1
Perro lobo	6
Nemesis	10
Persona	20
Araña	5
Zombi	3

Diario de Jill

Para obtener el diario de Jill (un file), toma los treinta file en orden durante la partida. Ahora el primero (el manual de instrucción azul) se convertirá en diario.

Potenciar armas y municiones

Este truco se utiliza solamente jugando en un nivel de dificultad 'hard'. Cuando creas municiones con el tool de recarga, ahorras bastante pólvora para realizar el mismo tipo de munición ocho veces.

En la octava vez aparecerá "Do you want to create the enhanced ammo?". Selecciona "Yes" y obtendrás municiones más potentes, usadas en un arma la transformarán en "enhanced weapon". Hay dos tipos de "enhanced ammo": para la 9 mm y para el fusil. Usando estas municiones y estas armas obtendrás efectos mucho más devastantes.

TODO CODIGOS Playstation

Slot 49
300100FD 00FF

Slot 50
300100FF 00FF

Slot 51
30010101 00FF

Slot 52
30010103 00FF

Slot 53
30010105 00FF

Slot 54
30010107 00FF

Slot 55
30010109 00FF

Slot 56
3001010B 00FF

Slot 57
3001010D 00FF

Slot 58
3001010F 00FF

Slot 59
30010111 00FF

Slot 60
30010113 00FF

Slot 61
30010115 00FF

Slot 62
30010117 00FF

Slot 63
30010119 00FF

Slot 64
3001011B 00FF

Máximo dinero
800103D4 423F
800103D6 000F

Numero de personajes (de 1 a 4) en modalidad Battle Party
30010008 00??

Códigos para todos los personajes
Primera posición en modalidad Battle Party
3001000C 00??

Segunda posición en modalidad Battle Party
3001000D 00??

Tercera posición en modalidad Battle Party
3001000E 00??

Cuarta posición en modalidad Battle Party
3001000F 00??

Primera posición en modalidad Sub Party
30010010 00??

Segunda posición en modalidad Sub Party
30010011 00??

Tercera posición en modalidad Sub Party
30010012 00??

Cuarta posición en modalidad Sub Party
30010013 00??

Objetos infinitos (todos los slot)
50004002 0000
3001009D 00FF

Todas las artes
50001F01 0000
3001003C FFFF

Dinero infinito
800103D4 FFFF

Crown al máximo
800107F8 423F
800107FA 000F

Crown infinitas
800107F8 FFFF

Códigos de las escenas
Nacimiento de Gustave
300101EC 00??

Gustave a 15 años
300101ED 00??

Gustave a 12 años
300101EF 00??

Partida de Wil
300101F0 00??

Exilio de Gustave
300101F2 00??

Salida de casa
300101F3 00??

Madre enferma
300101F4 00??

Muerte del padre
300101F5 00??

Roca en el desierto
300101F6 00??

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



TODO CODIGOS
Playstation



TODO CODIGOS
Playstation

Infiltrados en la Gang de Alexei

300101F7 00??

Prueba de fuerza con Alexei

300101F8 00??

En la mina

300101FA 00??

Más allá de Grand Valley

300101FB 00??

En la floresta

300101FC 00??

En el Monster Nest

300101FD 00??

Aventura de Ginny

300101FE 00??

Llegada del falso de Gustave

300101FF 00??

En la Fossil Caves

30010200 00??

Tycoon Wil

30010201 00??

Edelritter

30010202 00??

Gustave y el Blacksmith

30010203 00??

En la Life Tree Island

30010204 00??

Complot de Misty

30010205 00??

Partida de Ginny

30010208 00??

Muerte de Cantal

30010209 00??

Arcoiris

3001020A 00??

Sucesor de Gustave

3001020B 00??

Ultima batalla de Kelvin

3001020C 00??

Insecto Megalith

30010210 00??

Conferencia de paz

30010211 00??

Batalla de Hahn Nova

30010212 00??

Batalla de South Moundtop

30010213 00??

Batalla de Buckethill

30010214 00??

Reunión de Gustave

30010216 00??

Tragedia de Firebrand

30010217 00??

Construcción de Hahn Nova

30010218 00??

Ultima batalla

3001021A 00??

Vogelang

3001021B 00??

En la fortaleza de Gustave

3001021D 00??

Hahn Nova en llamas

3001021E 00??

Wil contra Egg

3001021F 00??

Persecución a Egg

30010220 00??

Ultimo Megalith

30010221 00??

En el Northern Continent

30010222 00??

Gustave y los Piratas

30010224 00??

El Southern Fort

30010225 00??

Laubholz

30010227 00??

Reunion

30010228 00??

Johan el asesino

30010229 00??

Gruegel

3001022A 00??

Weissland

3001022B 00??

Las memorias del General

3001022D 00??

Todas las escenas

50002202 0000

800101EC 0202

Cifras para introducir en los códigos relativos e las escenas

00: No las muestra

02: Disponible en el juego

FE: Hecho

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

SYPHON FILTER 2

Nivel final

Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Mapa" ten pulsado a la vez \Rightarrow , L2 , R2 , \times , \square , \times . Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". Esto te permitirá completar con éxito la misión actual.

Selección misión

Completa con éxito el juego en dificultad normal para activar la opción de selección misión.

Todas las películas

Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Objetivos", qten pulsado a la vez \Rightarrow , L1 , R2 , \odot , \times . Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". Como alternativa, completa con éxito el juego para activar todas las películas excepto cuatro. Las últimas cuatro películas se activan cuando el

juego se completa con éxito en el grado de dificultad difícil.

Modalidad Super Agent

Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Armas", ten pulsado a la vez L2 , Select, \odot , \square , \times . Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". La modalidad Super Agent vuelve los enemigos más débiles, por lo tanto son necesarias menos municiones para acabar con ellos.

Modalidad "Hard"

En la pantalla del menú principal, evidencia "Nueva Partida" y después ten pulsado a la vez \square , \odot , L1 , R2 , Select, \uparrow , \times .

Modalidad Expert

En el panel del título, evidencia la opción "1 Jugador". Ten pulsado a la vez \uparrow , L1 , R2 , Select, \odot , \times , \square .

TODO CODIGOS Playstation

THEME PARK WORLD

Ninguna cantidad de dinero cogida de los bancos

Mientras te encuentres en el parque pulsa ocho veces \leftarrow , \downarrow , \times , \odot y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oirás, un sonido de confirmación.

Gold ticket extra

Mientras te encuentres en el parque pulsa cuatro veces \uparrow , \downarrow , \leftarrow , \Rightarrow , \odot , \Rightarrow , \leftarrow , \downarrow , \odot y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oirás, un sonido de confirmación.

Activar todo

Mientras te encuentres en el parque pulsa ocho veces \uparrow , \downarrow , \uparrow , \downarrow , \leftarrow , \uparrow , \downarrow , \uparrow , \downarrow , \Rightarrow y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oirás, un sonido de confirmación.

Notas:

TODO CODIGOS Playstation

SAMURAI SHOWDOWN WARRIOR'S RAGE

Salud infinita

jugador 1
800DD258 0100

25% de salud

jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0040

50% de salud

jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0080

75% de salud

jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 00C0

Muerte en una vez

jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0001

Sin salud

jugador 1
800DD258 0000

Prisioneros infinitos

jugador 1
300DD264 00FF

Sin prisioneros

jugador 1
300DD264 0000

Salud infinita

jugador 2
800DD290 0100

25% de salud

jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0040

50% de salud

jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0080

75% de salud

jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 00C0

Muerte en una vez

jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0001

Sin salud

jugador 2
800DD290 0000

Prisioneros infinitos

jugador 2
300DD29C 00FF

Sin prisioneros

jugador 2
300DD29C 0000

Ability Point infinitos

(Modalidad Attack)
300B4AA4 00FF

Ability Point

al máximo (Modalidad Attack)
300B4AA2 00FF

Trading Cards infinitas

(Modalidad Gallery)
800BA050 0063

Modificador del

personaje
jugador 1
800ABC90 00??

Cifras para introducir en el código del modificador del personaje

10 - Jin Emon Hanafusa
11 - Hanzo Hattori
12 - Seishiro Kuki
13 - HaoMaru
14 - Saya
15 - Ran Po
16 - Yaci Izanagi
17 - Jushiro Sakaki
18 - Rinka Yoshino
19 - Haito Kanakura
1A - Garyo The Whilwind
1B - Iga Ninjas
1C - Random

SHADOW MADNESS

Oro infinito

800AFB74 FFFF

Máximo oro

800AFB74 967F
800AFB76 0098

Hexite infinitas

800AFB78 FFFF

Máximo Hexite

800AFB78 967F
800AFB7A 0098

Sin choque

al azar
8009F932 0273

STAR WARS - REBEL ASSAULT 2

Escudos y salud

infinita
800BDE24 1000

TRUE PINBALL

Pelotas infinitas
80044220 0001

Posibilidad de tirar
todavía siempre activa
800442B0 016F

Tilt infinitos
800442CC 0002

Extreme Sport 255
Extreme Letters
80073262 00FF

Rampe
80076FAA 00FF

Varias modalidades
8007843A 00FF

Combo
80072E0E 00FF

Vikings 255
Combo
8007400A 00FF

Law And Justice 255
Combo
80073322 00FF

Varias modalidades
80073B12 00FF

UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Puntuación
de los equipos
de casa 10
80078434 000A
800791C0 000A
800FAB80 000A

Puntuación
de los equipos
de casa 0
80078434 0000
800791C0 0000
800FAB80 0000

Puntuación
de los equipos
huesped 10
80078436 000A
800791DC 000A
800796A0 000A

Puntuación
de los equipos
huesped 0
80078436 0000
800791DC 0000
800796A0 0000

VICTORY BOXING

Tiempo
infinito
800804C2 01FF

Energía
infinita
jugador 1
8007F5E4 FB7F
8007F5F8 FB7F

Energía
infinita
jugador 2
8007F8D4 FB74
8007F8E8 FB7F

WALT DISNEY WORLD QUEST- MAGICAL RACING TOUR

Llegar
siempre
primeros
D00912F4 0000
800912F4 0003

Parar
el tiempo
8008D1F4 0000

Lucky
Fairies
80083278 0008

Oro
infinito
80064CD6 2400

Todas
las monedas
80064D10 001E

Todos
los trofeos
8005F9E4 0008
8005F9E6 2415

Códigos
modalidad
adventure

Activar
todos los niveles
8008344C 1FBF

Activar
todo
50000D20 0000
80083450 0303
50000D20 0000
80083452 0800

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



TODO CODIGOS
Playstation



TODO CODIGOS
Playstation

Las cheat para guardar CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

VANDAL HEARTS 2

Modalidad "Advanced"

En la pantalla (donde está escrito "Press Start") pulsa rápidamente ↑ (2 veces), ↓ (2 veces), ←, →, ←, →, L1, R1 en el control dos.

Si has introducido el código correctamente, aparecerá en un rincón el mensaje "Advanced Mode".

Esta modalidad convierte el juego más difícil.

El código será activo al final del juego con las armas al 100% y el mejor final, tendrás que esperar cinco minutos.

Notas:

TODO CODIGOS Playstation

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2

Game Shark

Modalidad Arcade

Activar todos los acontecimientos

800A6DF4 0000

Puntuación máxima - jugador 1

800A699C FFFF

Sin puntuación - jugador 1

800A699C 0000

Puntuación máxima - jugador 2

800A6B0C FFFF

Sin puntuación - jugador 2

800A6B0C 0000

Puntuación máxima - jugador 3

800A6C7C FFFF

Sin puntuación - jugador 3

800A6C7C 0000

Puntuación máxima - jugador 4

800A6DEC FFFF

Sin puntuación - jugador 4

800A6DEC 0000

Salto largo

Primer intento - jugador 1

D00A6828 0001

800A6828 0000

Lanzamiento del martillo

Tiempo infinito - jugador 1

800C8D98 01C1

Primer intento - jugador 1

D00C8D7C 0001

800C8D7C 0000

Tirar siempre a máxima distancia jugador 1

800C8DC8 967F

800C8DCA 0098

800C8DE4 0001

Levantar pesas

Primer intento - jugador 1

D00C51F4 0001

800C51F4 0000

Levantar el máximo en el primer intento - jugador 1

800C4964 967F

800C4966 0098

Levantar el máximo en el segundo intento - jugador 1

800C4968 967F

800C496A 0098

Levantar el máximo en el tercer intento - jugador 1

800C496C 967F

800C496E 0098

TODO CODIGOS Playstation

TODO CODIGOS PLAYSTATION

TATTILO EDITRICE SpA.

Administrador Unico
Adelina Tattilo

Director Editorial
Roberto Balsamo
r.balsamo@tin.it

Director
Manuela Balsamo
m.balsamo@interbusiness.it

Dirección editorial
Tattilo Editrice S.p.a.
Via del Casale Piombino, 30
00135 Roma
tattilo.editrice@tin.it

Publicidad, Suscripciones y números atrasados:
Parrini Consulting S.L.
C/Canarias 13, B-2ª
08290 Cerdanyola del Vallés - (Barcelona)
Tel. 93-6929337
Fax 93-5942125
ed010200@teleline.es

Photolito:
GraphiTime - Via Bologna, 41 - 00043 Ciampino (Roma)

Impresión:
Baioni Stampa
Via Casilina, 1115/a - Roma

Importador:
Parrini Consulting S.L.:
C/Canarias, 13, B-2ª
08290 Cerdanyola del Vallés - (Barcelona)

Distribución:
Sociedad General Española de Librería
Avda. Valdelaparra, 29 - 28108 Alcobendas
(Madrid)

© 2000 TATTILO EDITRICE SpA

Prohibida la reproducción incluso parcial. Los manuscritos y las fotografías, aunque no se publiquen no se restituirán. El material de redacción y las propuestas de colaboración que lleguen a la redacción de Códigos Playstation sin que se hayan tomado acuerdos preliminares se han de considerar gratuitas aunque no se publiquen.

La publicación está cubierta por el copyright directo y exclusivo de Tattilo Editrice SpA para todo el territorio nacional y para el extranjero.

Los nombre, las empresas y los precios publicados se citan sin responsabilidad, a puro título informativo, para ofrecer un servicio al lector.

Precio del número atrasado, incluidos los gastos de envío: 1200 Ptas.



No te pierdas el próximo número

